

使用 `vscode` 環境編譯。`.vscode` 資料夾內含有 `launch.json`, `settings.json`, `tasks.json`。

在 `vscode` 中直接跑程式。

或在 `command line` 編譯:

```
$ g++ -o main.exe main.cpp
```

```
$ main.exe
```

(`$ ./main.exe` 在 `vscode` 下的 `terminal`)

輸入 `main.exe` 後即可使用 `search engine`，輸入 `word` 可以得到該 `word` 所屬的 `page`(依 `page rank` 排序)，輸入 `*end*`或 `enter` 鍵則會結束。

讀檔位置:

`input.txt` 和 `main.cpp` 在同個資料夾下。

Pages: `./input/data`

預設值: `d=0.25`, `DIFF=0.1`;

第一題，我使用兩個二維 `vector<vector<int>>`分別來儲存一個 `page` 所指到的對象以及有哪些 `pages` 指向目前這個 `page`。因為 `page500` 是 `dead end`，所以將他改為指到所有人，除了 `page500` 之外沒有其他 `dead end` 或 `spider trap`。接著使用一維 `vector<double>`來算 `Page rank`。算出結果因為要照 `page rank` 排大小又要記住所屬的 `page`，所以我另建了一個 `class, Page_rank`，有兩個 `member` 存 `page` 和 `page rank`。

Time complexity:  $O(n+m)$ . `n`: numbers of pages, `m`:`out_links`.

Space complexity:  $O(n+m)$ .

第二題，我使用 `map<string, vector<int>>`來儲存 `word list`。每個 `word` 都對應到一個 `vector`，紀錄有該 `word` 的 `pages`。

Time complexity:  $O(n*w)$ . `n`: numbers of pages, `w`: worlds in a page.

Space complexity:  $O(n*w)$ .

第三題，使用 `list` 紀錄 `list.txt` 裡的字，在 `for loop` 中，檢查 `list` 的字是否有出現在上題所算的 `word list` 中，使用一維 `vector<Page_rank>`存該字所屬的 `pages`，並依照 `page rank` 排序。

Time complexity:  $O(l*k)$ . `l`: size of `list.txt`, `k`: size of `word list`.

Space complexity:  $O(l*k)$ .

`Search engine`: 使用和第三題一樣的方法查找，不過此時 `input` 只有一個且不限於在 `list.txt` 檔案中。

Time complexity:  $O(k)$ .  $l$ : size of list.txt,  $k$ : size of word list.

Space complexity:  $O(k)$ .