

DIA 1 - 25 DE SETEMBRO

PROGRAMAÇÃO*



www.letsgofestival.com.br

Credenciamento

② 09h00 às 10h30

② 09h00 às 10h30

Educação 4.0 para Indústria 4.0

Maria Sílvia Bacila - Secretária Municipal da Educação de Curitiba

Maximiliano Martinhão - Secretário de Desenvolvimento Tecnológico e Inovação do MCTIC (a confirmar)

Alejandrino Acuña - Diretor Geral de Ciências e Tecnologia do Ministério de Educação e Cultura do Paraguai

Alexander Jaimes Rodríguez - Secretário Geral do Ministério de Tecnologias da Informação e Comunicação da Colômbia

Representante SESI

Representante O Boticário

Moderador: Alvaro Cruz - Vice-Presidente de Inovação Educacional das Indústrias Positivo Tecnologia

① 10h30 às 11h15

FLL Jr. Helping Children Discover the Fun in Science and Technology

Steven Mackenzie - Educational Content Manager LEGO® Education

① 11h15 às 12h00

PALCO 1

Liderança para Mudar André Guadalupe - Colégio Planck

Tecnologia Digital como Ferramenta para a Aprendizagem PALCO 2 Viviane Flores - Diretora Educacional dos Colégios Marista

Soft Skills e o Resgate da Genialidade por Meio da Educação PALCO 3 Paula Boarin - Coach e Trainer da 4DH

② 12h15 às 12h30

Aprendizagem Criativa e Metodologias Ativas na Educação: A Experiência de um Centro de Inovação Maker na Rede Pública Paranaense

> Eziquiel Menta - Gestor do Departamento de Políticas e Tecnologias Educacionais da Secretaria da Educação do Paraná

Metodologias Ativas e Educação Científica para os Novos Tempos PALCO 2

Francisco Mendes - Escola Internacional de Alphaville

Para Além do Currículo com VC.Maker e BBC Micro:Bit PALCO 3

João Adriano Alves de Freitas - Coordenador da Rede de Aprendizagem Criativa (Núcleo Regional de São Paulo)

① 12h30 às 12h45

Como o incentivo à Educação Transformou Israel em Potência de Tecnologia de Ponta PALCO 1

Ricardo Lomaski Torrez - Technion Instituto de Tecnologia de Israel

Semeando Educação e Inclusão Social para Combater Desigualdades

Alexsandro Francisco do Santos e Lucas dos Santos Gandolfi - Cofundadores da ONG Semeando a Educação

Educação Infantil Maker, Tendência do Século XXI PALCO 3 Emerson Santos - Diretor Geral da Editora Positivo

① 12h45 às 13h00

Educação 4.0 na Rede Municipal de Ensino de Curitiba

Estela Endlich - Coordenadora de Tecnologias Digitais e Inovação da Secretaria Municipal de Educação

Bilinguismo, nosso DNA para a Construção da Cidadania Global PALCO 2

Audry Castello Branco - Diretora Pedagógica do Grupo Positivo

Assistentes Pessoais PALCO 3

Enézio Satoru Yoshida - Sócio Administrador da Orakolo



LESTRAS

① 13h30 às 15h00

Formação Inovadora de Professores

Marcia Padilha - Fundadora do Criamundi Tereza Perez - Diretora do CeCEDAC Célia Senna - Diretora na INovAÇÃO

Moderadora: Tatiana Klix - Editora-chefe do Porvir

② 15h00 às 15h45

PALCO 1 Como Preparar Nossas Crianças para o Mundo que Encontrarão Quando Saírem da Escola?

Roger Finger - Head de Inovação Positivo Tecnologia

PALCO 2 Educação 4.0 e os Impactos para o Novo Trabalho

Mozart Neves Ramos - Diretor de Articulação e Inovação no Instituto Ayrton Senna

PALCO 3 Educação Integral Maker

Lisandra Sbais - Gerente Educacional VC.Maker

① 15h45 às 16h30

PALCO 1 O que é a tecnologia IPS (Indoor Positioning System) e Como Ela Pode Revolucionar a Escola?

Thyago Mileo Taher - Gerente de Estratégia da Positivo Tecnologia

PALCO 2 Espaços Inovadores de Aprendizagem
Paulo Tomazinho - Consultor Chefe na Meta Aprendizagem

Como Municípios Brasileiros Têm Alcançado Resultados Expressivos, por meio do Regime de Colaboração?

