Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Степанов Алексей Николаевич, № по списку 18

Контакты aleksey.stepanov2004@mail.ru, telegram @Alex1stepa
Работа выполнена: «2» октября 2022г.
Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич
Отчет сдан « »20 г., итоговая оценка
Подпись преподавателя

- 1. Тема: Программирование машин Тьюринга
- **2. Цель работы:** создать программу для машины Тьюринга (МТ далее) в четверках, выполняющую заданное действие над словами, записанными на ленте.
- 3. Задание (вариант №45): Перевод числа из троичной системы счисления в девятеричную
- 4. Оборудование (студента):

Процессор Intel Core i5-8265U @ 8x 3.9GH с ОП 7851 Мб, НМД 1024 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 18.10 cosmic интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етась версия 25.2.2

Утилиты операционной системы --

Прикладные системы и программы: Turing machine emulator, v2.3

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Предепустословие: Получив задание, сперва я очень расстроился, ибо мне казалось, что оно будет осуществляться в 2 этапа, первым из которых является перевод числа в десятичную, домножением цифр многочлена на основание 1 системы счисления(p_1 =3), что привело бы к расширению числа, его раздвижению, а потом последующему делению на второе основание(P_2 =9) и повторному сжатию, что привело бы к чрезвычайному увеличению количества выполняемых команд, а также увеличение временной сложности и приближение ее к $O(n^2)$ для действительно больших чисел.

Простопустословие:

Решив, что так дело не пойдет, я пошел пить чай в кафе, удачно расположенное рядом с аудиториями it-15, и, когда я медитативно пил чай, устремив свой взор в стену, размышляя о том, где я мог заболеть, как сделать алгоритм за рациональное время и почему кошка из трешки не любит, когда ее гладят, то мне вспомнились слова с лекции Валентина Евгеньевича о том, что знаки любого алфавита можно закодировать с помощью знаков или их сочетаний(если он беден по сравнению с исходным) другого и что самый легкий способ кодирования при малых алфавитах – табличка. Поэтому я достал салфетку из салфетницы, сбегал за ручкой в аудиторию, вернулся и сопоставил атомарные знаки троичной и девятеричной системы счисления в таблице:

ИДЕЯ:

девятеричная	троичная
0	0(00)
1	1(01)
2	2(02)
3	10
4	11
5	12
6	20
7	21
8	22

После чего я взял число 102_3 и провел на нем данные мне преобразования: Способ через 10ую: 3->9->10-2 различных арифметических действия

 $1)102_3=1*3^2+2*3^0=2+9=11_{10}$ //перевод в 10 систему счисления из 3ой $2)11_{10}$ /9=1(2 в остатке) $=12_9$ //перевод в 9ую из 10ой Способ через таблицу: 3->9 (2 действия, где 1- разделение числа на части, 2- замена)

1)Разобьем изначальное число на "двойки" подряд идущих чисел, если число имеет нечетное количество знаков(цифробукв), то к впереди идущей пары "допишем 0".

В нашем случае:

2) Согласно таблице, выше заменим сочетания троичной системы на знаки девятеричной: 02 = 2

01 = 1

Следовательно, <01,02>3 в девятеричной станет упорядоченной парой <1,2>9, что соответствует результату верхней таблицы.

Пустословие 2: Уверившись, что я скорее всего прав, я отправился в аудиторию, после чего мысленно создал для себя первоначальный алгоритм действий:

Первоначальный алгоритм:

- Скопировать изначальное сообщение через пробел, ибо требования обязывают нас делать вывод нормированным.
- Пройти по числу и заменить троичные слова из 2ух знаков на 9ые
- 3)Удалить лишнее, все связать и уйти на пробел за ответом

В результате алгоритм был расширен в следствии особенностей МТ, но структуру программы, совпадающую с финальным алгоритмом, я представлю в сценарии работы.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Структура программы:

Блок 1 – Копирование:

К сожалению, 6 долларов в валюте у меня нет, поэтому придется использовать классическую идею в побуквенном копировании на МТ, а именно:

1)Прохождение до конца слова

- 2) Копирование первой цифры (изменяем состояние)
- 3) Замена исх цифры на ноль
- 4) Сдвиг к концу слова
- 5) Прохождение через пробел
- б) Прохождение по копируемому слову к после идущему пробелу

7)Подстановка цифры

- 8) Возвращение к 2ому пробелу (скопированная буква)
- 9) Возвращение буквы
- 10) Переходим к копированию следующей буквы
- 11) Если букв не осталось (в раб.ячейке МТ пробел), то проходим вправо слово(R) и останавливаемся.

БЛОК 2 - Преобразование:

- 1) Идем до конца слова, заменяя считанные буквы или пробелом (1 буква считана), или цифрой (если 2 буквы п считаны), запоминая буквы с помощью состояний
- Если букв четное количество, то при попытке считать новую пару мы выйдем на пробел, что переведет нас к шагу 3;
 - Иначе считаем пробел, сдвинем рабочую ячейку вправо и впишем букву, считая, что второй считанной цифрой был 0
- 3) Будем «сшивать» число:
 - Дойдя до значащей буквы(стоять будет через 1 пробед, конец обработанного сообщения − два пробеда подряд идущих), мы вернемся к «сшитой» части и переместим ее познаково вправо, убрав
- разделительный пробел и сшив число.
 Т.к. у нас могут быть незначащие нули в числе, то вернемся к его началу и уберем их. Если число было нулевым (0), то вернемся назад и поместим значащий 0 на его законное место
- Завершим цикл работы МТ, перейдя на пробел после сообщения.
- 8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
Программа в четверках:
//копирование
00, ,<,91
91,0,<,91
91,1,<,91
91,2,<,91
// проходим слово
91, ,>,92
//берем знак и несем
92,1,,921
92,2, ,922
92,0, ,920
921, ,>,9211
922, ,>,9222
920, ,>,9200
9200,0,>,9200
9200,1,>,9200
9200,2,>,9200
9211,0,>,9211
9211,1,>,9211
9211,2,>,9211
9222,0,>,9222
9222,1,>,9222
9222,2,>,9222
9200, ,>,92000
9222, ,>,92222
9211, ,>,92111
92222,0,>,92222
92222,1,>,92222
92222,2,>,92222
92111,0,>,92111
92111,1,>,92111
92111,2,>,92111
92000.0.>.92000
92000,1,>,92000
92000,2,>,92000
92000, ,0,93
92222, ,2,93
92111, ,1,93
//возвращаем цифру
93,0,<,930
93,1,<,931
93,2,<,932
930,0,<,930
930,1,<,930
930,2,<,930
931,0,<,931
931,1,<,931
931,2,<,931
932,0,<,932
932,1,<,932
932,2,<,932
930, ,<,9300
931, ,<,9311
932, ,<,9322
9300,0,<,9300
9300,1,<,9300
9300,2,<,9300
9311,0,<,9311
9311,1,<,9311
9311,2,<,9311
9322,0,<,9322
9322,1,<,9322
9322,2,<,9322
9300, ,0,95
9311, ,1,95
9322, ,2,95
//БЕРЕМ НОВУЮ ЦИФРУ
```

```
95,0,>,92
95,1,>,92
95,2,>,92
92, ,>,950
950,1,>,950
950,2,>,950
950,0,>,950
950, ,<,97
//скопировали - 9ый алфавит
//а теперь изменяем
97,1,,971
97,2,,972
97,0,,970
971, ,<,9710
970, ,<,9700
972, ,<,9720
//цифру украл(кто? Я)
9720,0,2,988
9700,0,0,988
9710,0,1,988
9700,1,3,988
9710,1,4,988
9720,1,5,988
9700,2,6,988
9710,2,7,988
9720,2,8,988
9710, ,>,9731
9731, ,1,988
9700, ,>,9730
9730, ,0,988
9720, ,>,9732
9732, ,2,988
//они достали 988 состояние? зачем? А,ОНИ БУДУТ ДВИГАТЬ РАБОЧУЮ ЯЧЕЙКУ ВЛЕВО.ХОДУ
988,0,<,97
988,1,<,97
988,2,<,97
988,3,<,97
988,4,<,97
988,5,<,97
988,6,<,97
988,7,<,97
988,8,<,97
97, ,>,mouse
//запускаем мышь с шипом-иглой-спиной,чтобы сшить все числа
mouse,0,>,mouse
mouse,1,>,mouse
mouse,2,>,mouse
mouse,3,>,mouse
mouse,4,>,mouse
mouse,5,>,mouse
mouse,6,>,mouse
mouse,7,>,mouse
mouse,8,>,mouse
mouse, ,>,mouse+spine
//мышь с иглой кродетца
mouse+spine,1,<,mouse+spine/
mouse+spine,2,<,mouse+spine/
mouse+spine,3,<,mouse+spine/
mouse+spine,4,<,mouse+spine/
mouse+spine,5,<,mouse+spine/
mouse+spine,6,<,mouse+spine/
mouse+spine,7,<,mouse+spine/
mouse+spine,8,<,mouse+spine/
mouse+spine,0,<,mouse+spine/
mouse+spine/,0,<,mouse+spine/
```

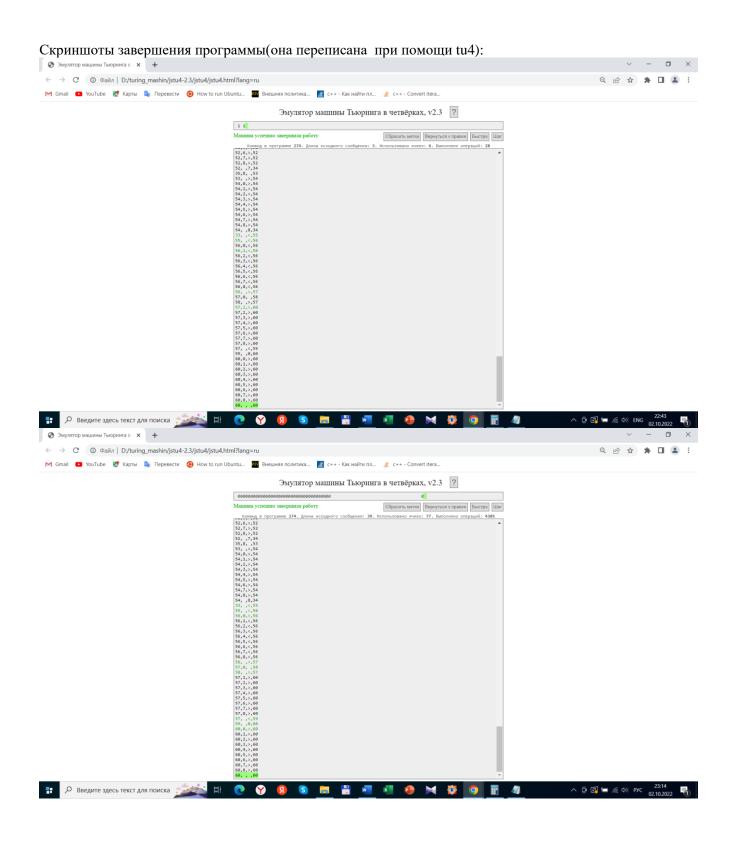
```
mouse+spine/,1,<,mouse+spine/
mouse+spine/,2,<,mouse+spine/
mouse+spine/,3,<,mouse+spine/
mouse+spine/,4,<,mouse+spine/
mouse+spine/,5,<,mouse+spine/
mouse+spine/,6,<,mouse+spine/
mouse+spine/,7,<,mouse+spine/
mouse+spine/,8,<,mouse+spine/
mouse+spine/, ,<,mouse+spine=
mouse+spine=, ,>,mouse1
mouse1, ,>,mouse
//счет древних шиз...руссов
//ноль(0)
mouse+spine=,0, ,mouse+spine=0
mouse+spine=0, ,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,0,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,1,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,2,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,3,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,4,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,5,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,6,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,7,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=,8,>,mouse+spine=0=
