

Manual de usuario

¿De qué trata el juego?

El juego se basa en tener y cuidar a nuestra mascota virtual. Podrás elegir a tu mascota entre los primeros 10 pokemones de la primera generación. Tendrás que ponerle un nombre, alimentarla, limpiarla y curar sus enfermedades. También tendrás que sacarla a pasear en donde podrás pelear con un pokemon salvaje en un juego de memoria por turnos

Menú principal

Al iniciar el juego te encontrarás con la siguiente ventana

The screenshot shows a window titled 'Juego' with a menu bar containing 'Tienda', 'Reportes', 'Acerca de', and 'Ayuda'. The main area is titled 'Mis Pokemons' and features a grid of 10 numbered buttons (0-9) for selecting a pet. To the right is a large empty box for the pet's image. Below this box are input fields for 'Apodo', 'Nombre', and 'Efecto', and checkboxes for 'Enfermedades', 'Hambre', 'Limpiarme', and 'Pasearme'. At the bottom right are buttons for 'Curar', 'Pasear', and 'Limpiar'. On the left, there is a section for 'Animal a revivir' with an input field and a 'Revivir' button.

Tendrás espacio para hasta 10 mascotas, en donde al darle click a alguno de estos espacios podrás ver todas las estadísticas de tu mascota junto con una imagen de esta. Y también podrás ver cómo su hambre, enfermedades y demás estadísticas aumentan para que así tengas más claro qué hacer.

Menú Tienda

Cuando le des click a abrir tienda tendrás 3 opciones: Restaurante, farmacia y tienda pokemon.

The screenshot shows a window titled 'Tienda' with a menu bar containing 'Restaurante', 'Tienda Pokemon', and 'Farmacia'. The 'Restaurante' tab is selected. The main area has a label 'Mascota a dar comida' with an input field. Below it is a button labeled 'Presione para comprar'. At the bottom are three buttons for 'Manzana', 'Cereal', and 'Waffles'. At the very bottom, there is a label 'Oro:' followed by an input field containing the number '100'.

Tienda

Restaurante **Tienda Pokemon** Farmacia

Escriba el No. del pokemon

Apodo de tu pokemon

Comprar

Oro:

Tienda

Restaurante Tienda Pokemon **Farmacia**

Mascota a dar medicina

Presione para comprar

Vitamina **Analgesico** **Antibiotico**

Oro:

En el restaurante podrás elegir el número de pokémon al cual le vas a dar el alimento. cada alimento cura 1 de hambre pero puede aumentar el hambre máxima al cual puede llegar tu mascota

En la tienda pokémon vas a poder elegir el número del pokémon que quieres comprar (del uno al diez) cada número representa a un pokémon de la primera generación y tambien podras ingresar su nombre

Y en el apartado de la farmacia podrás elegir el número de pokémon al cual le vas a dar el medicamento. Cada uno de estos medicamentos curara x cantidad de enfermedades


Pasear;

Cuando saques a pasear a tu pokémon, este entrará en una pelea en forma de juego de memoria. Podrás elegir el nombre del pokemon que quieres que pelee



The image shows a screenshot of a software window titled "Menu". The window has a light gray background and a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. In the center of the window, the text "Juego de Memoria" is displayed in a bold, black font. Below this, the text "Nombre del pokemon" is shown above a white rectangular input field with a thin blue border. At the bottom center, there is a button with a gray gradient and rounded corners, labeled "Iniciar Juego".

Una vez con el nombre entrar al juego de memoria

Juego de Memoria

—

□

×

Pokemon: a

Volver a i...

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?