Eliziane Gorniak - Diretora do Instituto Positivo

① 16h30 às 17h15

PALCO 3

PALCO 1 Wearable Brainwave Technology

Max Newlon - Product Definition Lead na BrainCo_Tech e Pesquisador em Harvard

① 17h15 às 17h30

PALCO 1 O Relato de um Embaixador da Inovação Sobre Como Inspirar a Nova Geração

Edy Cesar Patrocínio Pereira - Professor no Colégio Cidadão do Amanhã

PALCO 2 Inovar: Uma Ação Coletiva. Como Sensibilizar e Cocriar, com Diversos Agentes,

Projetos Inovadores na Educação? Tathyana Gouvêa - Projeto Educação

PALCO 3 O uso de Drones como Ferramenta para a Educação 4.0

Marcio Vieira - CEO da DroneKids

① 17h30 às 17h45

PALCO 1 O Desafio do Ensino da Matemática no Brasil. Quais os Problemas e como Resolvê-los?

Anderson Gama - Gestor Pedagógico do Instituto Educacional Crescer (Campinas/SP)

PALCO 2 "Vítimas" da Tecnologia Educacional

Gabrielle Lima Braga e Leonardo José Duda - Geração Positivo

PALCO 3 O uso de Plataformas Adaptativas no Dia a Dia Escolar Maiza Rudiniki - Coordenadora Pedagógica no Colégio Curitibano Adventista Bom Retiro

② 18h15 às 19h00

Do Bilinguismo à Era da Cidadania Global

Amaral Cunha - Diretor Pedagógico da Escola Eleva

Vinicius Nobre - Sócio-fundador da Troika

Pedro Silva - Diretor do Colégio Positivo Internacional

Representantes da Edify

Moderador: Luiz Fernando Schibelbain - Diretor da Positivo English Solution

^{*} Programação sujeita a alterações

DIA 2 - 26 DE SETEMBRO

PROGRAMAÇÃO*



www.letsgofestival.com.br

② 09h00 às 10h30

Cultura Maker

Fabio Zsigmond - Co-fundador do Mundo Maker

Carolina Luvizoto - Gerente Educacional da Faber-Castell

Rosekel Meirelles - Diretora do Centro Educacional Casulo (Rio das Ostras/RJ)

Moderador: Alex Paiva - Gerente de Produto da Positivo Tecnologia Educacional

① 10h30 às 11h15

Formação do Professor para a Educação 4.0

Miguel Thompson - CEO do Instituto Singularidades

PALCO 2

Aprendizagem Ativa: Da Revolução Industrial à Educação 4.0

Amilton Martins - Líder do InovaEdu/IMED

PALCO 3

Os Desafios da Indústria 4.0

① 11h15 às 12h00

PALCO 1

Novas Tecnologias e Iniciativas que Ajudam a Tornar a Educação no Brasil mais Criativa

Leo Burd - Pesquisador do MIT Media Lab

① 12h00 às 12h15

PALCO 1

Sistemas de Aprendizagem de Futuro: As Mudanças nas Formas de Ensinar e Aprender

Pedro Prado - Manager of People and Performance na SAE Digital

PALCO 2

Análise Funcional de Plataformas Digitais

Bolívar Escobar - Geração Positivo

PALCO 3

Práticas Interdisciplinares em um Currículo de Letramento Digital

Joice Leite - Coordenadora Institucional de Educação Digital do Colégio Visconde de Porto Seguro/SP

① 12h15 às 12h30

PALCO 1

Práticas na Educação 4.0

Regina Gavassa - Coordenadora de Tecnologias para a Aprendizagem na Secretaria Municipal de Educação de São Paulo/SP

PALCO 2

Robótica e Torneios FLL: Valores, Ciência, Tecnologia e Pesquisa

Rosekel Meirelles - Diretora do Centro Educacional Casulo (Rio das Ostras/RJ)

PALCO 3

Robôs Ensinando Crianças, Crianças Ensinando Robôs

Gildário Dias Lima - CEO da Tron

① 12h30 às 12h45

PALCO 1

Letramento Digital, BBC Micro:BIT e Educação 4.0

Adelmo Eloy - Instituto Ayrton Senna

PALCO 2 Programação de Computadores e Crianças Autistas: que tal não julgar o peixe pela capacidade

de subir em árvores?

