Домашнее задание, реализовать класс unity, в котором реализованы свойства life, speed и методы working (реализуют, что делает и возвращает строку звука его работы😉)) и go (реализуют, что делает и возвращает строку звука его ходьбы😉).

Реализуйте классы worker, hunter, fermer, tank унаследованного от класса unity и переопределяющие его атрибуты и методы