

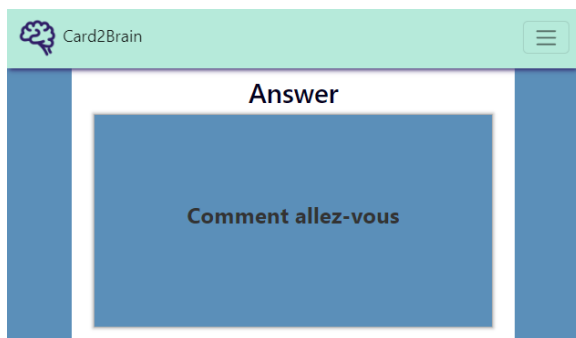


Die Applikation bringt das erfolgreiche Lernen mittels Karteikarten und einer entsprechenden Box in die Digitale Welt. Egal ob du am Computer, Tablet oder Smartphone lernst, Card2Brain macht es einfach. Der smarte Algorithmus berechnet, welche Karten du lernen musst, um einen maximalen Lernerfolg zu erzielen.



Quelle: Wikipedia.org

Zusammenfassung: Bedienung



- Neue Benutzer erstellen
- Neue Kategorie erstellen (entspricht einer Box, in welcher Karteikarten gespeichert werden)
- Karten zur Kategorie hinzufügen
- Übersichtsseite der Kategorien zeigt dir an, welche Kategorien zur Verfügung stehen und welche du lernen solltest.
- Beim Lernen wird zuerst die Frage gezeigt. Nachdem die Antwort eingeblendet wird, kann sich der Benutzer entscheiden, ob er diese richtig oder falsch beantwortet hätte.
 - o Falsche Karten kommen wieder ganz nach vorne in der Box.
 - o Richtige Karten kommen ein Register weiter und werden zu einem späteren Zeitpunkt wieder abgefragt.

Zusammenfassung: Aufbau

Als Produktive Datenbank kommt ein Docker Image von MySQL zum Einsatz. Während der Entwicklung wurde eine H2 Memorydatenbank eingesetzt.



Das Backend wurde mit Springboot und Maven entwickelt. Das Datenmodell wurde mit JPA erstellt. Die REST-Schnittstelle wird durch Spring Security mit JWT abgesichert, mithilfe von Open-API.yaml erzeugt und mittels Swagger dokumentiert.



Das Frontend wurde mit Angular erstellt und durch die CSS-Frameworks Bootstrap und Angular Material ausgeschmückt. Im Frontend wie auch im Swagger wurden Security-Funktionen der Restschnittstelle berücksichtigt.



Für das Deployment wird ein Docker Image mittels GitHub-Workflows erzeugt und über Docker Hub auf dem Ubuntu-Server direkt Live geschaltet.

