



ISAAC SALEHY

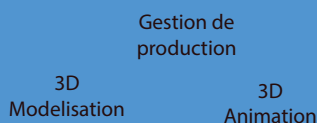
ASSISTANT DE PRODUCTION

CONTACTS

- ✉ salehy.isaac@gmail.com
- ☎ +33 6 03 20 81 97
- 🌐 <https://www.behance.net/salehyisaa099c>



COMPETENCES



- Autodesk 3Ds Max
- Autodesk Maya
- Unreal Engine
- Substance Painter
- Autodesk Mudbox
- Zbrush
- Trello
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Pack Office
- Résolution de problèmes
- Sens du collectif

LANGUES

- Anglais Niveau C1
- Espagnol Niveau B2



FORMATION

- 2016 - Présent • **BACHELOR CHEF DE PROJET MULTIMEDIA**
à l'Institut de l'Internet et du Multimédia, IIM 📍 La Défense, France
Spécialisation dans la 3D et le Cinema d'Animation.
- 2013 - 2016 • **LICENCE EN SCIENCES BIOMEDICALES**
au FUNDP, Université de Namur 📍 Namur, Belgique
- 2013 • **BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE**
à l'Institution Jeanne d'Arc 📍 Colombes, France
Spécialité mathématiques.



EXPERIENCES

- Juin 2018
Decembre 2017 • **GESTIONNAIRE DE COLLECTEURS**
La Poste 📍 Montrouge, France
Gestion des collecteurs motorisés et relation client avec des entreprises.
Gérer une équipe et résoudre les différents problèmes
- Juin 2018
Decembre 2017 • **CHEF DE PROJET**
sur le projet Fire Brother 📍 La Défense, France
Projet de jeu vidéo de stratégie. Modélisation de l'ensemble des assets 3D du jeu.
Acquérir les bases de la gestion de production
- 2017 • **3D MODELEUR**
sur le projet Healthy Mind 📍 La Défense, France
Modélisation de props et de personnages pour un projet de réalité virtuelle.
Collaborer en large équipe
- 2016 • **TECHNICIEN DE LABORATOIRE**
chez GLM 📍 Namur, Belgique
Stage durant mes études.
Cela m'a permis de me spécialiser dans des travaux difficiles qui requièrent patience et précision.



CENTRES D'INTERÊT

Jeux vidéo : Principalement sur PC et console. Fan inconditionnel de la saga Total War.

Voyages : Visiter de nombreux pays. Chercher à connaître de nouvelles cultures.

Livres : Lire et écrire tous types d'histoire. Préférence pour le style fantasy.