Profa. Simone Sawasaki Tanaka

## Arquitetura da Aplicação

- Qual hardware será necessário para executar a sua aplicação ?
- Sua aplicação será executada em uma máquina apenas ou em várias máquinas ?
- Qual (is) plataformas?
- Será necessário modularizar sua aplicação ?
- Qual banco de dados será utilizado?

## Arquitetura da Aplicação

#### Recomenda-se:

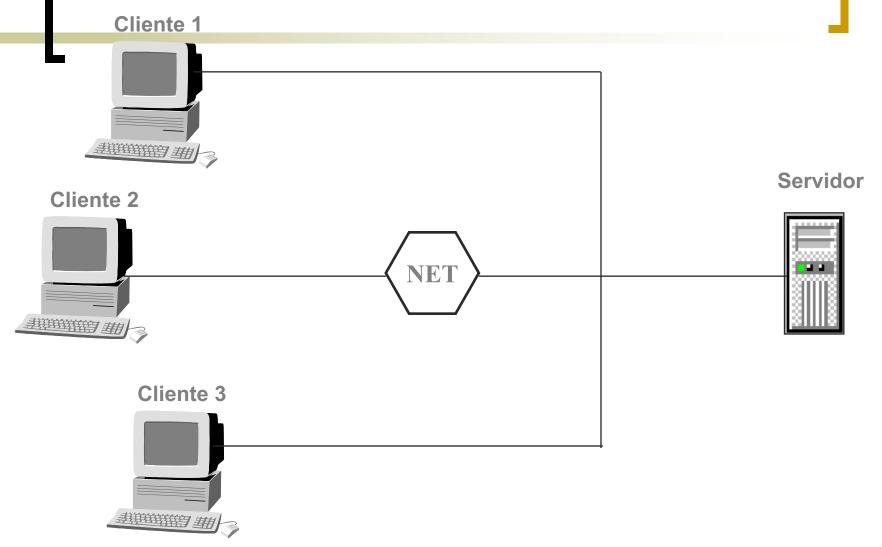


- 1º Decidir se a aplicação será executada em uma única máquina ou em múltiplas máquinas;
- 2º Decidir o tipo de plataforma necessária.



3º - Para aplicações mais complexas construir protótipos para definir a interface do usuário/máquina.

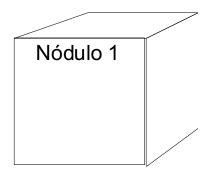
# Arquitetura da Aplicação



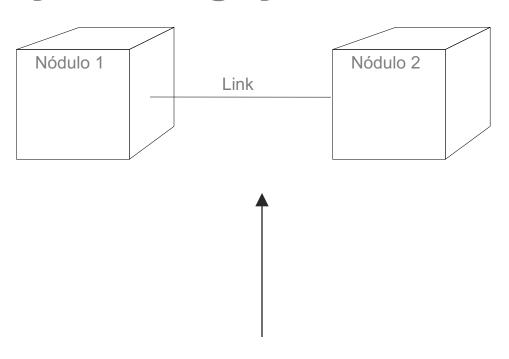
- Mostra elementos de configuração de processamento run time e os componentes de software, processos e objetos que neles se mantém;
- Inclui o uso físico do sistema (computadores, dispositivos);
- Símbolo de multiplicidade (\*) pode ser colocado em nós para refletir o número de dispositivos;
- Um nó é desenhado como uma figura que apresenta visão tridimensional de um cubo.

