

Proyecto 9: Reclutamiento científico

Un científico loco realiza una investigación para poder determinar el rendimiento de un grupo de estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Carabobo, y así tener nuevos reclutas para que trabajen en su laboratorio, para ello realiza una recolección de datos y por cada estudiante obtiene:



Nombre del estudiante, Escuela a la que pertenece.

Tiempo invertido para resolver el primer parcial (en minutos). Tiempo invertido para resolver el segundo parcial (en minutos).

Ante esta situación, este científico, desesperado, lo llama a usted, que es un brillante estudiante de la materia de Computación I de la Facultad de Ingeniería de la UC para que desarrolle un programa que determine e imprima:

1. Tiempo promedio en minutos que invirtió cada estudiante para resolver los parciales.
2. Un mensaje que indique, por cada estudiante, si esta reclutado o no.
3. Porcentaje de estudiantes que este científico reclutará.
4. Nombre del estudiante que será el asistente directo de este científico loco.

CONSIDERACIONES

- La escuela se maneja como: “ELECTRICA”, “INDUSTRIAL”, “CIVIL” Y “QUIMICA”.
- Este científico reclutará a todo estudiante que haya invertido en promedio, menos de una hora y media para resolver los parciales.
- El asistente directo del científico será aquel estudiante, perteneciente a la escuela de eléctrica que haya invertido en promedio, el menor tiempo para resolver los parciales. En caso de existir más de uno con el mismo tiempo, el científico se quedará con el primero que logro el cometido.

1 hora equivale a 60 minutos.