Задание без использования метаклассов и других изощрений. Задание на классическое наследование и агрегирование с переопределением методов \_\_add\_\_, \_\_radd\_\_,\_\_call\_\_, \_\_str\_\_

Реализуйте следующие классы

* Фигура
* Точка
* Отрезок
* Треугольник
* Прямоугольник

Фигура – класс родитель для всех классов фигур, определен метод инфо и свойство – цвет фигуры.

Точка имеет атрибуты x,y.

Переопределены механизм вывода информации о экземпляре,

сложение, которое возвращает, - если прибавляем число – точка с новыми координатами, если точка – новый экземпляр класса Отрезок.

Отрезок имеет два атрибута – две точки.

Переопределены инфо

Сложение:

если точка – возвращает новый экземпляр класса Треугольник, если он может быть создан при помощи трех точек, иначе исключение

если отрезок – то экземпляр класса прямоугольник, если он может быть создан, иначе отрезок.

Треугольник – имеет три атрибута – точки его углов,

\*переопределен метод инфо – который возвращает тип треугольника (равнобедренный, равносторонний…)

Прямоугольник – имеет четыре атрибута – четыре точки.

\* Переопределен инфо – которое выводит длины его сторон, ну и тип(трапеция, прямоугольник, квадрат, ромб)

\* - с заморочкой))))