Задание с использованием yield

1. Реализуйте программу маятник – она начинает работу с числа N и идет к числу M с шагом S. Достигнув числа M она возвращается к числу N c шагом S. Числа N, M, S – задает пользователь.
2. Реализуйте «ленивый» range, который умеет работать с числами float. (По умолчанию, range может принимать работать только с целыми числами.) Ваш range – должен работать по такому же принципу, как и встроенный – иметь возможность работать с одним аргументом (начало = 0.0б шаг =0.1 и стоп=переданному аргументу), двумя аргументами (начало и конец, шаг=0.1), с тремя аргументами (начало, конец, шаг).