

**Executors,
ExecutorService,
newScheduledThreadPool**

Executors

Зачем?

В Java без **Executors** для каждой задачи пришлось бы создавать новые потоки.

Как запускается поток без **Executors**:

```
new Thread (aRunnableObject).start ();
```

Как запускается поток с **Executors**:

```
Executor executor = some Executor factory method;  
executor.execute(aRunnable);
```

Executors

Преимущество

- Абстрагируемся от низкоуровневых деталей управления потоками.

Executors

Недостаток

- Абстрагируемся от низкоуровневых деталей управления потоками.

Executors

Когда НЕ использовать

- Приложению требуется точное количество потоков и бизнес логика - простая.
- Требуется простая многопоточная модель, без пула потоков.
- Вы уверены, что управляете жизненным циклом потоков +
 - обработка исключений
 - взаимодействия между потоками

Executors

?

```
ExecutorService exec = Executors.newFixedThreadPool( nThreads: 10);

for(int i = 0; i < 10; i++) {
    exec.submit(new Task(i));
}

for(int i = 0; i < 10; i++) {
    exec.submit(new Task(i));
}
exec.shutdown();
```

```
List<Thread> threads = new ArrayList<Thread>();
for(int i = 0; i < 10; i++) {
    Thread t = new Thread(new Task(i));
    threads.add(t);
    t.start();
}

for(Thread t: threads) {
    try {
        t.join();
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

threads = new ArrayList<Thread>();
for(int i = 0; i < 10; i++) {
    Thread t = new Thread(new Task(i));
    threads.add(t);
    t.start();
}

for(Thread t: threads) {
    try {
        t.join();
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

ExecutorService

FAQ

В основу ExecutorService положен интерфейс Executor, в котором определен один метод :

```
void execute(Runnable thread);
```

ExecutorService

FAQ

При вызове метода `execute` выполняется поток `thread`. То есть, метод `execute` запускает указанный поток на исполнение.

Как запускается поток без `Executors`:

```
new Thread (aRunnableObject).start ();
```

Как запускается поток с `Executors`:

```
Executor executor = some Executor factory method;  
executor.execute(aRunnable);
```


ExecutorService

FAQ

Интерфейс `ExecutorService` расширяет свойства `Executor`, дополняя его методами управления исполнением и контроля. Так в интерфейсе `ExecutorService` включен метод `shutdown()`, позволяющий останавливать все потоки исполнения, находящиеся под управлением экземпляра `ExecutorService`. Также в интерфейсе `ExecutorService` определяются методы, которые запускают потоки исполнения `FutureTask`, возвращающие результаты и позволяющие определять статус остановки.

ExecutorService

FAQ

ExecutorService исполняет асинхронный код в одном или нескольких потоках. Создание инстанса ExecutorService'a делается либо вручную через конкретные имплементации (ScheduledThreadPoolExecutor или ThreadPoolExecutor), но проще будет использовать фабрики класса Executors. Например, если надо создать пул с 2мя потоками, то делается это так:

```
ExecutorService service = Executors.newFixedThreadPool(2);
```

ExecutorService

Методы

Метод	Описание
boolean awaitTermination (long timeout, TimeUnit unit)	Блокировка до тех пор, пока все задачи не завершат выполнение после запроса на завершение работы или пока не наступит тайм-аут или не будет прерван текущий поток, в зависимости от того, что произойдет раньше
List<Future<T>> invokeAll (Collection<? extends Callable<T>> tasks)	Выполнение задач с возвращением списка задач с их статусом и результатами завершения
List<Future<T>> invokeAll (Collection<? extends Callable<T>> tasks, long timeout, TimeUnit unit)	Выполнение задач с возвращением списка задач с их статусом и результатами завершения в течение заданного времени
T invokeAny (Collection<? extends Callable<T>> tasks)	Выполнение задач с возвращением результата успешно выполненной задачи (т. е. без создания исключения), если таковые имеются
T invokeAny (Collection<? extends Callable<T>> tasks, long timeout, TimeUnit unit)	Выполнение задач в течение заданного времени с возвращением результата успешно выполненной задачи (т. е. без создания исключения), если таковые имеются
boolean isShutdown()	Возвращает true, если исполнитель сервиса остановлен (shutdown)
boolean isTerminated()	Возвращает true, если все задачи исполнителя сервиса завершены по команде остановки (shutdown)
void shutdown()	Упорядоченное завершение работы, при котором ранее отправленные задачи выполняются, а новые задачи не принимаются
List<Runnable> shutdownNow()	Остановка всех активно выполняемых задач, остановка обработки ожидающих задач, возвращение списка задач, ожидающих выполнения
Future<T> submit (Callable<T> task)	Завершение выполнения задачи, возвращающей результат в виде объекта Future
Future<?> submit (Runnable task)	Завершение выполнения задачи, возвращающей объект Future, представляющий данную задачу
Future<T> submit (Runnable task, T result)	Завершение выполнения задачи, возвращающей объект Future, представляющий данную задачу

`newScheduledThreadPool`

FAQ

Иногда требуется выполнение кода асинхронно и периодически или требуется выполнить код через некоторое время, тогда на помощь приходит `ScheduledExecutorService`. Он позволяет поставить код выполняться в одном или нескольких потоках и сконфигурировать интервал или время, на которое выполнение будет отложено. Интервалом может быть время между двумя последовательными запусками или время между окончанием одного выполнения и началом другого.

newScheduledThreadPool

FAQ

Например, если требуется отложить выполнение на 5 секунд, потребуется следующий код:

```
ScheduledExecutorService service = Executors.newScheduledThreadPool();  
service.schedule(new Runnable() { ... }, 5, TimeUnit.SECONDS);
```

newScheduledThreadPool

FAQ

Если требуется назначить выполнение каждую секунду:

```
ScheduledExecutorService service = Executors.newScheduledThreadPool();  
service.scheduleAtFixedRate(new Runnable() { ... }, 0, 1, TimeUnit.SECONDS);
```

newScheduledThreadPool

FAQ

Если требуется назначить выполнение кода с промежутком 1 секунда между выполнениями:

```
ScheduledExecutorService service = Executors.newScheduledThreadPool();  
service.scheduleWithFixedDelay(new Runnable() { ... }, 0, 1, TimeUnit.SECONDS);
```

newScheduledThreadPool

FAQ

Метод создает пул потоков, который планирует запуск с учетом:

- Задержки
- Периодическое выполнение

Принимает в качестве параметра - количество потоков в пуле.

Возвращает: **ScheduledExecutorService** - пул запланированных потоков.