



Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí

Ingeniería en tecnologías de comunicación

Modelamiento y simulación

Manual de usuario

Sistema de simulación

Presentado por

Alexis Ricardo López Mero

Evaluador

Ing. Jorge Moya

FACCI

Ecuador- Manabí, Manta 13 de Marzo del 2021
6to “A”

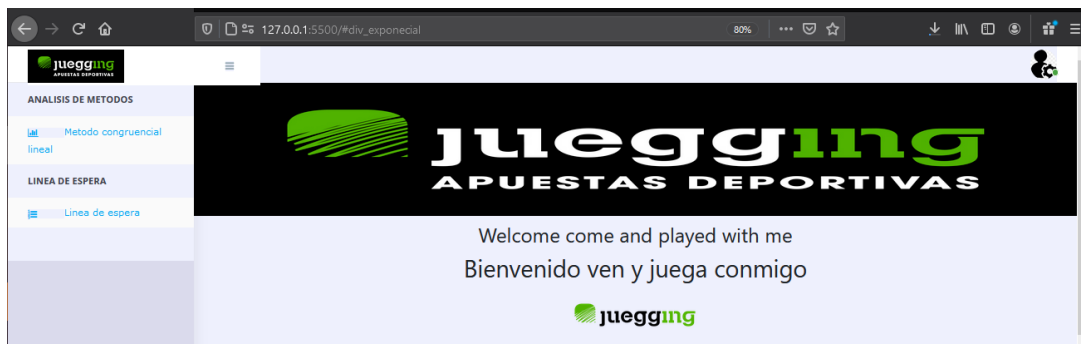
Interfaz Principal del aplicativo



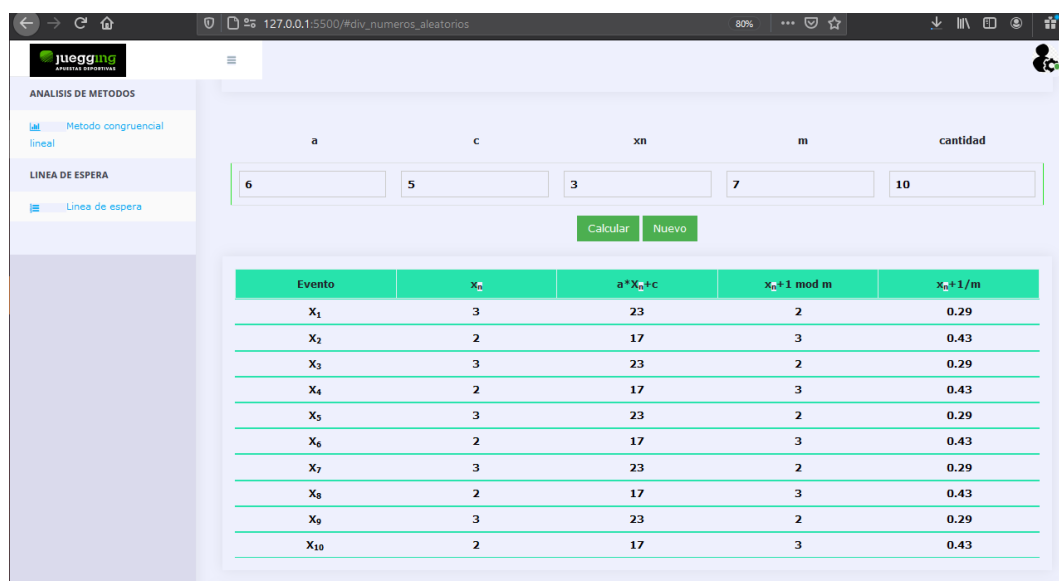
En la siguiente imagen de podrá apreciar la interfaz principal del aplicativo en la cual se podrá observar el menú a su izquierda con sus respectivos métodos, los mismos que tendrán como nombre Método Congruencial y línea de espera



El logo principal de la pagina pertenece a un juego de apuestas online, el mismo que se dejará su respectivo enlace a continuación: <https://www.juegging.es/>



