

# Douglas Figueirôa

Brasília - Brasil

[figueiroadouglas@gmail.com](mailto:figueiroadouglas@gmail.com)

+55 (61) 98254-1672

Meu [Portfólio](#)

iOS | Mobile | Swift | Web | Next.js | React | Firebase | Ágil

## RESUMO DA QUALIFICAÇÃO

Sou desenvolvedor Full Stack e especialista em iOS com mais de 5 anos de experiência criando soluções digitais para web e mobile. Tenho sólida atuação no ecossistema Apple (Swift, SwiftUI, UIKit) e domínio de tecnologias modernas como Next.js, React, Tailwind CSS, Firebase e Django.

Ao longo da minha trajetória, desenvolvi aplicativos, sites institucionais, e-commerces, dashboards administrativos, sistemas de agendamento, integração de APIs e automação de marketing.

Como gerente da Agência ThiFi, lidero projetos que unem tecnologia, design e estratégia para entregar resultados de alto impacto a clientes de diversos segmentos.

Tenho experiência com metodologias ágeis, integração de pagamentos (Mercado Pago Checkout Transparente), SEO, UX e gestão de equipes multidisciplinares. Além de formado em Ciências da Computação na Universidade Católica de Brasília, também cursei uma pós-graduação em Inovação e Transformação Digital para ampliar ainda mais minha capacidade de inovação.

## HABILIDADES CHAVE

### **Desenvolvimento iOS**

- iOS (iPhone, MacOS, iPadOS, WatchOS, TvOS)
- Swift, SwiftUI, UIKit, Objective-C
- HIG (Human Interface Guidelines)
- Core Data, RxSwift, Combine
- Arquiteturas: MVVM, MVVM-C, VIP, VIPER, MVC
- Testes Unitários
- CocoaPods

### **Desenvolvimento Web & Mobile**

- Next.js, React, Tailwind CSS
- HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript
- Firebase (Auth, Firestore, Storage)
- Django, Node.js
- Python

### **DevOps & Ferramentas**

- Git/GitHub, GitHub Actions,
- CI/CD
- Vercel, Hostinger
- Jira, Trello, Notion

### **Integrações & APIs**

- APIs RESTful
- Mercado Pago (Checkout Transparente)
- Google Maps API, Instagram API
- WhatsApp Business API

### **Marketing & Estratégia**

- SEO, Google Analytics
- Automação de Marketing
- Chatbots
- Gestão de Tráfego Pago

### **UI/UX, Design & Edição**

- Figma, Canva, DaVinci Resolve

## HABILIDADES COMPORTAMENTAIS

- **Liderança e Gestão de Equipes** – Capacidade de coordenar e motivar equipes multidisciplinares para atingir objetivos estratégicos.
- **Comunicação Eficaz** – Clareza e objetividade na transmissão de ideias para públicos técnicos e não técnicos.
- **Pensamento Analítico e Resolução de Problemas** – Habilidade para identificar desafios, propor soluções criativas e tomar decisões assertivas.
- **Adaptabilidade** – Facilidade para aprender novas tecnologias e se adaptar a mudanças de mercado e de projeto.
- **Gestão de Tempo e Priorização** – Organização e foco para gerenciar múltiplos projetos e prazos simultaneamente.
- **Visão Estratégica** – Capacidade de alinhar tecnologia, design e marketing para maximizar resultados.
- **Trabalho Colaborativo** – Experiência em ambientes ágeis, com cooperação e troca contínua entre times.
- **Foco no Cliente** – Compromisso em entregar soluções que atendam às necessidades e superem expectativas.

## **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL RELEVANTE**

---

### **Desenvolvedor iOS Mobile - Pessoa Jurídica**

[Creative Pack \(Hapvida\)](#), Brasília - *Remoto*

Junho 2022 - Junho 2023

- Colaborar com a equipe de inovação para identificar as jornadas dos usuários e propor funcionalidades que melhoram a experiência das partes interessadas.
- Desenvolver funcionalidades para o sistema da Hapvida, como o receituário digital, que possibilitou com que os pacientes tivessem maior controle sobre seu histórico médico e facilitasse o acompanhamento dos tratamentos e condições de saúde para o médico.

