

# Team Plan-v1.0

**HASTA  
LA PISTA**



## Μέλη Ομάδας

	Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος	email
1	Θωμάς Αλέξανδρος	1072522	5ο	up1072522@ac.upatras.gr
2	Καμάτσος Προκόπιος	1072586	5ο	up1072586@ac.upatras.gr
3	Παντελής Ιωάννης	1080418	5ο	up1080418@ac.upatras.gr
4	Χουσελάς Νικόλαος-Δημήτριος	1067432	6ο	up1067432@ac.upatras.gr

Η τελική έκδοση v1.0 είναι παρόμοια με την έκδοση v0.2 με τις αλλαγές να επισημαίνονται με κόκκινο χρώμα

Όλα τα αρχεία που δημιουργήθηκαν για την υλοποίηση του έργου μας βρίσκονται στο αποθετήριο [Github](#).

### **Ρόλοι Ομάδας / Ανάθεση έργου**

Όλα τα μέλη της ομάδας μας αποφάσισαν από κοινού να δουλέψουν σε όλα τα ζητούμενα του project με άμεσο σκοπό την πλήρη επίγνωση της προόδου του κάθε τμήματος του έργου.

### **Κατανομή προσπάθειας**

Όλα τα μέλη της ομάδας συμφωνούν ότι η η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη

### **Αρχικός χρονοπρογραμματισμός (Εκτίμηση)**

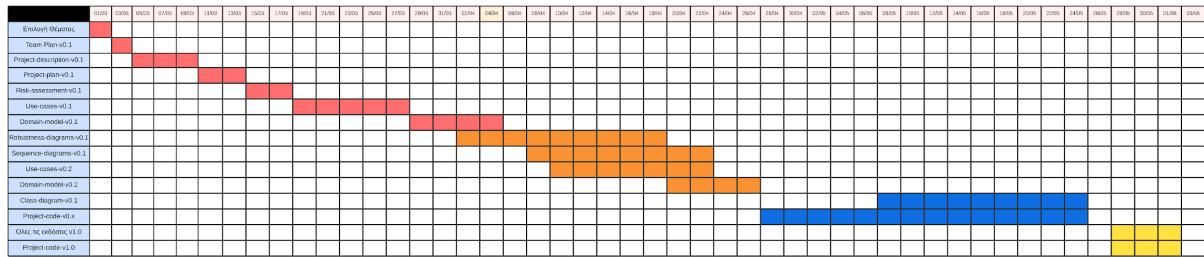
Παρακάτω παρουσιάζουμε μία αρχική εκτίμηση του χρονοπρογραμματισμού των τεσσάρων παραδοτέων με την οποία θεωρούμε ότι πρέπει να δουλέψουμε σαν ομάδα έτσι ώστε να είμαστε συνεπείς με τις προθεσμίες.

