

Fractale

Généré par Doxygen 1.8.9.1

Jeudi 10 Mars 2016 23 :57 :36

Table des matières

1	Index hiérarchique	1
1.1	Hiérarchie des classes	1
2	Index des classes	3
2.1	Liste des classes	3
3	Documentation des classes	5
3.1	Référence de la classe Application	5
3.2	Référence de la classe Forme	5
3.2.1	Documentation des fonctions membres	6
3.2.1.1	AddPoint	6
3.2.1.2	generateExisting	7
3.2.1.3	GetPoint	7
3.2.1.4	GetSize	7
3.3	Référence de la classe Fractale	7
3.3.1	Documentation des fonctions membres	8
3.3.1.1	AddApplication	8
3.3.1.2	AddForme	8
3.3.1.3	AddHomothetie	8
3.3.1.4	AddHomothetie	8
3.3.1.5	AddHomothetie	8
3.3.1.6	AddRotation	9
3.3.1.7	AddRotation	9
3.3.1.8	AddRotation	9
3.3.1.9	generateExisting	9
3.3.1.10	getFromEnsForme	9
3.3.1.11	getSizeEnsAppli	9
3.3.1.12	getSizeEnsForme	10
3.3.1.13	isLikeCantor	10
3.3.1.14	setLikeCantor	10
3.4	Référence de la classe Homothetie	10
3.4.1	Documentation des constructeurs et destructeur	11

3.4.1.1	Homothetie	11
3.4.1.2	Homothetie	11
3.4.2	Documentation des fonctions membres	11
3.4.2.1	setHomothetie	11
3.4.2.2	setHomothetie	12
3.5	Référence de la classe QMainWindow	12
3.6	Référence de la classe Rotation	13
3.6.1	Documentation des constructeurs et destructeur	13
3.6.1.1	Rotation	13
3.6.2	Documentation des fonctions membres	14
3.6.2.1	setRotation	14
3.6.2.2	setRotation	14
3.7	Référence de la classe SimilitudeDirecte	14
3.7.1	Documentation des constructeurs et destructeur	15
3.7.1.1	SimilitudeDirecte	15
3.7.1.2	SimilitudeDirecte	15
3.7.2	Documentation des fonctions membres	15
3.7.2.1	setSimilitudeDirecte	16
3.7.2.2	setSimilitudeDirecte	17
3.7.2.3	setTheta	17
3.8	Référence de la classe SimilitudeIndirecte	17
3.8.1	Documentation des constructeurs et destructeur	18
3.8.1.1	SimilitudeIndirecte	18
3.8.1.2	SimilitudeIndirecte	18
3.8.2	Documentation des fonctions membres	18
3.8.2.1	setSimilitudeIndirecte	18
3.8.2.2	setSimilitudeIndirecte	19
3.9	Référence de la classe Window	19
3.9.1	Documentation des fonctions membres	20
3.9.1.1	eventFilter	20
Index		21

Chapitre 1

Index hiérarchique

1.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

Application	5
Homothetie	10
Rotation	13
SimilitudeDirecte	14
SimilitudeIndirecte	17
Forme	5
Fractale	7
QMainWindow	12
Window	19

Chapitre 2

Index des classes

2.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

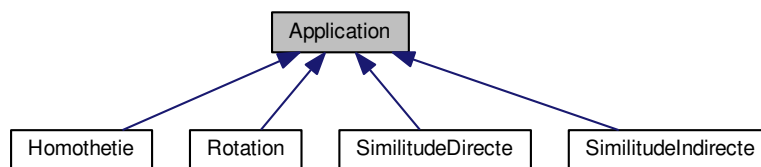
Application	5
Forme	5
Fractale	7
Homothetie	10
QMainWindow	12
Rotation	13
SimilitudeDirecte	14
SimilitudeIndirecte	17
Window	19

Chapitre 3

Documentation des classes

3.1 Référence de la classe Application

Graphe d'héritage de Application :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— similitudeindirecte.h

3.2 Référence de la classe Forme

Types publics

— enum **Figure** { **SEGMENT**, **TRIANGLE** }

Fonctions membres publiques

— **Forme** ()
 Forme : :Forme.
— int **GetSize** () const
 Forme : :GetSize.
— QPointF **GetPoint** (int i) const
 Forme : :GetPoint.
— void **AddPoint** (const QPointF &P)
 Forme : :AddPoint.
— void **generateExisting** (quint32 n=0)
 Forme : :generateExisting.

