

Override: Ao utilizar herança em seu código, as classes superiores podem já ter implementado algum método que o programador deseja reutilizar em uma subclasse. O override é uma ferramenta do Java que permite que as subclasses implementem sua própria versão deste método, desde que eles possuam a mesma assinatura (número de parâmetros e a suas ordens). Quando um objeto chama o método, ele busca se o mesmo existe, partindo da classe mais complexa para a classe mais abstrata. Portanto o método implementado na classe filha (mais complexa) será chamado com precedência ao mesmo método de uma classe pai, avô... (mais abstrata).

Overload: Ao criar métodos para suas classes, pode solicitar-se ou não, alguns parâmetros para sua execução. Java permite que seja implementado um método que não solicite parâmetros e outro, que possui o mesmo nome que o anterior, mas que solicite parâmetros. Isso pode ser feito quantas vezes desejado, bastando alterar o número de parâmetros e/ou suas posições, no que é chamado de "assinatura". Todos os métodos irão funcionar, dependendo dos parâmetros que forem informados.