Создать класс, описывающий понятие работник, со свойствами:

* фамилия;
* стаж;
* часовая заработная плата;
* количество отработанных часов.

C помощью метода реализовать ввод данных работника с клавиатуры. Рассчитать с помощью методов заработную плату, за отработанное время, и премию, размер которой определяется в зависимости от стажа (при стаже до 1 года 0%, до 3 лет 5%, до 5 лет 8%, свыше 5 лет 15%).  
С помощью метода печати, реализовать вывод информации о работнике на экран. Предусмотреть метод для записи в файл данных о работнике

А теперь посложнее:

Разработать три класса, которые следует связать между собой, используя наследование:

1. класс Product, который имеет три элемент-данных —имя, цена и вес товара (базовый класс для всех классов);
2. класс  Buy, содержащий данные о количестве покупаемого товара в штуках, о цене за весь купленный товар и  о весе товара (производный класс для класса Productи базовый класс для класса Check);
3. класс Check, не содержащий никаких элемент-данных. Данный класс должен выводить на экран информацию о товаре и о покупке (производный класс для класса Buy);