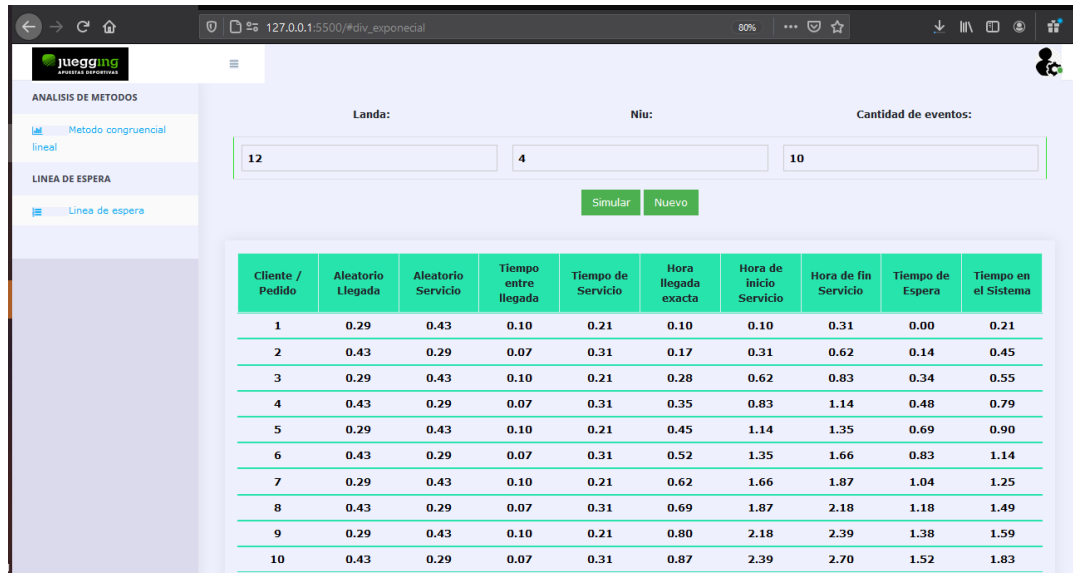
Luego de observar y analizar las interfaces, vamos a describir el



procedimiento de los procesos principales de estas

Como podremos observar en la siguiente interfaz podremos escribir los parámetros correspondientes al método de congruencial lineal del primero al tercer recuadro colocamos los números que nos indica según la fórmula que se encuentra en la parte de abajo, en el cuadro de abajo, podemos designar el numero de valores que se quiere generar, luego de ello le colocamos en calcular y nos aparecerán nuestros números aleatorios, para crear valores nuevos, basta con cambiarle los parámetros y presionar calcular, pero si desea una interfaz más limpia puede presionar el boton nuevo.

En el método línea de espera podremos introducir los datos para generar una simulación de un proceso de colas o mas bien de una línea de espera como también se la conoce, esto nos ayudará a verificar muchos factores como por ejemplo el tiempo de espera y el tiempo en el sistema, los cuales van a servirnos a la hora de tomar decisiones en el análisis deportivo dependiendo del tiempo que dure el juego.



Cliente / Pedido	Aleatorio Llegada	Aleatorio Servicio	Tiempo entre llegada	Tiempo de Servicio	Hora llegada exacta	Hora de inicio Servicio	Hora de fin Servicio	Tiempo de Espera	Tiempo en el Sistema
1	0.29	0.43	0.10	0.21	0.10	0.10	0.31	0.00	0.21
2	0.43	0.29	0.07	0.31	0.17	0.31	0.62	0.14	0.45
3	0.29	0.43	0.10	0.21	0.28	0.62	0.83	0.34	0.55
4	0.43	0.29	0.07	0.31	0.35	0.83	1.14	0.48	0.79
5	0.29	0.43	0.10	0.21	0.45	1.14	1.35	0.69	0.90
6	0.43	0.29	0.07	0.31	0.52	1.35	1.66	0.83	1.14
7	0.29	0.43	0.10	0.21	0.62	1.66	1.87	1.04	1.25
8	0.43	0.29	0.07	0.31	0.69	1.87	2.18	1.18	1.49
9	0.29	0.43	0.10	0.21	0.80	2.18	2.39	1.38	1.59
10	0.43	0.29	0.07	0.31	0.87	2.39	2.70	1.52	1.83

Su funcionamiento se podría decir que es similar a la interfaz anterior, en la cual el usuario puede ingresar sus datos y generar sus resultados,

El usuario ingresa sus dos primeros datos tanto landa como Niu y la cantidad de Iteraciones que quiera del mismo