



1°)

`n[0].num()` é do objeto Filho que faz Override do método retornando 3.

`n[1].num()` é do objeto Pai que faz Override do método retornando 2.

`n[2].num()` é do objeto Parente que não sobrescreve o método. Ele então chama o método na classe Avo, que retorna 1.

Somando os returns resulta em 6, portanto imprime: `n num = 6`.

2°)

`a[0].num()` é do objeto Filho que faz Override do método retornando 3.

`a[1].num()` é do objeto Pai que faz Override do método retornando 2.

`a[2].num()` é do objeto Parente que não sobrescreve o método. Ele então chama o método na classe Avo, que retorna 1.

Somando os returns resulta em 6, portanto imprime: `a num = 6`.

3°)

`a[0].outro()` é do objeto Filho que faz Override do método retornando -3.

`a[1].outro()` é do objeto Pai que faz Override do método retornando -2.

`a[2].outro()` é do objeto Parente que faz Override do método retornando -4.

Somando os returns resulta em -9, portanto imprime: `a outro = -9`.