

- b) O bloco try/catch possui catchers na ordem: `ChecksumException`, `WirelessException`, `EthernetException`, `NetworkException`, `LostSignalException`.

Informamos '1' ao método `makeConnection()`. Como o método levanta a exceção *`LostSignalException`*, que herda da classe `WirelessException`, este será capturado no segundo catcher. Será impresso no terminal a mensagem "exception WirelessException ". Segue ao bloco finally que imprime "closing connection", e em seguida retorna ao método que lhe invocou.

- c) Informamos '2' ao método `makeConnection()`. O método levanta a exceção *`EthernetException`*, que herda de `NetworkException`. A exceção será capturada no terceiro catcher `EthernetException`, já que nenhum dos anteriores era uma de suas instâncias. Será impresso no terminal a mensagem "exception EthernetException ". Segue ao bloco finally que imprime "closing connection", e em seguida retorna ao método que lhe invocou.
- d) Informamos '90' ao método `makeConnection()`. O método verifica o valor e não levanta exceções, porém retorna o dobro do valor recebido. Como não há nenhuma variável recebendo seu valor, nada acontece e o bloco `try/catch` termina. O bloco finally é executado, onde o mesmo imprime a mensagem "closing connection", e em seguida retorna ao método que lhe invocou.