

Diseño de Software e Integración de Sistemas



Alumno(s):						Nota	
Grupo:	Ciclo: V				,		
Criterio de Evaluación		Excelente (4pts)		Bueno (3pts)	Requiere mejora (2pts)	No acept. (0pts)	Puntaje Logrado
Implementa formularios y configura sus principales propiedades							4
Personalizar la distribución de controles en los formularios							4
Implementa ejercicios de creación de diagramas BPM propuestos							4
Es puntual y redacta el informe adecuadamente							3
Revisa el material teórico previo y realiza la evaluación propuesta							5



Laboratorio 11: Proceso de evaluación de solicitud de créditos

Objetivos:

Al finalizar el laboratorio el estudiante será capaz de:

- Implementar un proceso en Camunda Modeler.
- Comprender la inclusión de elementos para poder modelar un proceso ejemplo.
- Comprender como utilizar compuertas basadas en eventos.

Equipos y Materiales:

- Una computadora con:
 - Windows 10 o superior / Ubuntu 12
 - Camunda Modeler

Procedimiento:

1. Se plantea el siguiente caso:

PROCESO: EVALUACIÓN DE SOLICITUD DE CREDITOS

Cuando el banco CrediSteban recibe una solicitud de crédito de un cliente, procede a solicitar algunos documentos. Si el cliente no trae los documentos dentro de los siguientes 5 días, es necesario contactarlo.

Si, el cliente no continúa con la solicitud, no se deben esperar los documentos y el proceso debe terminar, caso contrario, el banco esperará los documentos del cliente.

Por otro lado, si el cliente envía los documentos, no es necesario contactarlo y se procede a evaluar la documentación, si la solicitud de crédito no es aprobada se notifica con un rechazo, caso contrario, se notifica la aprobación de la solicitud de créditos.

- 2. Diseñar su modelo en Camunda Modeler considerando usar eventos intermedios.
- 3. Especificar los tipos de tareas utilizadas en el modelamiento.
- 4. ¿Existe un posible bucle en el modelamiento? ¿Comentar por qué?
- 5. Aplicamos una regla de negocio nueva para evitar el bucle. (Adjuntar captura de nueva gráfica)
- 6. Validar modelamiento utilizando Token Simulation de todos los casos disponibles en el modelo (Adjuntar capturas).
- 7. Subir documento y archivo a CANVAS.

Guía de Laboratorio No 10 Pág. 2