

PRIMER PARCIAL

Nombre: _____

Cédula: _____ Sección: _____

Calificación:

1RA PARTE. PROGRAMA PARA EL **Mundialito 2018** (14 puntos).

Con la reciente inauguración del mundial las academias de fútbol planean crear un torneo relámpago de fútbol llamado **Mundialito 2018**, con un formato muy particular, a fin de estimular en los niños una competencia sana y el juego limpio. En este formato de torneo **ganará el partido el equipo que tenga la mayor eficiencia, la eficiencia se determinará como la suma de los goles anotados más la relación de los tiros a puerta respecto a los goles anotados**, ya que esto permite medir la intensidad del juego en equipo y de ganar el partido. El torneo será todos contra todos de los que asistan y se inscriban el día que se realice dicho torneo. Se tiene que la información será registrada por los organizadores de forma tal **que el último partido corresponderá a la FINAL del torneo y en ese último partido no existe posibilidad de empate**. La información a procesar por cada partido realizado será:



Equipo Local, Equipo visitante, tiros a puerta del equipo Local, tiros a puerta del equipo visitante, goles anotados por el equipo local y goles anotados por el equipo visitante

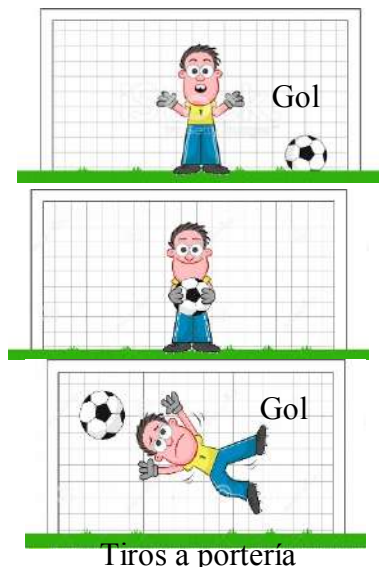
Desarrolle una aplicación de consola en VB2010 que permita procesar la información indicada y teniendo en cuenta todo lo señalado anteriormente, realice lo siguiente:

Determine para cada partido:

1. Eficiencia de cada equipo, que se determinará como la suma de los goles anotados y la relación de los tiros a puerta respecto a los goles anotados, siempre que se existan goles anotados, sino la relación se asume cero (**2 pts**)
2. Ganador del partido, equipo que tenga mayor eficiencia, en caso de no haber ganador, indique EMPATE (**2 pts**)

Al finalizar de procesar los partidos del torneo, un reporte que indique:

1. % de veces que gana el equipo local y % de veces que gana el equipo visitante (**2 pts**)
2. Cantidad promedio de tiros a puerta efectuados por partido durante el torneo (**1 pts**)
3. Equipos involucrados en el primer partido procesado en condición de empate (**2 pts**)
4. Ganador del torneo, conociendo que ganará el torneo el equipo que gane la Final. (**1 pto**)



Algunas Definiciones:

Portería: Marco por el cual debe ingresar la pelota para anotar un gol.

Tiros a Puerta: Cantidad de veces que el equipo patea al arco o portería con intención de gol.

Goles anotados: Cantidad de tiros a puerta que entran en la portería.

FACTOR DE CORRECCIÓN	VALORACIÓN (puntos)	
Declaración apropiada de variables (indique entradas, salidas y proceso) e inicialización	1	
Lectura (apropiada y en el lugar correcto)	2	
Estructura cíclica apropiada	1	
Interrogantes determinadas apropiadamente, en el lugar correcto y con su salidas (impresiones) verificadas de ser necesario	10	

