

# Team Plan v0.1

**HASTA  
LA PISTA**



## Μέλη Ομάδας

	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος	email
1	Θωμάς Αλέξανδρος	1072522	5ο	up1072522@ac.upatras.gr
2	Καμάτσος Προκόπιος	1072586	5ο	up1072586@ac.upatras.gr
3	Παντελής Ιωάννης	1080418	5ο	up1080418@ac.upatras.gr
4	Χουσελάς Νικόλαος-Δημήτριος	1067432	6ο	up1067432@ac.upatras.gr

## Ρόλοι Ομάδας

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν από κοινού να δουλέψουν σε όλα τα ζητούμενα του project με άμεσο σκοπό την πλήρη επίγνωση της προόδου του κάθε τμήματος του έργου.

## Αρχικός χρονοπρογραμματισμός (Εκτίμηση)

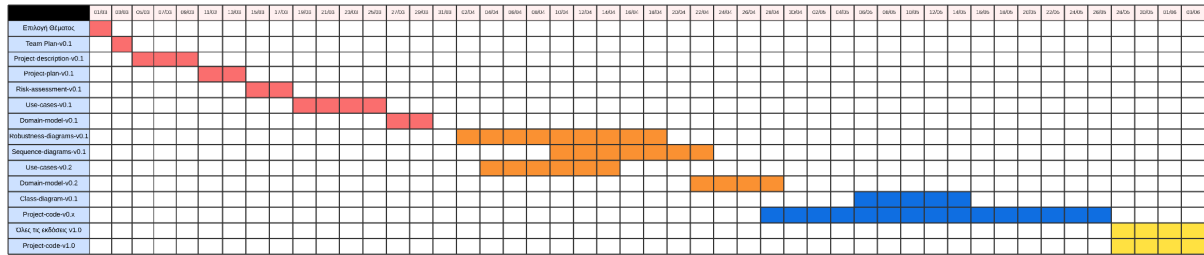
Παρακάτω παρουσιάζουμε μία αρχική εκτίμηση του χρονοπρογραμματισμού των τεσσάρων παραδοτέων με την οποία θεωρούμε ότι πρέπει να δουλέψουμε σαν ομάδα έτσι ώστε να είμαστε συνεπείς με τις προθεσμίες.

	1ο Παραδοτέο
	2ο Παραδοτέο
	3ο Παραδοτέο
	4ο Παραδοτέο

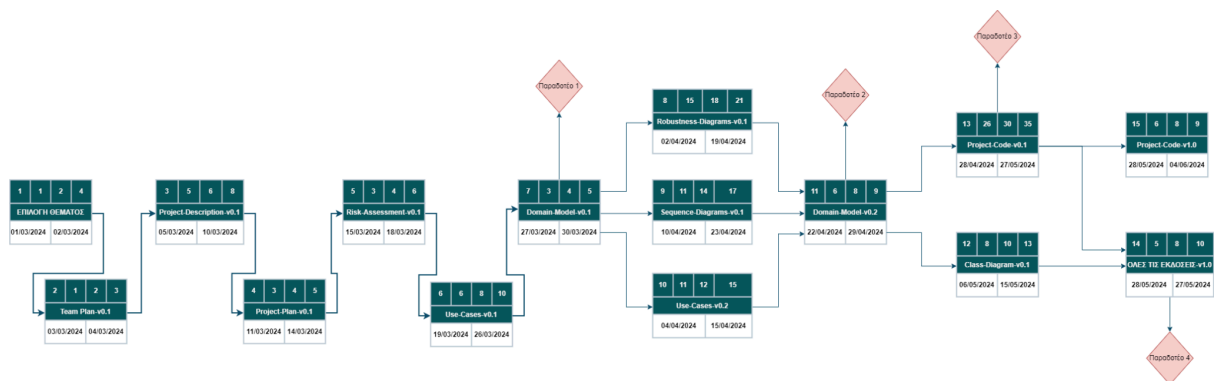
## Tasks

Task	Έναρξη Task	Λήξη Task	Μέρες
TY1 Επιλογή Θέματος	01/03/2024	02/03/2024	2
TY2 Team Plan-v0.1	03/03/2024	04/03/2024	2
TY3 Project-description-v0.1	05/03/2024	10/03/2024	6
TY4 Project-plan-v0.1	11/03/2024	14/03/2024	4
TY5 Risk-assessment-v0.1	15/03/2024	18/03/2024	4
TY6 Use-cases-v0.1	19/03/2024	26/03/2024	8
TY7 Domain-model-v0.1	27/03/2024	30/03/2024	4
TY8 Robustness-diagrams-v0.1	02/04/2024	19/04/2024	18
TY9 Sequence-diagrams-v0.1	10/04/2024	23/04/2024	14
TY10 Use-cases-v0.2	04/04/2024	15/04/2024	12
TY11 Domain-model-v0.2	22/04/2024	29/04/2024	8
TY12 Class-diagram-v0.1	06/05/2024	15/05/2024	10
TY13 Project-code-v0.1	28/04/2024	27/05/2024	30
TY14 Όλες τις εκδόσεις v1.0	28/05/2024	04/06/2024	8
TY15 Project-code-v1.0	28/05/2024	04/06/2024	8

## Gantt Chart



## Pert chart



## Εργαλεία

Η ανάπτυξη του έργου μας θα πραγματοποιηθεί στην αντικειμενοστραφή γλώσσα Java χρησιμοποιώντας ως βασικό εργαλείο συγγραφής κώδικα το Visual Code Studio . Όσον αφορά τα τεχνικά κείμενα, θα χρησιμοποιηθούν εξίσου τα Word και Google Docs. Για τα διαγράμματα θα χρησιμοποιηθεί το εύχρηστο [Lucidchart](#) και το [Visual Paradigm](#). Σχετικά με την επικοινωνία μας, χρησιμοποιήθηκε κυρίως το [Discord](#).

## Μέθοδος Εργασίας Ομάδας

Ως ομάδα αποφασίσαμε να εργαστούμε με την μέθοδο Scrum. Η Scrum είναι μια επαναληπτική και αυξητική μεθοδολογία ανάπτυξης έργων.

Χρησιμοποιείται σαν μια μεθοδολογία ανάπτυξης λογισμικού, όσον αφορά την οργάνωση και λειτουργία των ομάδων ανάπτυξης αλλά και στον σχεδιασμό και διαχείριση των ευέλικτων έργων. Υπογραμμίζουμε ότι είναι αναγκαία η ενεργή συμμετοχή και των τεσσάρων μελών για την επίτευξη του στόχου. Ακόμα, να τονίσουμε πως εκτός από τις εξ αποστάσεως συναντήσεις, οι οποίες όπως αναφέραμε παραπάνω θα γίνονται μέσω Discord, έχουν προγραμματιστεί διαζώσης συναντήσεις 4 φορές την εβδομάδα διάρκειας τουλάχιστον τριών ωρών.