### **Desenvolvedor de aplicativos para as plataformas Apple - Capacitação**

[Apple Developer Academy](#), Brasília – *Presencial*

Março 2021 – Dezembro 2022

- Processo seletivo (prova e entrevista) com 50 vagas.
- Identificação de problemas e soluções por meio de pesquisas utilizando o método CBL e desenvolvimento de aplicativos para as plataformas da Apple em equipe de 5 pessoas acompanhadas por mentores para auxiliar caso necessário.
- Publicação de cada aplicativo desenvolvido na loja e apresentações em português e em inglês dos trabalhos para funcionários da própria Apple e os mentores da Apple Developer Academy.

### **Gerente e Desenvolvedor Full Stack**

[ThiFi](#) - *Remoto*

Janeiro 2025 - *Atual*

- Liderança de projetos digitais para clientes de diversos segmentos, unindo tecnologia, design e marketing estratégico.
- Desenvolvimento de sites institucionais, e-commerces e aplicativos web com Next.js, React, Tailwind CSS e Firebase.
- Implementação de sistemas de agendamento online, dashboards administrativos, integração de APIs (Google Maps, Instagram, WhatsApp Business) e gateways de pagamento (Mercado Pago Checkout Transparente).

- Gerenciamento de campanhas de marketing digital, otimização SEO e automações para captação de leads.
- Coordenação de equipes multidisciplinares utilizando metodologias ágeis.

## PROJETOS

---

### Hybris

Desenvolvido entre Junho e Julho de 2021.

- Hybris é um aplicativo para iPhone com o intuito de promover um passatempo para o usuário, fazendo-o se distrair e se divertir tanto sozinho quanto com os amigos. É um jogo que passa uma temática de terror, promovendo uma ambientação, música, cenário e personagens com essa temática. Foi feito para pessoas que buscam um jogo casual ou que gostam de desafios, podendo desafiar amigos próximos para ter o melhor recorde.
- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: GameKit, UIKit, GameCenter, Ads, Git e outros. Para Design: Photoshop e Figma. Para organização: Trello, Dropbox, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#).

### Stretch Quest

Desenvolvido entre Agosto e Setembro de 2021.

- Projeto baseado nos problemas de saúde gerados pela má postura, focado em gerar exercícios específicos para força, postura e flexibilidade, uso de mecânica do RPG focado em animação e sistema de pontuação para os alongamentos.
- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: UIKit, SwiftUI, Git e outros. Para Design: Blender e Figma. Para organização: Notion, Dropbox, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#).

### ISS Tracker

Desenvolvido entre Dezembro de 2021 e Janeiro de 2022.

- Um aplicativo que rastreia a Estação Espacial Internacional ( ISS ) e apresenta no mapa a sua localização em tempo real fazendo o uso dos frameworks do ecossistema Apple e aplicando os padrões de projeto delegate e Programação Orientada a Protocolo.
- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: CoreLocation, Git e outros. Para organização: Jira, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#).

### WWDC22 (Swift Student Challenge)

Desenvolvido entre Abril e Maio de 2022.

- Criação de cenas interativas com o usuário que seja baseado em níveis (capítulos) em que cada capítulo seria mostrado um novo desafio para o usuário, com uma explicação da parte teórica e do exercício para que o usuário possa

praticar e conforme o avanço dos capítulos o personagem principal que é introduzido é melhorado conforme o progresso do usuário.

- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: UIKit, Canvas Git e outros. Para Design: Figma. Para organização: Dropbox, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode Playgrounds.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#). Link da [carta de referência](#). Link no site [WWDCScholars](#).

