



# TRABALHO

---

*Sistemas Distribuídos*

*Prof. George Gabriel Mendes Dourado*



# ESPECIFICAÇÃO DO TRABALHO

---



## JOGO DA SOBREVIVÊNCIA NUMÉRICA

No início, três jogadores jogam, escolhendo um número entre 0 e 100.

O servidor do jogo (Juiz) receberá os três números escolhidos e calculará a média dos valores recebidos.

O resultado das médias é então multiplicado por 0,8.

Este novo valor resultante será o valor alvo.

O valor alvo é comparado com os valores que cada jogador escolheu.

O jogador que mais se distanciou do valor alvo perde dois pontos.

O jogador que mais se aproximou do valor alvo não perde pontos.

O outro jogador perde apenas um ponto.

O jogador que chegar a menos seis pontos primeiro será eliminado definitivamente do jogo.

Quando restarem apenas dois jogadores, as regras do jogo mudam.

O jogador que mais se distanciar do valor alvo perde um ponto.

O outro jogador não perde pontos.

O jogador que primeiro chegar a menos seis pontos será eliminado do jogo.

O último jogador é declarado vencedor do Jogo da Sobrevivência Numérica.

# SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

---

## OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

Acesse o SUAP para pegar o exemplo real de saída do Servidor (Juiz) e do Jogador.

Perceba que no Jogador é possível escolher opções como:

- Ver as regras do jogo;

- Iniciar jogo;

- Sair do jogo.

Quaisquer dúvidas podem ser retiradas com o professor no momento das aulas, anteriores à entrega final do trabalho.

Será permitido o uso de IA para auxiliar, porém não para fazer o trabalho por completo.

Ou seja, **não será permitido o seguinte *script* (ou similares):**

ChatGPT, escreva um código que resolva este problema (copiar a especificação do trabalho).

Isso fará com que o nota seja zero para todos do grupo.

Mas, um *script* como este abaixo, pode sim ser usado:

ChatGPT, escrevi este trecho de código e estou esbarrando no seguinte erro..., poderia me dar sugestões de como resolver, explicando passo a passo?

Discentes de grupos diferentes podem discutir (conversar) sobre como estão solucionando, porém não passem o código de um grupo para outro. Plágios entre grupos serão punidos com nota zero para todos os grupos envolvidos.

## JOGO DA SOBREVIVÊNCIA NUMÉRICA

Grupos com 5 discentes

Valor do trabalho: 20,0 pontos (trabalho em grupo, porém com nota individual)

Data de entrega do trabalho/código: 02/06/25 até 12:00h

Código deve ser entregue pelo SUAP, na aba de trabalhos.

Processo de avaliação (em duas etapas):

### **Etapas 1:**

No dia 02/06/25, na aula da disciplina, os discentes de cada grupo receberão um questionário no qual deverão responder, individualmente, sobre aspectos do código desenvolvido e sobre os aspectos de discussões em grupo, reuniões de grupo.

Exemplo: Qual foi o tipo de protocolo utilizado, TCP ou UDP?

Exemplo: Como "tal situação" foi solucionada no código desenvolvido pela equipe?

Exemplo: Que dia foi finalizado o código?

Etc.

## JOGO DA SOBREVIVÊNCIA NUMÉRICA

Grupos com 5 discentes

Valor do trabalho: 20,0 pontos (trabalho em grupo, porém com nota individual)

Data de entrega do trabalho/código: 02/06/25 até 12:00h

Código deve ser entregue pelo SUAP, na aba de trabalhos.

Processo de avaliação (em duas etapas):

### **Etapas 2:**

No dia da apresentação do código em si, (podendo começar no próprio dia 02/06 e se estender até a próxima semana), serão sorteadas pessoas do grupo para mostrar e explicar trechos específicos do código.

Exemplo: Após sorteio, o discente A, terá que abrir o código e mostrar onde fica a parte que cadastra os jogadores e como isso é feito.

Etc.