mouse+spine=0=, ,0,mouse+spine/
//целковый(1)
mouse+spine=,1, ,mouse+spine=1
mouse+spine=1, ,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,0,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,1,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,2,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,3,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,4,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,5,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,6,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,7,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=,8,>,mouse+spine=1=
mouse+spine=1=, ,1,mouse+spine/
//полушка(2)
mouse+spine=,2, ,mouse+spine=2
mouse+spine=2, ,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,0,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,1,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,2,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,3,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,4,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,5,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,6,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,7,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=,8,>,mouse+spine=2=
mouse+spine=2=, ,2,mouse+spine/
//четвертушка(3)
mouse+spine=,3, ,mouse+spine=3
mouse+spine=3, ,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,0,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,1,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,2,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,3,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,4,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,5,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,6,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,7,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=,8,>,mouse+spine=3=
mouse+spine=3=, ,3,mouse+spine/
//осьмушка(4)
mouse+spine=,4, ,mouse+spine=4
mouse+spine=4, ,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,0,>,mouse+spine=4=
```

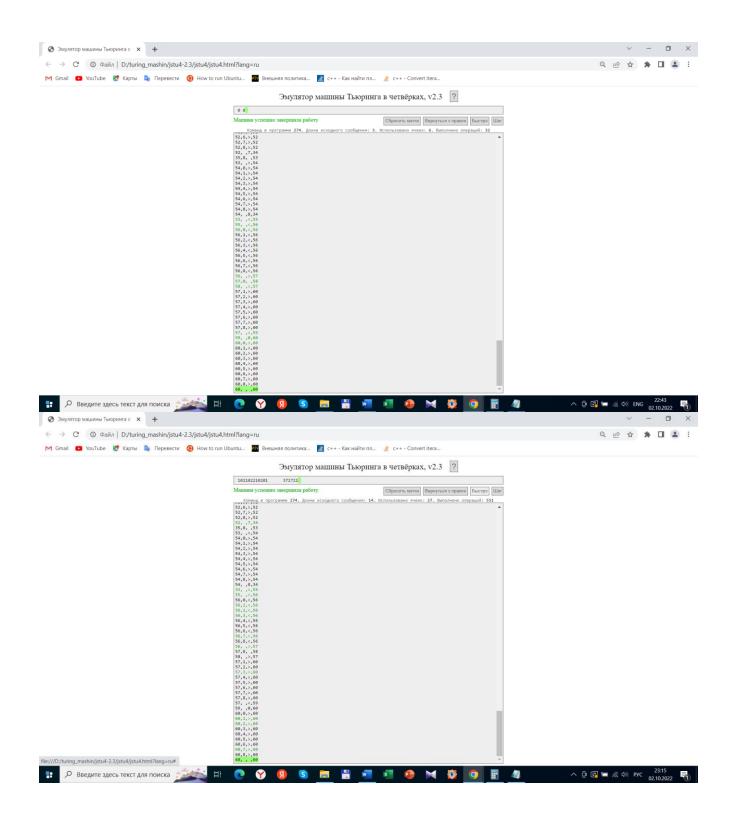
```
mouse+spine=4=,1,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,2,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,3,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,4,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,5,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,6,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,7,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=,8,>,mouse+spine=4=
mouse+spine=4=, ,4,mouse+spine/
//пудовичок(5)
mouse+spine=5, ,,mouse+spine=5
mouse+spine=5, ,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,0,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,1,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,2,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,3,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,4,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,5,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,6,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,7,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=,8,>,mouse+spine=5=
mouse+spine=5=, ,5,mouse+spine/
//медячок(6)
mouse+spine=,6, ,mouse+spine=6
mouse+spine=6, ,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,0,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,1,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,2,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,3,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,4,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,5,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,6,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,7,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=,8,>,mouse+spine=6=
