

Ventajas de la Metodología XP:

- ✓ Se adapta a los cambios sobre la marcha de los requisitos del proyecto
- ✓ Permite mayor simplicidad a la hora de escribir código para los desarrolladores
- ✓ Reduce la tasa de errores
- ✓ Facilita realizar cambios.
- ✓ Fomenta la comunicación constante entre los programadores y el o los clientes
- ✓ Permite ahorrar mucho tiempo.

Desventajas de la Metodología XP:

- Es recomendable aplicarla solo en proyectos a corto plazo
- Se crea dependencia de las personas que desarrollan el proyecto
- Altas comisiones en caso de fallar.

Ventajas de la Metodología RAP

- Mayor Flexibilidad
- Mayor involucramiento de los usuarios
- Disminución de costos
- Menor codificación manual
- Visibilidad temprana
- Los entregables pueden ser fácilmente trasladados a otras plataformas

Desventajas de la Metodología RAP:

- ❖ Progreso mas difícil de medir
- ❖ Menos eficiencia
- ❖ Dependencia de componentes de terceros
- ❖ Funciones reducidas

Fases de la Metodología XP:

Se pueden apreciar 4 fases las cuales son las siguientes:

Primera fase: Es la de planificación del proyecto , en esta fase se definen las historias de los usuarios con las cuales se estimen los tiempos de desarrollo del proyecto y en la fase de pruebas para comprobar si se cumple con las funcionalidades de ella. Luego tomando estas historias de usuarios se crean el plan de publicaciones donde se establecen los tiempos para mostrar los objetivos planteados en un determinado lapso de tiempo.

Segunda Fase: Esta fase es la de diseño, en esta metodología se sugiere en no elaborar diseños muy complicados sino diseños más simples, esto con el objetivo de que sea lo mas implementable y menos costoso posible a lo largo del tiempo.

Tercera Fase: Esta fase es la de codificación, para llevar a cabo esta fase es necesario que el cliente anteriormente especifique de forma detallada las funcionalidades de las historias de usuarios. Para llevar a cabo la codificación o desarrollo de las funcionalidades se deben seguir los estándares ya creados o mejor dicho buenas practicas de programación.

Cuarta Fase: La ultima fase es la de pruebas, estos test se hacen para comprobar la integridad y fiabilidad de las funcionalidades ya creadas.

Fases de la Metodología RAP:

En esta metodología en particular son 5 fases , aunque se pueden simplificar en 3 fases , las cuales son:

Fase 1: Es el modelado de gestión, en esta fase definimos las herramientas y los componentes necesarios que necesitaremos para llevar a cabo el proyecto de desarrollo. Normalmente se suele separar en esta metodología el modelado de los datos y de proceso de esta fase, aunque haciendo un buen análisis perfectamente se puede llevar a cabo en esta fase.

Fase 2: Generación de aplicaciones, es la segunda fase de esta metodología en la cual se realiza el prototipo.

Fase 3: Es la pruebas de entrega en la cual se llevan a cabo diferentes pruebas para determinar si los procesos anteriores dieron sus frutos o debe modificarse algo.

Metodología Scrum	Metodología XP	Metodología RAP
Los tiempos se dividen en sprints, los cuales suelen durar entre 2 a un mes	Los tiempos suelen ser mas cortos comparados con otras metodologías, suele ser entre 1 y 2 semanas	No se puede aplicar a todos los proyectos de software, debido a que esta metodología trabaja de forma modular
Puede ser aplicada a un mayor numero de campos o disciplinas. Además del desarrollo del software	Esta creada para aplicarse solamente y unicamente al desarrollo de software	Para proyectos grandes requiere de un grupo grande de desarrolladores
No es la prioridad tener retroalimentacion con los clientes	Hace énfasis en la retroalimentacion constante	Su enfoque es la de construir funcionalidades en base a componentes
Suele aplicarse en grupos de trabajos numerosos	Suele aplicarse en equipos de trabajos mas pequeños	Suele tener menor precisión científica.

Metodología en mi Proyecto:

Antes de empezar debo decir que mi metodología por defecto de control de gestión de proyectos es kanban puesto que permite un flujo de trabajo visual y ahorrar tiempo de planeación y planificación, además se puede aplicar a la gestión de notas y conocimiento.

Ahora la metodología que usaría en mi proyecto personal de desarrollo de software es Scrum, las razones van desde que es una metodología de trabajo que me permitiría gestionar y comunicarme con cada grupo de trabajo además de programadores como diseñadores, maquettadores, líderes de proyectos, etc.

Otra razón es que es una metodología más moderna y por ende cuenta con mayor aceptación en el mercado, lo que significa que si se sumara un nuevo colaborador a mi proyecto probablemente ya sepa o tenga experiencia trabajando bajo esta metodología, con lo cual se agiliza su tiempo de adaptación al equipo.

Permite trabajar de forma colaborativa con numerosas personas y puede aplicarse con equipos de trabajos más reducidos aunque no sea su especialidad. Su implementación es de bajo nivel de complejidad y su costo es bajo. Además de esto permite asegurar un nivel alto de calidad y buenas prácticas de programación.

Por último ayuda a crear metas cuantificables para así medir el tiempo necesario para llevar a cabo una actividad o tarea que nos ayudara a crear e implementar nuestro proyecto, de esta forma garantizamos nuestra productividad.

Teniendo en cuenta que la metodología será Scrum, yo en mi proyecto personal la modificaría y la usaría junto a la de kanban aprovechando así los beneficios de Scrum como el control de los procesos y la planificación de las tareas, las cosas que eliminaría y le añadiría un poco más de flexibilidad a los sprints y las asignaciones de diversas tareas y roles en el desarrollo del proyecto.

Esta unión entre ambas metodologías se suele llamar scrumban que no es más que lo mejor de los dos mundos, combina la visualización del flujo de trabajo y la productividad de Scrum.

Por todas las razones anteriormente mencionadas la mejor metodología de software para aplicar o desarrollar un proyecto desde cero a mi punto de vista es Scrum.