

Fixação sobre Princípios e Diretrizes para o Design de IHC

Informações

- Trabalho em duplas;
- Entrega pelo Moodle em <<http://trab.dc.unifil.br/moodle/>>;
- Peso deste trabalho no bimestre: **10%**.

Para as atividades abaixo, considere a agenda pessoal integrada com lista de afazeres e correio eletrônico utilizada em [1], capítulo 7, projetada para uso em dois dispositivos: um computador desktop e um *smartphone*. Retomando as atividades **Ex4**, examine os esboços produzidos.

1. **Uso de princípios e diretrizes.** Quais princípios e diretrizes foram aplicados nos esboços? Algum princípio ou diretriz foi violado? Como pode ser resolvido? Caso não seja resolvido, quais as possíveis consequências da violação?
2. **Uso de padrões.** Examine as bibliotecas de padrões citadas neste capítulo. Quais padrões se encaixam para a solução sendo projetada? Que adaptações precisam ser feitas?
3. **Guia de estilo.** A partir dos modelos e esboços elaborados, destaque os elementos que podem compor um guia de estilo para futuras funcionalidades do mesmo sistema ou para sistemas complementares produzidos para o mesmo cliente.

Referências

- [1] BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. Design de IHC. **Interação humano-computador**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. p. 207-262.