## **Genika**

[Desenvolvido entre Junho e Agosto de 2022.](#)

- Um app que soluciona o desafio de quantificar e entender a rotina do usuário, para indicar pontos críticos no equilíbrio da sua saúde, por meio da utilização do Apple Watch, através de uma representação gráfica (quantitativa ou qualitativa) dos fatores: emocional, atividade física, alimentação e sono. Isso é considerado uma solução porque permite que o usuário entenda de forma visual os aspectos da sua saúde, possibilitando uma autonomia para concluir o estado atual dela e tomar as medidas que ele achar cabíveis para solucionar quaisquer irregularidades.
- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: CloudKit, SwiftUI, WatchKit, CoreData, HealthKit, Git e outros. Para Design: Mazer, Blender, Illustrator e Figma. Para organização: Jira, Forms, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#).

## **Dizcarta**

[Desenvolvido entre Agosto e Dezembro de 2022.](#)

- Proporcionar para os jovens que estejam em um mesmo ambiente, atividades que geram cooperação e interação, através de um jogo em que um grupo de pessoas realizam ações individuais e/ou cooperativas. Para gerar interação e cooperação, cada jogador retira uma carta do monte onde cada carta contém um desafio ou ação. Caso seja um desafio, o jogador tem a liberdade de aceitá-lo ou recusá-lo, podendo assim ganhar ou perder pontos. Sendo uma ação, o jogador pode ser beneficiado ou prejudicado pela carta. Com essa abordagem é possível incentivar os participantes a interagirem entre si e cooperarem para a realização dos desafios. Essa solução permite a inclusão e socialização entre pessoas de um mesmo ambiente.
- Desenvolvido na Apple Developer Academy com a utilização de tecnologias como: DocC, XcodeCloud, SwiftUI, CoreData, Git e outros. Para Design: Adobe Fresco e Figma. Para organização: Jira, Forms, Trello, Dropbox, Pages e Keynote. Para ferramenta de desenvolvimento: Xcode.
- Aplicativo publicado na loja e pode ser baixado no próprio computador para uso, basta baixar nesse link do [GitHub](#).
- Esse aplicativo foi desenvolvido com base em pesquisa com profissionais na área de Psicopedagogia, Filosofia e em Doutorado em Educação

## **White Label para Salões e Barbearias**

[Desenvolvido em 2025.](#)

- Plataforma customizável para salões de beleza e barbearias, com catálogo de serviços, galeria de fotos integrada ao Instagram, agendamento online via

WhatsApp e integração com Google Calendar. Painel administrativo desenvolvido em Firebase para gerenciamento de serviços e equipe.

- Loja virtual integrada ao Mercado Pago Checkout Transparente, com atualização automática de estoque, carrinho persistente, cálculo de frete e interface responsiva desenvolvida com Next.js e Tailwind CSS.
- Link do [GitHub](#).

## **FalaUBS**

Desenvolvido em 2025.

- Aplicação de escopo web em Django para Unidades Básicas de Saúde, permitindo busca inteligente de vacinas, filtros por categoria, exibição de UBS próximas via geolocalização e agendamento online. Inclui interface acessível e otimizada para dispositivos móveis.
- Link do [GitHub](#).

## **Sites Diversos**

Desenvolvidos em 2025.

- Clínica Odontológica Tubarão – [Link](#) (URL sujeita a alterações)
- Sonata – [Link](#) (URL sujeita a alterações)
- IdealSul – [Link](#) (URL sujeita a alterações)

## **EDUCAÇÃO**

---

### **Bacharel em Ciências da Computação**

Universidade Católica de Brasília - UCB | Fevereiro 2019 – Junho 2025.

### **Especialização em Desenvolvimento para plataformas Apple**

Apple Developer Academy - Universidade Católica de Brasília - UCB | Março 2021 – Dezembro 2022

### **Pós-Graduação em Inovação e Transformação Digital**

Faculdade Gran - Virtual | Setembro 2023 – Agosto 2025

## **LINKS**

---

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Instagram Profissional](#)

## **IDIOMAS**

---

**Inglês** - Conversação intermediária. Escrita e leitura avançada.

**Português** - Nativo/Fluente.