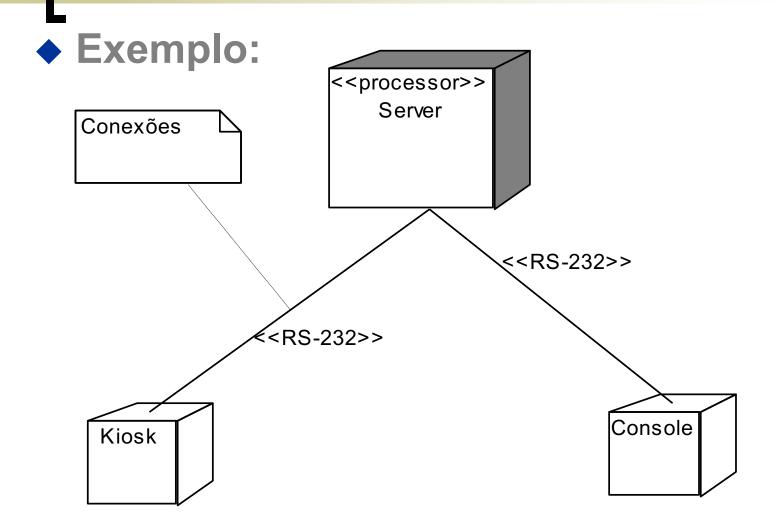
- Cada Nódulo (Nó) ou Processo é representado por uma caixa tridimensional;
- · Cada Nódulo deve ser nomeado;
- As ligações entre os Nódulos são representadas por linhas.

## ◆ Notação:

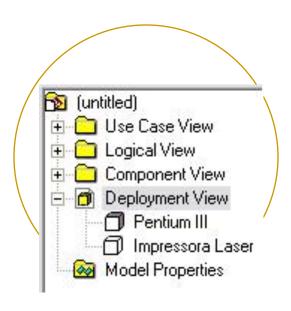


## ◆ Notação de Ligação:

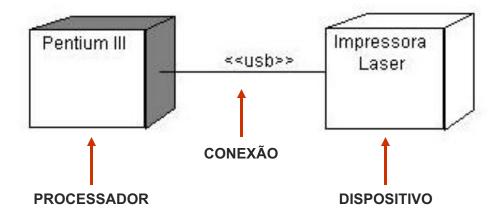




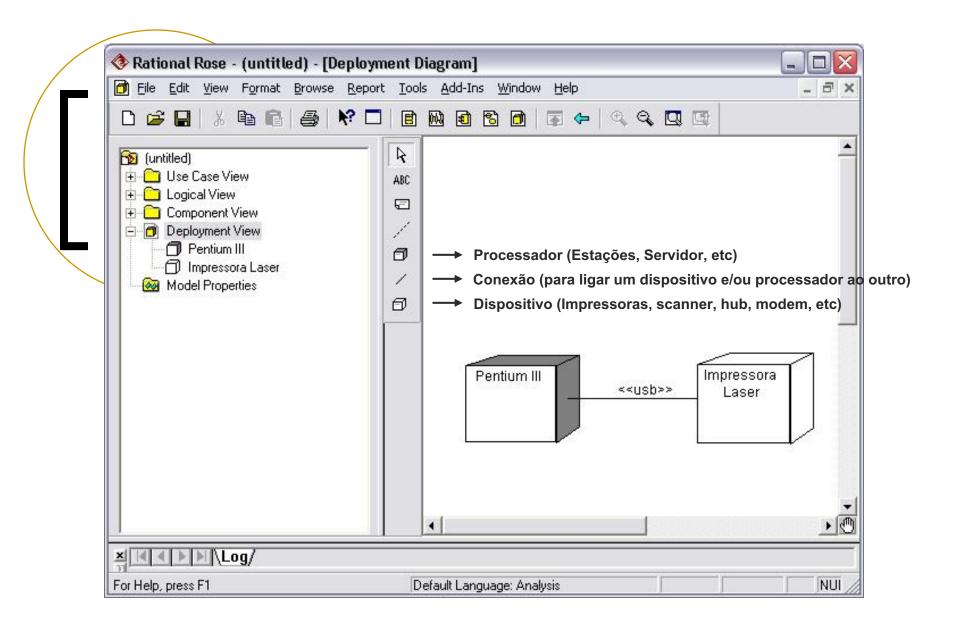
### DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO



- Dê duplo clique em "Deployment View"
- · Crie o ambiente onde rodará o sistema com:
  - Processadores
  - Dispositivos
  - Links (Conexões)



#### DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO



#### DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO

