# Orientadores, Temas e Linhas de Pesquisa

Trabalho de Conclusão de Curso 2015

# Professores Aptos a Orientação de TCC

- Professor Alex Ferreira Novaes
- Professor Kleber Márcio de Souza
- Professor Lúcio Kamiji
- Professor Lupércio Fuganti Luppi
- Professor Mário Henrique Akihiko da Costa Adaniya
- Professor Marc Antonio Queiroz
- Professor Ricardo Inácio Álvares e Silva
- Professor Sergio Akio Tanaka
- Professora Simone Sawasaki Tanaka
- Professora Suzana Rezende Lemanski

### Prof. Alex Ferreira Novaes

- Redes de computadores
- Informática e Educação
- Segurança da Informação
- Jogos e Simuladores

## Prof. Kleber M. de Souza

- Eletrônica e Robótica
- Projetos com Arduino e Microcontroladores
- Sistemas Digitais e Circuitos Lógicos
- Algoritmos e Estruturas de Dados

# Prof. Lucio Kamiji

- Temas Gerais
  - Engenharia de Software
  - Bancos de Dados
  - Gestão de TI

# Prof. Lupércio Fuganti Luppi

- Redes de Computadores
- Programação, Algoritmos e Estruturas de Dados

# Prof. Marc A. Queiroz

- Projetos com Arduino e Microcontroladores
- Sistemas Digitais e Circuitos Lógicos
- Desenvolvimento de Sistemas Profissionais
- Compiladores
- Sistemas Logísticos e Programação Linear

# Prof. Mario Adaniya

#### · Temas Gerais

- Redes de Computadores
- Segurança da Informação
- Games
- Data Mining

#### · Linhas de Pesquisa Sugeridas

- Extração de Informação em Redes Sociais
- Detecção de Anomalias em redes de computadores
- Geração Procedural de Conteúdo aplicado na criação de cenários, itens,...
- Ferramentas inteligentes para organização de arquivos de áudio/vídeo
- Tagging image, marcar/descobrir objetos em imagens
- Segurança da informação e seus aspectos
- Benchmarking de heurísticas

## Prof. Ricardo I. A. e Silva

#### Temas Gerais

- Ferramentas para Aprendizado em Ciência da Computação
- Algoritmos e Estrutura de Dados
- Estudo de Caso sobre Usabilidade de Sistemas (IHC)
- Estudo de Caso sobre Administração de Redes

#### · Linhas de Pesquisa Sugeridas

- Processamento de Linguagem Natural para Despacho Automático de E-mails
- Simulação de Ambientes Heterogêneos de Computação de Alto Desempenho
- Visualização de Escalonamento de Tarefas em Ambientes Heterogêneos
- Aprendizagem em Lógica de Programação Programando Reflexos de um Agente Inteligente
- Aprendizado de Estrutura de Dados em um Jogo de Quebra-Cabeças
- Estruturas de Dados em Processadores Manycores

# Prof. Sergio Akio Tanaka

- Engenharia de Software
- Modelagem de Processos de Negócios (BPM)
- Governança Corporativa
- UML
- Gerência de Requisitos
- Arquitetura de Software
- Processos de Desenvolvimento de Software
- Métricas
- Qualidade de Software
- Gerência de Projetos

## Prof. Simone S. Tanaka

- Engenharia de Software
- Modelagem de Processos de Negócios (BPM)
- Governança Corporativa
- UML
- Processos de Desenvolvimento de Software
- Qualidade de Software
- Informática e Educação

## Prof. Suzana R. Lemanski

- Estudos de Caso com Análise Estatística
- Apresentação Estatística Computadorizada