Amilton Martins - Líder do InovaEdu/IMED

PALCO 3

Inovação: o Dilema da Caixa

Parahuari Branco - Sócio-Diretor da Editora eTrix

① 12h45 às 13h00

Open Badges - Certificados Digitais para Alunos e Professores

Michel Iam - Presidente do Schools Capital

PALCO 2

Google for Education, Mudanças na Cultura da Escola

Sueli Cain de Oliveira - Diretora Acadêmica Weducation

PALCO 3

Brincar, a Maior Inovação

Luca Rischbieter - Casa Labirinto





AINEL

① 13h30 às 15h00

Rumos da Matemática

Maria Tereza Soares - UFPR

Anderson Gama - Gestor Pedagógico do Instituto Educacional Crescer (Campinas/SP)

Regina Silva - Diretora Pedagógica da Positivo Tecnologia

Moderador: Luca Rischbieter - Casa Labirinto

① 15h00 às 15h45

PALCO 1

Apresentação dos Resultados da Pesquisa "Tecnologia e o Jovem"

Dr. Jairo Bouer - Médico Psiquiatra (FMUSP)

① 15h45 às 16h30

PALCO 1

A Gestão e a Interdisciplinaridade: Talentos e Competências em Conexão

Silmara Casadei - Diretora-Geral Pedagógica do Colégio Visconde de Porto Seguro (São Paulo/SP)

PALCO 2

Os Desafios da Educação 4.0

SESI

PALCO 3

Plataformas EAD e seus Impactos na Educação

Nilson Filatieri - CEO EADBOX

① 16h30 às 17h15

PALCO

Formando Professores 4.0

Lúcia Dellagnelo - Diretora-presidente do CIEB

② 17h15 às 17h45

PALCO 1

Pinceladas de Inovação

José Pio Martins - Reitor da Universidade Positivo

Encerramento

② 18h00

O MAIOR FESTIVAL DE INOVAÇÃO EDUCACIONAL DA AMÉRICA LATINA

^{*} Programação sujeita a alterações









① 10h30 às 12h00

Educação Bilíngue SALA 1 (Edify)

STEAM na Educação Infantil SALA 2 Ines Gamba e Melissa Rackel Rosa

Ensino Integral Maker SALA 3 Lisandra Sbais

Por Dentro da História Daniel Cabral, Fereshteh Najafi e Daiane Lima

② 15h00 às 16h30

SALA 4

Pensamento Matemático SALA 1

Marcio Faria e Vanessa Moraes

LEGO® FLL. Jr. SALA 3

Alex Paiva e Steven Mackenzie

Imersão Adaptativa SALA 4

Ubirajara Moreira

① 15h00 às 17h45

EV3 - Robótica LEGO® Fundamental II

Jonatan Alan da Silva e Lucas Hohrmann

② 16h30 às 18h00

Ensino Integral Maker SALA 1

Lisandra Sbais

LEGO® FLL. Jr. SALA 3

Alex Paiva e Steven Mackenzie

Gestão Inovadora Marcia Padilha

① 10h30 às 12h00

LEGO® Education na Educação Infantil

Ines Gamba e Melissa Rackel Rosa

Era Uma Vez, Outra Vez... SALA 2

Criatividade na Literatura Infantil

Bolívar Escobar, Bianca Padilha e Daiane Lima

Wearable Brainwave Technology SALA 3

Alex Paiva e Max Newlon

Pensamento Matemático SALA 4

Marcio Faria e Vanessa Moraes

① 15h00 às 16h30

- 26 DE S

Programação de Computadores Aplicada

à Educação Adelmo Eloy

LEGO® FLL. Jr.

SALA 2 Alex Paiva e Steven Mackenzie

A Aventura de Inventar com BBC Micro:BIT

Helinton Marques

Wearables na Escola SALA 4

Thyago Mileo Taher e Lucas Jozefovicz

① 16h30 às 17h45

A Aventura de Inventar com BBC Micro:BIT

Helinton Marques

LEGO® FLL. Jr. SALA 2

Alex Paiva e Steven Mackenzie

Imersão Adaptativa SALA 3

Marcio Faria

EV3 - Robótica LEGO® Fundamental II

Jonatan Alan da Silva e Lucas Hohrmann

[•] Programação sujeita a alterações

www.letsgofestival.com.br



INSCREVA-SE