



Alexsander Augusto

Celular: (31) 98256 - 8421

E-mail: alexsanderaugusto142019@gmail.com

Linkedin: linkedin.com/in/alexsander-augusto-lima-9b49221b4

Github: <https://github.com/Alexsander532>

Portfólio: <https://www.alexsander.site>

Sobre mim

Sou um profissional apaixonado pela resolução criativa de problemas e em constante busca por aprimoramento. Valorizo o trabalho em equipe e busco oportunidades onde possa contribuir de forma significativa, crescer profissionalmente e colaborar com pessoas que compartilham o mesmo espírito de evolução contínua.

Escolaridade

- **Técnico Integrado em Edificações CEFET-MG (Jan 2020 - Dez 2021)**
- **Técnico em Programação de Jogos Digitais Senai - MG (Ago 2021 - Mar 2023)**
- **Colégio Militar de Belo Horizonte(CMBH) (Jan 2022 - Dez 2024)**
- **Bacharelado Engenharia da Computação CEFET - MG (Mar 2025 - até o momento)**

Cursos e Certificações

- **NLW Agents - Avançado (Rocketseat 2025)**
 - Full-Stack Aplications;
 - Node.js, Fastify, Docker, PostgreSQL, React, Vite, Tailwind CSS, React Query.
- **NLW Agents - Iniciante (Rocketseat 2025)**
 - Fundamentals of web programming;
 - HTML, CSS, JavaScript, Prompt Engineering.
- **Curso De robótica (CEFET-MG)**
- **Excel - Básico ao Avançado**
- **SQLite online: conhecendo instruções SQL (Alura 2024);**
- **Python para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções (Alura 2024);**
- **Python para Data Science: primeiros passos (Alura 2024);**

Atividades Extracurriculares

- **Grupo de Robótica CMBH:** Grupo que desenvolve variados projetos na área da robótica. Participei ativamente de 2022 a 2024 e liderei a equipe em competições nacionais.
- **Olimpiadas do Conhecimento:** Olimpíada Brasileira de Astronomia (bronze, prata), Olimpíada de Matemática da Unicamp, Mathematique sans frontieres (Ouro), Olimpíada Brasileira de Biologia, Olimpíada Brasileira de Inteligência Artificial, MobFog, Olimpíada Nacional de Ciências(bronze).
- **Projeto de Iniciação Científica UFMG (2022 - 2024):** Desenvolvimento de aplicativo android para criação de monografia de marcos (AndroidGEO).
- **Equipe de Robótica Aplicada a Competições do CEFET-MG (Trincabotz):** Membro ativo nos anos de 2021 e atualmente no ano de 2025,

Habilidades e Interesses

- Inglês Intermediário (B2);
- Conhecimentos em Unity, Blender; Adobe PhotoShop, Canva;
- Pacote Office (Power Point, Excel, Word, Outlook);
- Programação em C, C#, Python, JavaScript, Node.JS, React, Next.JS, SQL;
- Gestão de projetos;
- Comunicação oral e escrita;
- Gerenciamento de tempo;
- Proatividade e flexibilidade;
- Trabalho em Equipe;
- Resolução de Problemas;