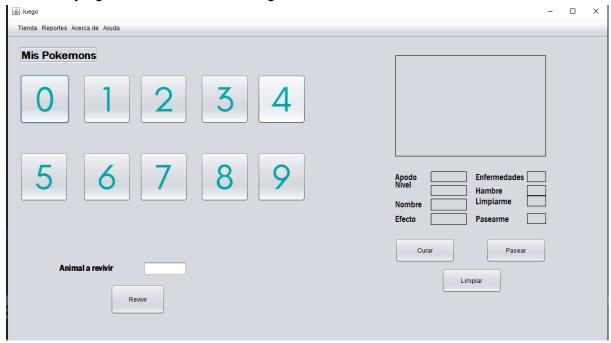
#### Manual de usuario

#### ¿De qué trata el juego?

El juego se basa en tener y cuidar a nuestra mascota virtual. Podrás elegir a tu mascota entre los primeros 10 pokemones de la primera generación. Tendrás que ponerle un nombre, alimentarla, limpiarla y curar sus enfermedades. También tendrás que sacarla a pasear en donde podrás pelear con un pokemon salvaje en un juego de memoria por turnos

### Menú principal

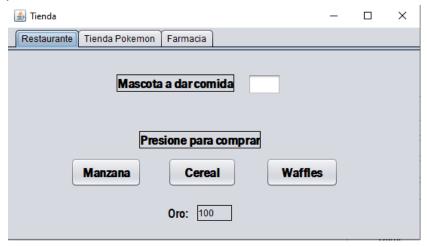
Al inciar el juego te encontrarás con la siguiente ventana

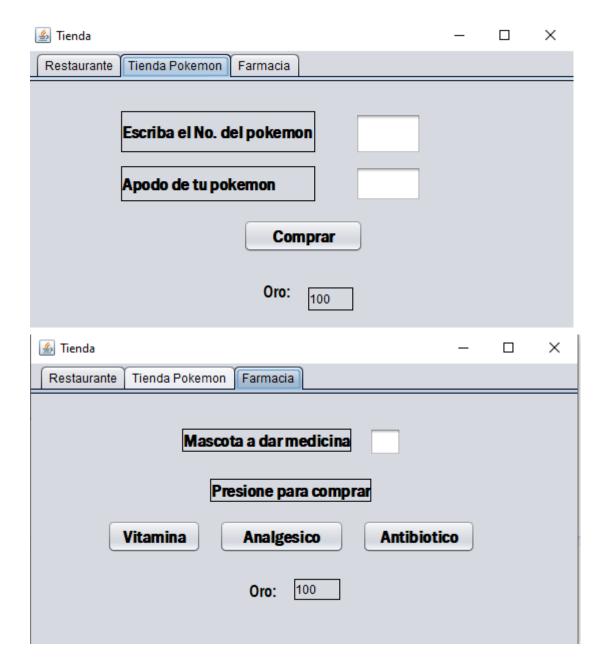


Tendrás espacio para hasta 10 mascotas, en donde al darle click a alguno de estos espacios podrás ver todas las estadísticas de tu mascota junto con una imagen de esta Y tambien podras ver como su hambre, enfermedades y demás estadísticas aumentan para que asi tengas mas claro que hacer

#### Menú Tienda

Cuando le des click a abrir tienda tendrás 3 opciones. Restaurante, farmacia y tienda pokemon





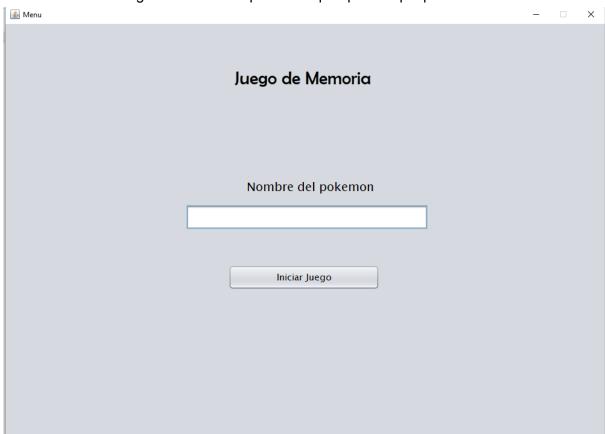
En el restaurante podrás elegir el número de pokémon al cual le vas a dar el alimento. cada alimento cura 1 de hambre pero puede aumentar el hambre máxima al cual puede llegar tu mascota

En la tienda pokémon vas a poder elegir el número del pokémon que quieres comprar (del uno al diez) cada número representa a un pokémon de la primera generación y tambien podras ingresar su nombre

Y en el apartado de la farmacia podrás elegir el número de pokémon al cual le vas a dar el medicamento. Cada uno de estos medicamentos curara x cantidad de enfermedades

## Pasear;

Cuando saques a pasear a tu pokémon, este entrará en una pelea en forma de juego de memoria. Podrás elegir el nombre del pokemon que quieres que pelee



# Una vez con el nombre entrar al juego de memoria

