Задания по генераторам:

1.Реализуйте программу, которая заполняет массив двумерный и выводит на экран вот такие фигуры:

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

8 8

88 88

88888

1

11

111

1111

11111

01010101

10101010

01010101

10101010

2. Использование словарей

Напишите программу телефонный справочник, которая реализует интерфейсное взаимодействие с пользователем в консоли.

Программа должна обладать следующим набором функционала:

1. Вывод на экран список контактов
2. Добавление контакта (если такой контакт уже существует (по имени или телефону) предложите выбор действий)
3. Изменение существующего контакта
4. Удаление контакта
5. Поиск контакта по имени или номеру телефона (реализуйте также возможность поиска по начальным буквам)

Телефонная книга состоит из таких полей: имя, фамилия, номер телефона.