

Saída Juiz:

georgegabriel@MacBook-Pro-de-George-2 Desktop % java Juiz 3000

=====

Regras do Jogo da Sobrevivência Numérica:

=====

No início três jogadores jogam, escolhendo um número entre 0 e 100.
O Servidor do jogo receberá os três números escolhidos e calculará a média dos valores recebidos.
O resultado das médias é então multiplicado por 0,8.
Este novo valor resultante será o valor alvo.
O valor alvo é comparado com os valores que cada jogador escolheu.
O jogador que mais se distanciou do valor alvo, perde dois pontos.
O jogador que mais se aproximou do valor alvo, não perde pontos.
O outro jogador perde apenas um ponto.
O jogador que chegar a menos seis pontos, primeiro, será eliminado definitivamente do jogo.
Quando restarem apenas dois jogadores, as regras do jogo mudam.
O jogador que mais se distanciar do valor alvo, perde um ponto.
O outro jogador, não perde pontos.
O jogador que primeiro chegar a menos seis pontos, será eliminado do jogo.
O último jogador é declarado vencedor do Jogo da Sobrevivência Numérica.

=====

Aguardando os jogadores...

Jogador(a): Geo entrou no jogo.

IP: /127.0.0.1

Porta: 55121

Jogador(a): Pri entrou no jogo.

IP: /127.0.0.1

Porta: 51348

Jogador(a): Bia entrou no jogo.

IP: /127.0.0.1

Porta: 51562

Enviando autorização de início de jogo para o primeiro jogador.

Enviando autorização de início de jogo para o segundo jogador.

Enviando autorização de início de jogo para o terceiro jogador.

Que comecem os jogos...

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Bia escolheu o número: 77

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 57,33

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 45,87

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 0.86666666666666742

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 4.133333333333326

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Bia = 31.13333333333326

Jogador(a) Bia receberá -2 pontos

Jogador(a) Geo receberá 0 pontos

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -1.

Enviando placar para terceiro jogador -2.

Verificando se algum jogador foi eliminado...

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Jogador(a) Bia escolheu o número: 77

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 57,33

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 45,87

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 0.8666666666666742

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 4.13333333333326

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Bia = 31.13333333333326

Jogador(a) Bia receberá -2 pontos

Jogador(a) Geo receberá 0 pontos

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -2.

Enviando placar para terceiro jogador -4.

Verificando se algum jogador foi eliminado...

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Bia escolheu o número: 77

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 57,33

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 45,87

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 0.86666666666666742

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 4.133333333333326

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Bia = 31.13333333333326

Jogador(a) Bia receberá -2 pontos

Jogador(a) Geo receberá 0 pontos

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -3.

Enviando placar para terceiro jogador -6.

Verificando se algum jogador foi eliminado...

Jogador(a) Bia foi eliminado.

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 47,50

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 38,00

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 7.0

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 12.0

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -4.

Verificando se algum jogador foi eliminado...

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 47,50

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 38,00

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 7.0

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 12.0

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -5.

Verificando se algum jogador foi eliminado...

Aguardando os números de cada jogador...

Jogador(a) Geo escolheu o número: 45

Jogador(a) Pri escolheu o número: 50

Realizando cálculo da média...

Média encontrada...

Média: 47,50

Realizando cálculo do valor alvo...

Valor alvo encontrado...

Valor alvo: 38,00

Realizando cálculo do placar do jogo...

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Geo = 7.0

Distância do valor alvo do(a) jogador(a) - Pri = 12.0

Jogador(a) Pri receberá -1 ponto

Atualizando quantidade de jogadores...

Fim de Jogo!

Jogador(a) Geo venceu o jogo!!!

Enviando placar 10 para primeiro jogador(a), o(a) vencedor(a).

Enviando placar para primeiro jogador 0.

Enviando placar para segundo jogador -6.

Placar final:

Jogador(a) Geo = 0

Jogador(a) Pri = -6

Jogador(a) Bia = -6