

Abordagens Teóricas em IHC

Trabalho 0 (Tra0)

Informações

- Trabalho em duplas;
- Entrega pelo Moodle em [<http://trab.dc.unifil.br/moodle/>](http://trab.dc.unifil.br/moodle/);
- Peso deste trabalho no bimestre: **30%**.

1. **Aplicação da lei de Hick-Hyman.** Calcule o tempo médio necessário para achar um livro em uma lista de 25, 50 e 100 livros em uma página. Assuma que os itens estão em ordem alfabética e que não há necessidade de rolagem.
2. **Aplicação da lei de Fitts.** Considerando estritamente o desempenho humano, que cuidados podem ser tomados para que os itens de um menu pop-up vertical sejam igualmente acessíveis, sem modificar a orientação vertical do menu?
3. **Princípios de Gestalt.** Escolha duas telas complexas de uma aplicação que você utilize com frequência e verifique se os princípios de Gestalt estão sendo bem utilizados. Caso contrário, reprojete a tela para fazer melhor uso desses princípios.
4. **Planos e ações situadas.** Examine manuais de instruções de diferentes dispositivos de base computacional (ex: aparelhos de telefone celular, máquinas fotográficas digitais) e sistemas interativos (ex: editores de texto, planilhas eletrônicas). Você consegue imaginar uma situação em que seguir as instruções do fabricante não leva ao resultado desejado? Por que você acredita que isso aconteça? Utilizando as tecnologias de informação e comunicação disponíveis atualmente, como você reduziria ou resolveria esse problema?
5. **Mapeamento entre variáveis psicológicas e físicas.** Examine dois aparelhos eletrodomésticos na sua residência (fogão, torradeira, geladeira, máquina de lavar roupa, televisor, telefone) e analise o mapeamento entre as variáveis psicológicas e físicas envolvidas no uso desses aparelhos. Faça o mesmo para o editor de texto de sua preferência.
6. **Golfos de execução e avaliação.** Escolha um modelo de aparelho de telefone celular e descreva os passos dos golfos de execução e avaliação percorridos por um usuário com o objetivo de inserir um novo número de telefone na agenda do aparelho. De que maneira os passos seriam diferentes para usuários com características distintas (ex: um adolescente com muita familiaridade com seu aparelho e um senhor de terceira idade que acaba de adquirir seu primeiro aparelho de telefone celular)?
7. **Elementos de uma atividade.** Observando um dia típico de trabalho seu ou de um colega, defina os elementos envolvidos nas diversas atividades realizadas. Avalie a forma como os diversos artefatos utilizados mediam essas atividades.

8. **Cognição distribuída.** Faça uma análise da cognição distribuída de um sistema de publicação eletrônica de um jornal, levando em consideração os papéis de jornalista, fotógrafo e editor.
9. **Signos de interface.** Examine uma aplicação que você não esteja acostumado a utilizar e procure identificar e classificar os diversos signos de interface que ela apresenta.
10. **Artefatos de metacomunicação.** Examine uma aplicação disponível em diferentes dispositivos de base computacional e estilos de interação (ex: calendário em um ambiente gráfico de janelas, na Web e em telefone celular). Com base nos elementos do espaço de design e nas perguntas propostas pela engenharia semiótica, caracterize a metacomunicação, implícita ou explícita, nesses diferentes artefatos. A partir dessa caracterização, analise a facilidade ou dificuldade de um usuário acostumado com uma dessas aplicações a passar a utilizar uma outra, ou ainda ficar alternando entre elas.