mouse+spine=6=, ,6,mouse+spine/
//серебрячок(7)
mouse+spine=,7, ,mouse+spine=7
mouse+spine=7, ,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,0,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,1,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,2,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,3,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,4,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,5,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,6,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,7,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=,8,>,mouse+spine=7=
mouse+spine=7=, ,7,mouse+spine/
//золотничок(8)
mouse+spine=,8, ,mouse+spine=8
mouse+spine=8, ,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,0,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,1,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,2,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,3,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,4,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,5,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,6,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,7,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=,8,>,mouse+spine=8=
mouse+spine=8=, ,8,mouse+spine/
//все,русы кончились -запускаем крысюка,чтобы съел нули незначащие
mouse+spine, ,<,ratkin
ratkin, ,<,clanrat
clanrat,0,<,clanrat
clanrat,1,<,clanrat
clanrat,2,<,clanrat
clanrat,3,<,clanrat
```

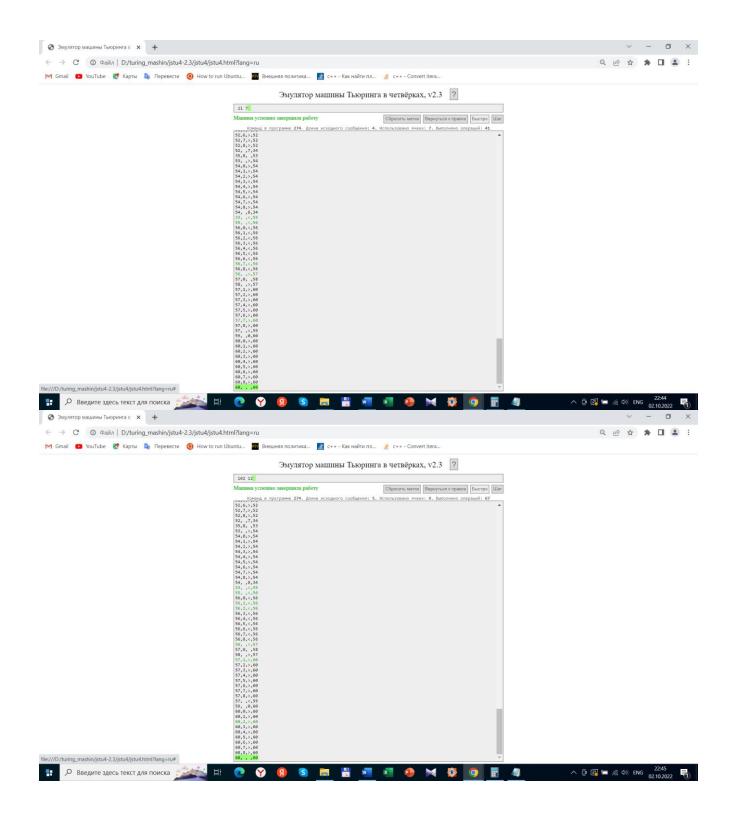
```
clanrat,4,<,clanrat
clanrat,5,<,clanrat
clanrat,6,<,clanrat
clanrat,7,<,clanrat
clanrat,8,<,clanrat
clanrat, ,>,vermintide
//волна крыс съедает незначащие нули
vermintide,0, ,vermintide1
vermintide1, ,>, vermintide
vermintide,1,>,ratatouille
vermintide,2,>,ratatouille vermintide,3,>,ratatouille