3.2.1 Documentation des fonctions membres

3.2.1.1 void `Forme` : `:AddPoint (const QPointF & P)`

`Forme` : `:AddPoint`.

Paramètres

<i>P</i>	
----------	--

3.2.1.2 void `Forme::generateExisting (quint32 n = 0)`

[Forme::generateExisting.](#)

Paramètres

<i>n</i>	
----------	--

3.2.1.3 `QPointF Forme::GetPoint (int i) const`

[Forme::GetPoint.](#)

Paramètres

<i>i</i>	
----------	--

Renvoie

3.2.1.4 `int Forme::GetSize () const`

[Forme::GetSize.](#)

Renvoie

Nombre de points constituant la forme

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- `forme.h`
- `forme.cpp`

3.3 Référence de la classe Fractale

Fonctions membres publiques

- [Fractale\(\)](#)
Fractale::Fractale.
- void [AddApplication \(Application A\)](#)
Fractale::AddApplication.
- void [AddHomothetie \(qreal k\)](#)
Fractale::AddHomothetie.
- void [AddHomothetie \(qreal k, QPointF Centre\)](#)
Fractale::AddHomothetie.
- void [AddHomothetie \(qreal k, qreal x, qreal y\)](#)
Fractale::AddHomothetie.
- void [AddRotation \(qreal theta\)](#)
Fractale::AddRotation.
- void [AddRotation \(qreal theta, QPointF Centre\)](#)
Fractale::AddRotation.
- void [AddRotation \(qreal theta, qreal x, qreal y\)](#)
Fractale::AddRotation.
- void [AddForme \(Forme F\)](#)
Fractale::AddForme.
- bool [isLikeCantor \(\) const](#)

- Fractale : :isLikeCantor.*
- void **setLikeCantor** (bool p)
- Fractale : :setLikeCantor.*
- void **RunOnce** ()
- Fractale : :RunOnce.*
- **Forme** **getFromEnsForme** (int i) const
- Fractale : :getFromEnsForme.*
- int **getSizeEnsForme** () const
- Fractale : :getSizeEnsForme.*
- int **getSizeEnsAppli** () const
- Fractale : :getSizeEnsAppli.*
- void **generateExisting** (quint32 n)
- Fractale : :generateExisting.*

3.3.1 Documentation des fonctions membres

3.3.1.1 void Fractale : :AddApplication (Application A)

Fractale : :AddApplication.

Paramètres

<i>A</i>	
----------	--

3.3.1.2 void Fractale : :AddForme (Forme F)

Fractale : :AddForme.

Paramètres

<i>F</i>	
----------	--

3.3.1.3 void Fractale : :AddHomothetie (qreal k)

Fractale : :AddHomothetie.

Paramètres

<i>k</i>	
----------	--

3.3.1.4 void Fractale : :AddHomothetie (qreal k, QPointF Centre)

Fractale : :AddHomothetie.

Paramètres

<i>k</i>	
<i>Centre</i>	

3.3.1.5 void Fractale : :AddHomothetie (qreal k, qreal x, qreal y)

Fractale : :AddHomothetie.

Paramètres

<i>k</i>	
<i>x</i>	
<i>y</i>	

3.3.1.6 void Fractale : :AddRotation (qreal *theta*)

[Fractale : :AddRotation.](#)

Paramètres

<i>theta</i>	
--------------	--

3.3.1.7 void Fractale : :AddRotation (qreal *theta*, QPointF *Centre*)

[Fractale : :AddRotation.](#)

Paramètres

<i>theta</i>	
<i>Centre</i>	

3.3.1.8 void Fractale : :AddRotation (qreal *theta*, qreal *x*, qreal *y*)

[Fractale : :AddRotation.](#)

Paramètres

<i>theta</i>	
<i>x</i>	
<i>y</i>	

3.3.1.9 void Fractale : :generateExisting (quint32 *n*)

[Fractale : :generateExisting.](#)

Paramètres

<i>n</i>	
----------	--

3.3.1.10 **Forme** Fractale : :getFromEnsForme (int *i*) const

[Fractale : :getFromEnsForme.](#)

