Используя код с последней пары, допишите класс fabrica, чтобы он все-таки возвращал экземпляры продуктов на основе прототипов, которые вы зарегистрируете. Для этого вам необходимо реализовать классы готовых продуктов. Взаимодействие с фабрикой реализуйте через класс интерфейса пользователя, который реализует методы: вывод рецептов уже доступных в вашей базе, добавление нового рецепта в базу, создание продукта из списка доступных, а также метод сколько создано было продуктов данного типа.

Также создать класс ресурсов, доступных для создания продуктов, со статическими значениями исходных значений! Данный класс в вашей программе может существовать только в одном экземпляре! При каждом создании продукта, ресурсы тратятся на создание и если нет возможности создать продукт, ваша программа выбрасывает исключение, которое обрабатывается в классе интерфейса и сообщает о невозможности создания данного продукта.

Для усложнения создается класс разборщик, который позволяет уничтожить продукт из списка готовых и пополняет ресурсы с 20% потерей исходных материалов.

Для класса ресурсы потребуется описание каждого материала, а в классах продуктов сколько их необходимо или в классе прототипа. Сложных математических вычислений не надо!!!

Задание взято не из головы, но переработано для реализации на данном этапе.