vermintide,4,>,ratatouille
vermintide,5,>,ratatouille
vermintide,6,>,ratatouille
vermintide,7,>,ratatouille
vermintide,8,>,ratatouille
vermintide, ,<,repluse
repluse, ,0,ratatouille
//крысы наелись,теперь мы в раттатуе, доходим до конца и заканчиваем
ratatouille,0,>,ratatouille
ratatouille,1,>,ratatouille
ratatouille,2,>,ratatouille
ratatouille,3,>,ratatouille
ratatouille,4,>,ratatouille ratatouille,5,>,ratatouille
ratatouille,6,>,ratatouille
ratatouille,7,>,ratatouille
ratatouille,8,>,ratatouille
ratatouille, , ,ratatouille
//КОНЕЦ
```

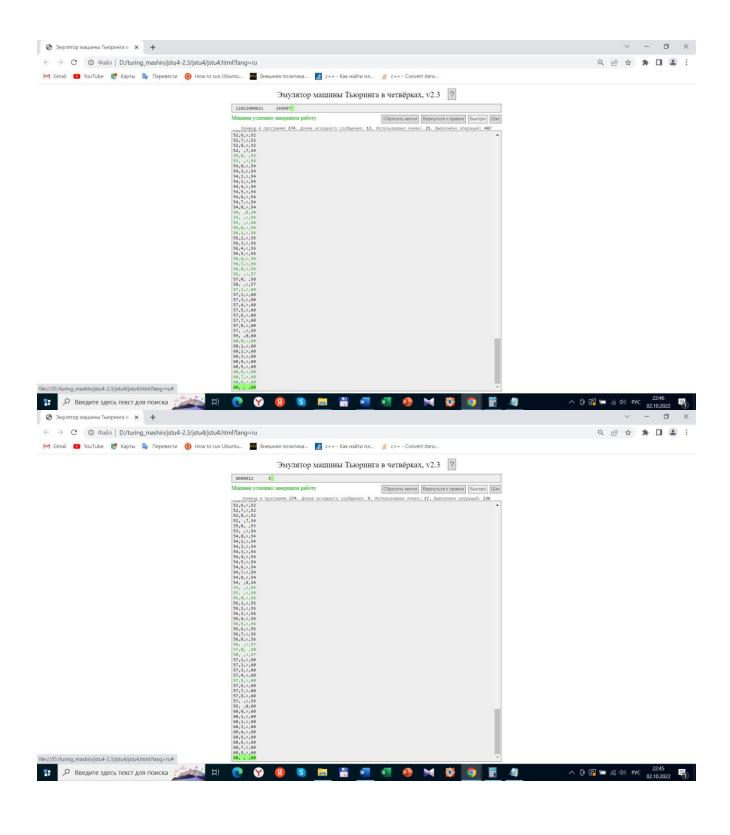
Тесты (сделал в понедельник(26.09)):

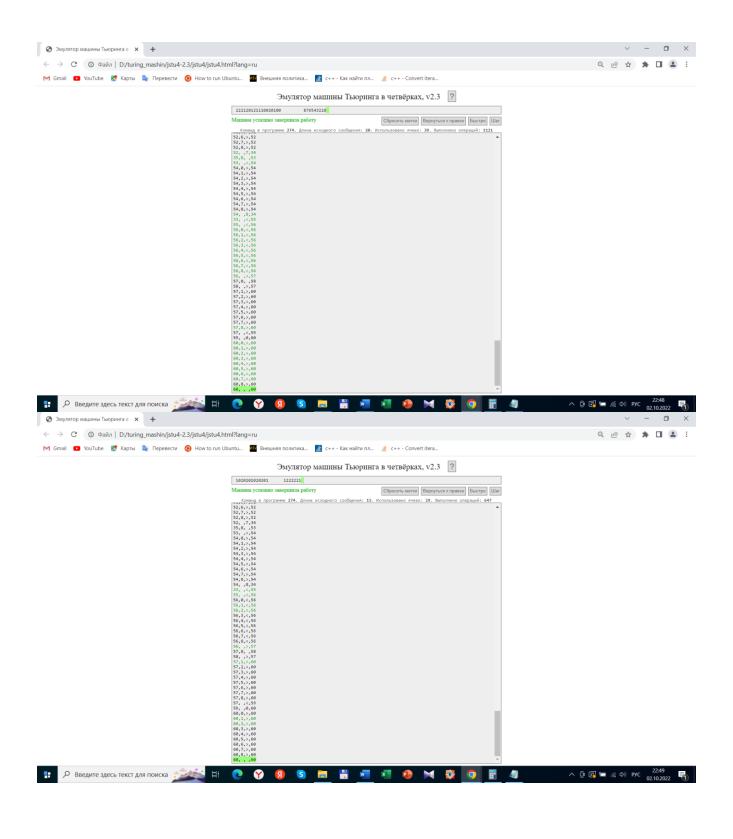
Вводное значение	(ожидаемый)Результа	Результат пуска МТ	
	T		
0	0	0	
1	1	1	
21	7	7	
102	12	12	
0000012	5	5	
12022000021	168007	168007	
222120121110020100	876543210	876543210	
1020202020201	1222221	1222221	
201	21	21	
000000000000000000000000000000000000000	163853	163853	
210			
1111111111111111111111111	444444444444	444444444444	
000000000000000000000000000000000000000	0	0	
102102210201	372721	372721	
222222222222222000000000000000000000000	288888886000000000	28888886000000000	
	0	0	

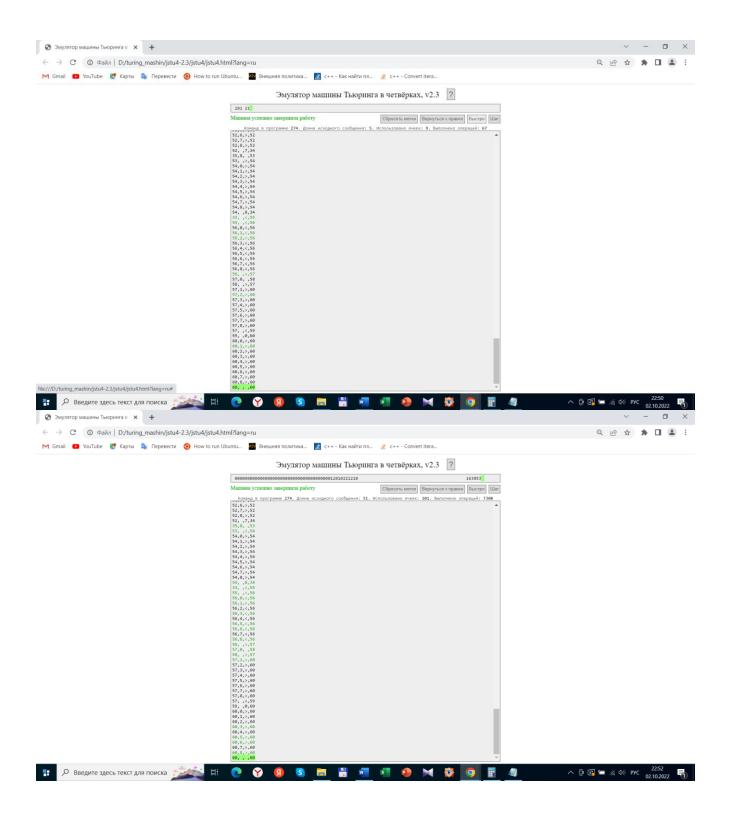


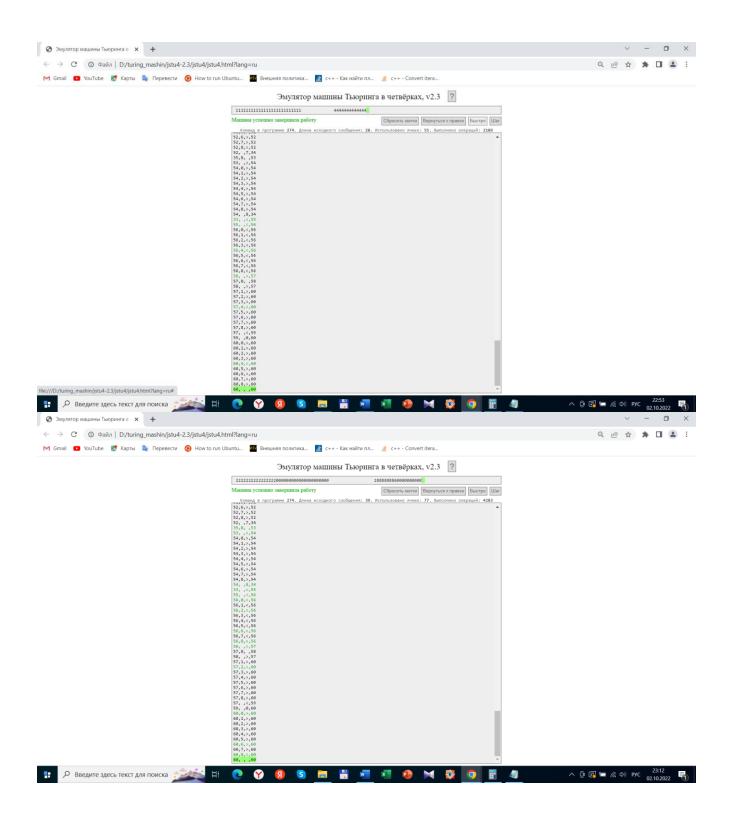












9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

N	Лаб. или дом.	Дата	Врем	Событие	Действие по исправлению	Примечание

10. Замечания автора по существу работы

Работа конструктивная, негативный замечаний нет.

11. Выводы

От лабораторной работы получил исключительно положительные эмоции и впечатления. По моему мнению, знания, приобретенные мною на данной лабораторной работе, помогли мне лучше осознать принципы написания алгоритмов, узнать подробнее алгоритмические системы, научиться нестандартно подходить к выданной задаче, писать тесты, а также она поможет мне в будущих теоретических изысканиях, которые я возможно буду проводить.

Подпись студента