Paramètres

<i>i</i>	
----------	--

Renvoie

3.3.1.11 int Fractale : :getSizeEnsAppli () const

[Fractale : :getSizeEnsAppli.](#)

Renvoie

3.3.1.12 `int Fractale : :getSizeEnsForme () const`

[Fractale : :getSizeEnsForme.](#)

Renvoie

3.3.1.13 `bool Fractale : :isLikeCantor () const`

[Fractale : :isLikeCantor.](#)

Renvoie

3.3.1.14 `void Fractale : :setLikeCantor (bool p)`

[Fractale : :setLikeCantor.](#)

Paramètres

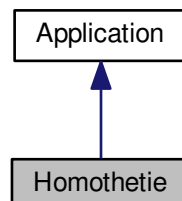
<i>p</i>	
----------	--

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

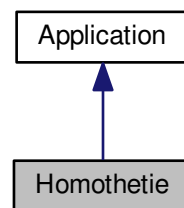
- fractale.h
- fractale.cpp

3.4 Référence de la classe Homothetie

Graphe d'héritage de Homothetie :



Graphe de collaboration de Homothetie :



Fonctions membres publiques

- [Homothetie \(\)](#)
Homothetie : :Homothetie.
- [Homothetie \(qreal K\)](#)
Homothetie : :Homothetie.
- [Homothetie \(qreal K, QPointF C\)](#)
Homothetie : :Homothetie.
- void [setHomothetie \(qreal K\)](#)
Homothetie : :setHomothetie.
- void [setHomothetie \(qreal K, QPointF C\)](#)
Homothetie : :setHomothetie.

3.4.1 Documentation des constructeurs et destructeur

3.4.1.1 Homothetie : :Homothetie (qreal K)

[Homothetie : :Homothetie.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
----------	--

3.4.1.2 Homothetie : :Homothetie (qreal K, QPointF C)

[Homothetie : :Homothetie.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
<i>C</i>	

3.4.2 Documentation des fonctions membres

3.4.2.1 void Homothetie : :setHomothetie (qreal K)

[Homothetie : :setHomothetie.](#)

Paramètres

K	
-----	--

3.4.2.2 void Homothetie : :setHomothetie (qreal K , QPointF C)

[Homothetie](#) : :setHomothetie.

Paramètres

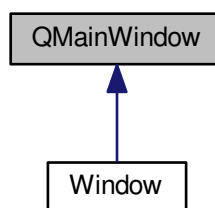
K	
C	

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- homothetie.h
- homothetie.cpp

3.5 Référence de la classe QMainWindow

Graphe d'héritage de QMainWindow :

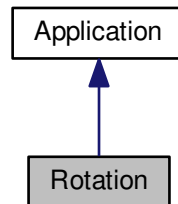


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

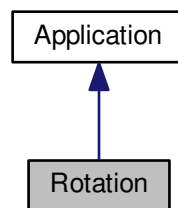
- window.h

3.6 Référence de la classe Rotation

Graphe d'héritage de Rotation :



Graphe de collaboration de Rotation :



Fonctions membres publiques

- [Rotation](#) ()
[Rotation](#) : :[Rotation](#).
- **Rotation** (qreal theta)
- [Rotation](#) (qreal theta, QPointF C)
[Rotation](#) : :[Rotation](#).
- void [setRotation](#) (qreal theta)
[Rotation](#) : :[setRotation](#).
- void [setRotation](#) (qreal theta, QPointF C)
[Rotation](#) : :[setRotation](#).

3.6.1 Documentation des constructeurs et destructeur

3.6.1.1 [Rotation](#) : :[Rotation](#) (qreal theta, QPointF C)

[Rotation](#) : :[Rotation](#).

