

**DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB DE RECOMENDACIONES
PERSONALIZADAS Y ESTRATEGIAS PARA VIDEOJUEGOS
BASADO EN APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Y FOROS.**

EGRESADO (OS)

Valeriano Serin, Diego Alexsandro

Vílchez Gamboa, Sebastián Andre

PROGRAMA

Diseño y Desarrollo de Software

TRUJILLO – PERÚ

2025

RESUMEN

Gracias a la creciente popularidad de las Inteligencias artificiales que se busca desarrollar una plataforma web dedicada a asistir e interconectar a los jugadores de este nicho a través de chat-bots y foros comunitarios donde tendrán acceso rápido y sencillo para mejorar sus skills sin tener que recurrir a otras fuentes externas en más pasos de los que realmente se necesita para acceder a dicha información.

1. Diagnóstico de la situación

1.1. Planteamiento del problema

Los videojuegos competitivos suponen un sector importante del mercado cuando se habla de este hobby al ser también uno de los más caros, por lo que su base de jugadores ya tienen esa predisposición a mantenerse activos y al pendiente de las últimas novedades de su juego o franquicia favorita para sacarle el máximo provecho al tiempo y dinero invertido en ello.

Muchos de estos jugadores en mayor o menor medida consumen contenido en internet acorde al tema ya sea para mejorar su skill, conectar con su comunidad o simplemente pasando el tiempo. Este nicho que busca mejorar en su juego favorito se actualiza a la par que lo parchean y balancean con cada temporada de contenido.

1.2. Preguntas de investigación

1.3. Objetivos de la investigación

1.4. Justificación e importancia

1.5. Delimitación y alcance de la situación