

# Cronograma

|                     |   |
|---------------------|---|
| Curso               | Ciência da Computação   |
| Disciplina          | Laboratório de Computação II  |
| Ano                 | 2016  |
| Professor           | Ricardo Inácio Álvares e Silva  |
| Bibliografia Básica | <p><b>A.</b> CORMEN, Thomas H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2012. 926 p. ISBN 978-85-352-3699-6.</p> <p><b>B.</b> GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados e algoritmos em Java. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 600 p. ISBN 9788560031504.</p> |

## 1º Bimestre

| Data         | Tópico                               | Leitura                  | Detalhe  | Trabalhos                                 | Entrega  |
|--------------|--------------------------------------|--------------------------|--|---|----------|
| 7 fevereiro  | Introdução ao Curso                  | —                        | Apresentação do plano de ensino, currículo e ferramentas de trabalho.  | Lista01 (5%):<br>Aquecimento              | 11 março |
| 14 fevereiro | Ferramentas da Disciplina            | —                        | BlueJ, codepad, debugging, javadocs e unit testing.  | —   | —        |
| 21 fevereiro | Introdução a Computação Gráfica 2D   | Custom Graphics (Moodle) | Primitivas de computação gráfica 2D em Java Swing: linhas, textos, elipses, retângulos, polígonos e curvas.  | Proj1 (25%): Desenhista de Arranjos       | 25 março |
| 28 fevereiro |                                      |                          |  |   |          |
| 7 março      | Aula Prática: Desenhista de Arranjos | B: 1.3, 1.4 e 1.5        | Utilização de Java para implementar um visualizador de arranjos configurável. Revisão de boas práticas de programação.   | Desafio01 (5%)                            | —        |
| 14 março     | Recursividade                        | B: 3.5                   | Número de <i>fibonacci</i> sequencial, definição matemática e implementação recursiva. Estrutura de um algoritmo recursivo, casos bases e desconhecidos. Fluxograma de chamadas aninhadas. Percorrendo arranjos recursivamente. Desempenho de algoritmos recursivos. | Lista02 (10%):<br>Implementação Recursiva | 26 março |
| 21 março     | Acesso a Arquivos                    | I/O Streams (Moodle)     | Utilização da API do Java para acesso a leitura e escrita de arquivos. Arquivos sequenciais e aleatórios. Arquivos de entrada e saída padrão.  | Desafio02 (10%)                           | —        |
| 28 março     | Revisão de Métodos de Ordenação      | A: 2.1                   | Exercícios sobre os métodos de ordenação: bolha, seleção e inserção.   | —   | —        |
| 4 abril      | Prova Escrita 01                     |                          |  | Prova1 (25%)                              | —        |
| 11 abril     | Maratona de Programação.             |                          |  | Maratona (20%)                            | —        |