# Linguagem de Programação III

- O que significa?
- O que é?

# O que significa?

## Model View Controller

# O que é?

- É um conceito apresentado pelo criador do Smalltalk-80<sup>TM</sup>.
- Apresenta uma separação explicita entre: user input, a modelagem do "mundo externo" e a interface visual.
- Java popularizou.

# O que é?

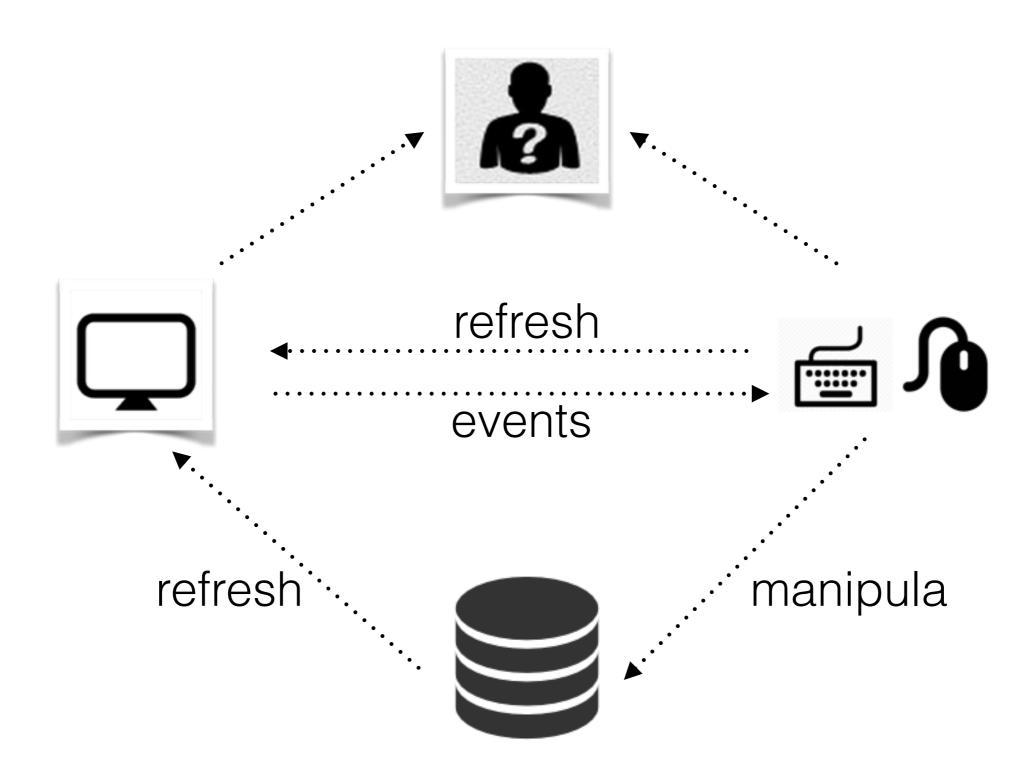
- O MVC é o adotado por web applications atualmente, e é considerado um padrão
- Até o momento, existem dezenas de PHP web frameworks que são baseados no padrão MVC.

# O que é?

É composto por:

- Model: modelo de dados;
- View: Interface;
- Controller:Regras de negócios;

- O model é responsável por gerenciar os dados
- O view (presentation) é responsável por apresentar os dados do model em uma maneira especifica
- O controller manipula/controla as camadas model e view para trabalharem em conjunto.



#### Clareza no design

• Fácil de implementar e manter

#### Modularidade

- Mudança em uma parte não afeta outras;
- Possível desenvolver em paralelo;

#### Views múltiplas

possível implementar diferentes views;

### Model

#### Responsabilidades

- Prover acesso ao estado do sistema;
- Prover acesso as funcionalidades do sistema;
- Notificar o view que o estado foi alterado.

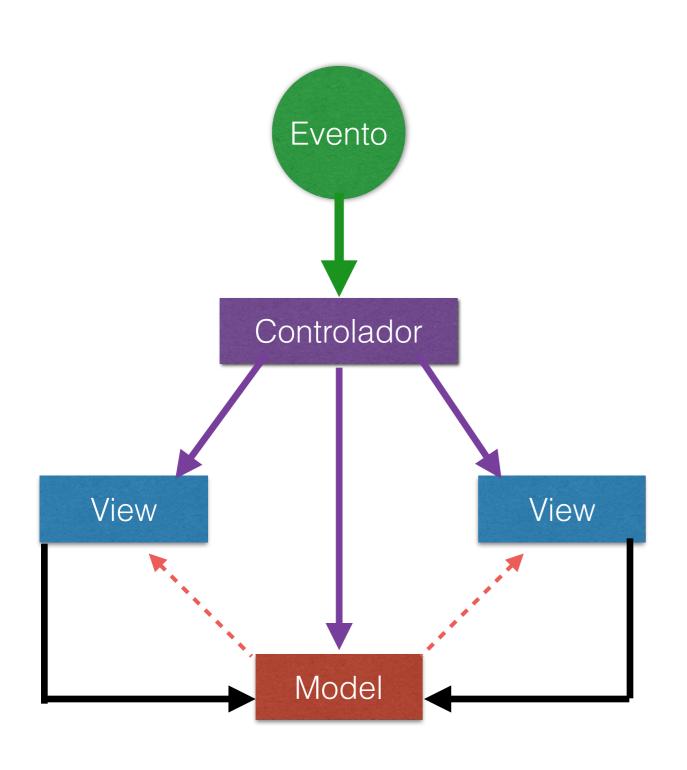
### View

#### Responsabilidades

 Apresentar o estado do modelo para o usuário
 Em algum momento, o modelo registra as views, para que possa notificar as alterações do estado do modelo.

### Controller

- Responsabilidades
  - Aceitar input do usuário
    - Button clicks, key presses, mouse, slider bar changes
  - Enviar mensagens ao modelo
  - Enviar mensagens para o view
- Em Java, listeners são podem implementar controllers



O evento é passado ao Controller

**Controller altera Model e View** 

View obtém dados do Model

Model altera View quando os dados são alterados

# Exemplo 1 Java

• SimpleMVC.zip