

- a) `c.dados[10] = 'i';`
// NÃO funcionaria, pois a variável "c" não instanciou um objeto.
- b) `h.setIdentificacao(st, num);`
// NÃO funcionaria, pois a variável "num" não foi inicializada.
- c) `c.setIdentificacao(12, "Outro rótulo");`
// NÃO funcionaria, pois a variável "c" não instanciou um objeto.
- d) `c = new BlurayDisc();`
// NÃO funcionaria, pois o construtor da classe "BlurayDisc" requer dois parâmetros para inicialização do objeto e nenhum lhe foi passado.
- e) `h.rotulo = "Outro rótulo";`
// NÃO funcionaria pois o atributo "rotulo" tem o modificador "private", permitindo uso somente dentro da própria classe.
- f) `num = 2.34f;`
// Funcionaria. A variável "num" é um float, e um float lhe foi informado.
- g) `num = h.densidade;`
// Funcionaria, pois o modificador "protected" do atributo "densidade" permite sua utilização direta em subclasses (herança) e em classes do mesmo pacote (mesmo diretório).
- h) `st = h.getRotulo();`
// NÃO funcionaria, pois o método "getRotulo" é privado.
- i) `c = new BlurayDisc(st, 234);`
// Funcionaria, pois o construtor recebe os dois parâmetros necessários.
- j) `c.dados[100] = "Dado posição 100";`
// NÃO funcionaria. Mesmo que a variável "c" já aponte para um objeto, o atributo "dados" requer um "char" e não uma String.