Paramètres

<i>theta</i>	
<i>C</i>	

3.6.2 Documentation des fonctions membres

3.6.2.1 void Rotation : :setRotation (qreal *theta*)

[Rotation : :setRotation.](#)

Paramètres

<i>theta</i>	
--------------	--

3.6.2.2 void Rotation : :setRotation (qreal *theta*, QPointF *C*)

[Rotation : :setRotation.](#)

Paramètres

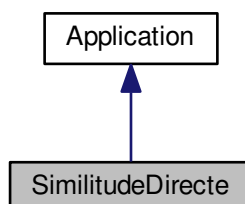
<i>theta</i>	
<i>C</i>	

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

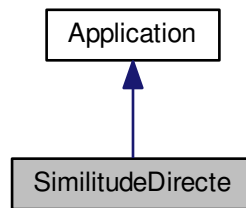
- rotation.h
- rotation.cpp

3.7 Référence de la classe SimilitudeDirecte

Graphe d'héritage de SimilitudeDirecte :



Graphe de collaboration de SimilitudeDirecte :



Fonctions membres publiques

- [SimilitudeDirecte](#) ()
SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte.
- [SimilitudeDirecte](#) (qreal K, qreal theta, QPointF C)
SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte.
- [SimilitudeDirecte](#) (qreal K, qreal theta, QPointF C, QPointF P)
SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte.
- void [setSimilitudeDirecte](#) (qreal K, qreal theta, QPointF C)
SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte.
- void [setSimilitudeDirecte](#) (qreal K, qreal theta, QPointF C, QPointF P)
SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte.
- void [setTheta](#) (qreal theta)
SimilitudeDirecte : :setTheta.

3.7.1 Documentation des constructeurs et destructeur

3.7.1.1 SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte (qreal K, qreal theta, QPointF C)

[SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
<i>theta</i>	
<i>C</i>	

3.7.1.2 SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte (qreal K, qreal theta, QPointF C, QPointF P)

[SimilitudeDirecte : :SimilitudeDirecte.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
<i>theta</i>	
<i>C</i>	
<i>P</i>	

3.7.2 Documentation des fonctions membres

3.7.2.1 void SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte (qreal *K*, qreal *theta*, QPointF *C*)

SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte.

Paramètres

K	
θ	
C	

3.7.2.2 void SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte (qreal K , qreal θ , QPointF C , QPointF P)

[SimilitudeDirecte : :setSimilitudeDirecte.](#)

Paramètres

K	
θ	
C	
P	

3.7.2.3 void SimilitudeDirecte : :setTheta (qreal θ)

[SimilitudeDirecte : :setTheta.](#)

Paramètres

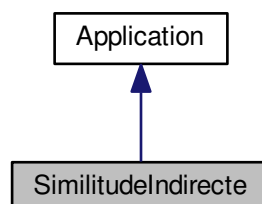
θ	
----------	--

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

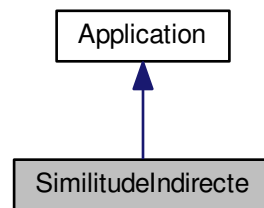
- similitudedirecte.h
- similitudedirecte.cpp

3.8 Référence de la classe SimilitudeIndirecte

Graphe d'héritage de SimilitudeIndirecte :



Graphe de collaboration de SimilitudeIndirecte :



Fonctions membres publiques

- [SimilitudeIndirecte \(\)](#)
SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte.
- [SimilitudeIndirecte \(qreal K, qreal theta, QPointF P\)](#)
SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte.
- [SimilitudeIndirecte \(qreal K, qreal theta, QPointF P, QPointF C\)](#)
SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte.
- void [setSimilitudeIndirecte \(qreal K, qreal theta, QPointF P\)](#)
SimilitudeIndirecte : :setSimilitudeIndirecte.
- void [setSimilitudeIndirecte \(qreal K, qreal theta, QPointF P, QPointF C\)](#)
SimilitudeIndirecte : :setSimilitudeIndirecte.

3.8.1 Documentation des constructeurs et destructeur

3.8.1.1 SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte (qreal K, qreal theta, QPointF P)

[SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
<i>theta</i>	
<i>P</i>	

3.8.1.2 SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte (qreal K, qreal theta, QPointF P, QPointF C)

[SimilitudeIndirecte : :SimilitudeIndirecte.](#)

Paramètres

<i>K</i>	
<i>theta</i>	
<i>P</i>	
<i>C</i>	

3.8.2 Documentation des fonctions membres

3.8.2.1 void SimilitudeIndirecte : :setSimilitudeIndirecte (qreal K, qreal theta, QPointF P)

[SimilitudeIndirecte : :setSimilitudeIndirecte.](#)

Paramètres

K	
θ	
P	

3.8.2.2 void SimilitudeIndirecte : :setSimilitudeIndirecte (qreal K , qreal θ , QPointF P , QPointF C)

[SimilitudeIndirecte](#) : :setSimilitudeIndirecte.

