

# Костюнин Алексей Сергеевич

Мужчина, 25 лет, родился 4 июня 1996

+7 (996) 8546174

alexsey.kostiunin@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Алатырь

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### JUNIOR UNITY РАЗРАБОТЧИК

**30 000**

руб.

Начало карьеры, студенты

- Информационные технологии, Интернет, Мультимедиа

Занятость: полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 1 год 3 месяца

Сентябрь 2020 —  
настоящее время  
1 год 3 месяца

### Разработка собственных игровых проектов и участие в инди-командах

[gamedev.ru/projects/forum/?findteammembers](https://gamedev.ru/projects/forum/?findteammembers)

#### Технический специалист

ClimbUp

<https://github.com/AlexseyKostiunin/ClimbUp.git>

Arcade-Asteroids2D

<https://github.com/AlexseyKostiunin/-Arcade-Asteroids2D.git>

ARRoomDecorator

[https://github.com/AlexseyKostiunin/AR\\_RoomDecorator.git](https://github.com/AlexseyKostiunin/AR_RoomDecorator.git)

ARShooter

[https://github.com/AlexseyKostiunin/AR\\_Shooter.git](https://github.com/AlexseyKostiunin/AR_Shooter.git)

AttackMonsters2D

<https://github.com/AlexseyKostiunin/AttackMonsters2D.git>

3D Кликер

<https://gitlab.com/alexse1/testtaskclicker.git>

Прототип 3D игры Змейка

<https://github.com/AlexseyKostiunin/TestTaskSnake3D>

Мобильная игра жанра гонки. [https://github.com/AlexseyKostiunin/My\\_second\\_game\\_project](https://github.com/AlexseyKostiunin/My_second_game_project)

## Образование

Бакалавр

## Ключевые навыки

---

Знание языков      Русский — Родной  
Английский — A2 — Элементарный

Навыки                **C#, Unity, Git**

## Дополнительная информация

---

Обо мне              Задачи, над которыми бы хотел работать это участие в создание игровых приложений в технической и UI части unity разработки, а также интеграции графики.  
Задачи, над которыми не хотел бы работать создание графики и моделей.