

- a. Uma Classe serve como um modelo para a criação de objetos.
- b. O ato de alocar um espaço de memória para um objeto de uma determinada classe através do operador new chama-se instanciação.
- c. Os membros de uma classe que definem seu estado/características são os atributos.
- d. Os membros de uma classe que definem seu comportamento e/ou funcionalidades são os métodos.
- e. O construtor é um método especial, público e sem retorno, executado sempre no momento da criação de um objeto.
- f. O mecanismo de herança permite que uma classe reutilize as propriedades e/ou métodos já definidos em outra classe mais genérica. A classe que recebeu as características chama-se filha e a classe que foi estendida chama-se pai.
- g. Um membro precedido do modificador private é visível somente dentro da classe onde foi declarado. Um membro protected é visível na própria classe, em suas subclasses ou outras classes do mesmo pacote. Já um membro public é acessível por qualquer outra classe de qualquer pacote.
- h. O conceito de encapsulamento diz que uma classe deve funcionar como uma caixa-preta: não precisamos conhecer os detalhes internos de sua implementação, apenas conhecer sua interface pública.
- i. Os atributos precedidos do modificador static possuem um valor que é compartilhado por todas as instâncias de uma classe. Já os métodos que possuem o mesmo modificador não exigem a instanciação de um objeto, podendo ser chamados diretamente através do nome da classe.
- j. O operador this permite referenciar membros da própria classe, sendo utilizado, por exemplo, para resolver ambiguidades entre nomes do membro e de parâmetros com o mesmo nome.
- k. Uma classe que possui a palavra-chave abstract na sua declaração não pode ser instanciada.
- l. Um atributo precedido da palavra final não pode ter seu valor alterado em tempo de execução.