Paramètres

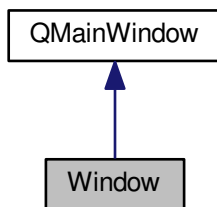
K	
θ	
P	
C	

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

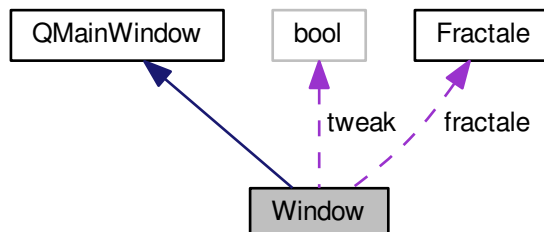
- similitudeindirecte.h
- similitudeindirecte.cpp

3.9 Référence de la classe Window

Graphe d'héritage de Window :



Graphe de collaboration de Window :



Connecteurs publics

- void `load` ()
Window : :load.
- void `refreshView` ()
Window : :refreshView.

Fonctions membres publiques

- `Window` ()
Window : :Window.

Attributs publics

- bool `tweak`
- `Fractale` * `fractale`

Fonctions membres protégées

- virtual bool `eventFilter` (QObject *obj, QEvent *event)
Window : :eventFilter.

3.9.1 Documentation des fonctions membres

3.9.1.1 bool `Window : :eventFilter` (QObject * *obj*, QEvent * *event*) [protected],[virtual]

`Window : :eventFilter.`

Paramètres

<i>obj</i>	
<i>event</i>	

Renvoie

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- window.h
- window.cpp

Index

- AddApplication
 - Fractale, [8](#)
- AddForme
 - Fractale, [8](#)
- AddHomothetie
 - Fractale, [8](#)
- AddPoint
 - Forme, [6](#)
- AddRotation
 - Fractale, [9](#)
- Application, [5](#)
- eventFilter
 - Window, [20](#)
- Forme, [5](#)
 - AddPoint, [6](#)
 - generateExisting, [7](#)
 - GetPoint, [7](#)
 - GetSize, [7](#)
- Fractale, [7](#)
 - AddApplication, [8](#)
 - AddForme, [8](#)
 - AddHomothetie, [8](#)
 - AddRotation, [9](#)
 - generateExisting, [9](#)
 - getFromEnsForme, [9](#)
 - getSizeEnsAppli, [9](#)
 - getSizeEnsForme, [10](#)
 - isLikeCantor, [10](#)
 - setLikeCantor, [10](#)
- generateExisting
 - Forme, [7](#)
 - Fractale, [9](#)
- getFromEnsForme
 - Fractale, [9](#)
- GetPoint
 - Forme, [7](#)
- GetSize
 - Forme, [7](#)
- getSizeEnsAppli
 - Fractale, [9](#)
- getSizeEnsForme
 - Fractale, [10](#)
- Homothetie, [10](#)
 - Homothetie, [11](#)
 - setHomothetie, [11](#), [12](#)
- isLikeCantor
 - Fractale, [10](#)
- QMainWindow, [12](#)
- Rotation, [13](#)
 - Rotation, [13](#)
 - setRotation, [14](#)
- setHomothetie
 - Homothetie, [11](#), [12](#)
- setLikeCantor
 - Fractale, [10](#)
- setRotation
 - Rotation, [14](#)
- setSimilitudeDirecte
 - SimilitudeDirecte, [15](#), [17](#)
- setSimilitudeIndirecte
 - SimilitudeIndirecte, [18](#), [19](#)
- setTheta
 - SimilitudeDirecte, [17](#)
- SimilitudeDirecte, [14](#)
 - setSimilitudeDirecte, [15](#), [17](#)
 - setTheta, [17](#)
 - SimilitudeDirecte, [15](#)
- SimilitudeIndirecte, [17](#)
 - setSimilitudeIndirecte, [18](#), [19](#)
 - SimilitudeIndirecte, [18](#)
- Window, [19](#)
 - eventFilter, [20](#)