	1ο Παραδοτέο
	2ο Παραδοτέο
	3ο Παραδοτέο
	4ο Παραδοτέο

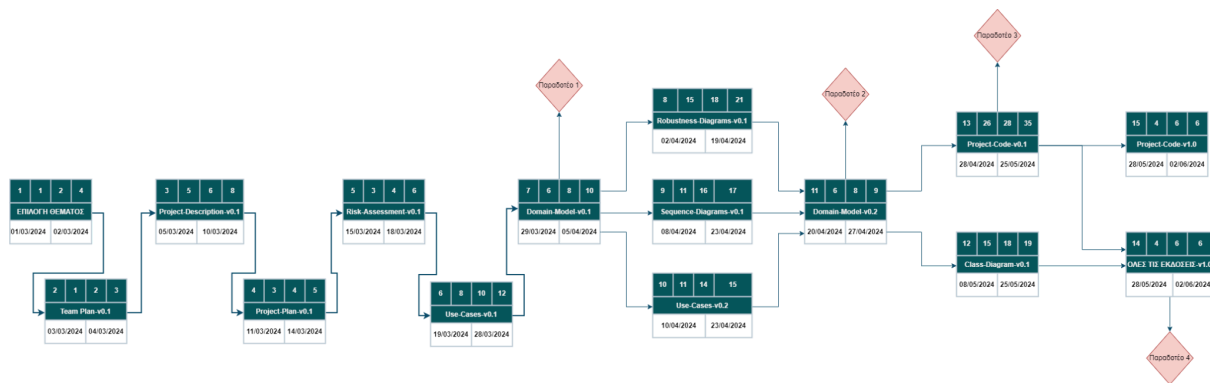
## Tasks

Task	Έναρξη Task	Λήξη Task	Μέρες
TY1 Επιλογή Θέματος	01/03/2024	02/03/2024	2
TY2 Team Plan-v0.1	03/03/2024	04/03/2024	2
TY3 Project-description-v0.1	05/03/2024	10/03/2024	6
TY4 Project-plan-v0.1	11/03/2024	14/03/2024	4
TY5 Risk-assessment-v0.1	15/03/2024	18/03/2024	4
<b>TY6 Use-cases-v0.1</b>	<b>19/03/2024</b>	<b>28/03/2024</b>	<b>10</b>
<b>TY7 Domain-model-v0.1</b>	<b>29/03/2024</b>	<b>05/04/2024</b>	<b>8</b>
TY8 Robustness-diagrams-v0.1	02/04/2024	19/04/2024	18
<b>TY9 Sequence-diagrams-v0.1</b>	<b>08/04/2024</b>	<b>23/04/2024</b>	<b>16</b>
<b>TY10 Use-cases-v0.2</b>	<b>10/04/2024</b>	<b>23/04/2024</b>	<b>14</b>
<b>TY11 Domain-model-v0.2</b>	<b>20/04/2024</b>	<b>27/04/2024</b>	<b>8</b>
<b>TY12 Class-diagram-v0.1</b>	<b>08/05/2024</b>	<b>25/05/2024</b>	<b>18</b>
<b>TY13 Project-code-v0.1</b>	<b>28/04/2024</b>	<b>25/05/2024</b>	<b>28</b>
<b>TY14 Όλες τις εκδόσεις v1.0</b>	<b>28/05/2024</b>	<b>02/06/2024</b>	<b>6</b>
<b>TY15 Project-code-v1.0</b>	<b>28/05/2024</b>	<b>02/06/2024</b>	<b>6</b>

## Νέο Gantt Chart



## Νέο Pert chart



**Κρίσιμο μονοπάτι είναι μια αλληλουχία δραστηριοτήτων, από τις οποίες αν καθυστερήσει κάποια από αυτές, θα έχει ως συνέπεια την καθυστέρηση όλου του έργου, άρα το κρίσιμο μονοπάτι είναι το 1-2-3-4-5-6-7-10-11-13-14**

## Εργαλεία

Η ανάπτυξη του έργου μας θα πραγματοποιηθεί στην αντικειμενοστραφή γλώσσα Java χρησιμοποιώντας ως βασικό εργαλείο συγγραφής κώδικα το Visual Code Studio . Όσον αφορά τα τεχνικά κείμενα, θα χρησιμοποιηθούν εξίσου τα Word και Google Docs. Για τα διαγράμματα θα χρησιμοποιηθεί το εύχρηστο [Lucidchart](#) και το [Draw.io](#). Σχετικά με την επικοινωνία μας, χρησιμοποιήθηκε κυρίως το [Discord](#) αλλά και δια ζώσης συναντήσεις.

## Μέθοδος Εργασίας Ομάδας

Ως ομάδα αποφασίσαμε να εργαστούμε με την μέθοδο Scrum. Η Scrum είναι μια επαναληπτική και αυξητική μεθοδολογία ανάπτυξης έργων.

Χρησιμοποιείται σαν μια μεθοδολογία ανάπτυξης λογισμικού, όσον αφορά την οργάνωση και λειτουργία των ομάδων ανάπτυξης αλλά και στον σχεδιασμό και διαχείριση των ευέλικτων έργων. Υπογραμμίζουμε ότι είναι αναγκαία η ενεργή συμμετοχή και των τεσσάρων μελών για την επίτευξη του στόχου. Ακόμα, να τονίσουμε πως εκτός από τις εξ αποστάσεως συναντήσεις, οι οποίες όπως αναφέραμε παραπάνω θα γίνονται μέσω Discord, έχουν προγραμματιστεί διαζώσης συναντήσεις 4 φορές την εβδομάδα διάρκειας τουλάχιστον τριών ωρών.

Παρακάτω ακολουθούν βασικά στοιχεία της μεθόδου Scrum τα οποία χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη του έργου μας

### Ρόλοι

1. **Scrum Master:** Υπεύθυνος για τη διασφάλιση ότι η ομάδα ακολουθεί τις πρακτικές Scrum, αφαιρώντας τα εμπόδια που μπορεί να επηρεάσουν την πρόοδο της ομάδας και βελτιώνοντας τις διαδικασίες εργασίας.
2. **Product Owner:** Υπεύθυνος για τη διαχείριση του backlog του προϊόντος, δηλαδή της λίστας με τις εργασίες και τις απαιτήσεις που πρέπει να ολοκληρωθούν. Καθορίζει τις προτεραιότητες και διασφαλίζει ότι η ομάδα εργάζεται πάνω στις πιο σημαντικές λειτουργίες. ( Δεν υπήρχε ουσιαστικά αυτός ο ρόλος καθώς είχαμε ορίσει εξ αρχής σαν ομάδα τις εργασίες που πρέπει να ολοκληρωθούν )
3. **Development Team:** Η ομάδα ανάπτυξης που είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των εργασιών.

### Εκδηλώσεις

1. **Sprint:** Μια χρονική περίοδος, συνήθως 1-4 εβδομάδες, κατά την οποία η ομάδα εργάζεται για να ολοκληρώσει ένα σύνολο εργασιών από το backlog. ( Ουσιαστικά κάθε sprint αποτελεί το εκάστοτε παραδοτέο της εργασίας μας )
2. **Sprint Planning:** Συνάντηση κατά την έναρξη κάθε sprint όπου η ομάδα αποφασίζει ποιες εργασίες θα αναλάβει να ολοκληρώσει.
3. **Sprint Review:** Συνάντηση στο τέλος του sprint όπου η ομάδα παρουσιάζει το ολοκληρωμένο έργο στους ενδιαφερόμενους και συζητά

τυχόν ανατροφοδότηση.( Τελικός έλεγχος πριν την υποβολή κάθε παραδοτέου)

## Τεχνικές και Εργαλεία

1. **Product Backlog:** Λίστα με όλες τις εργασίες και τις απαιτήσεις που χρειάζονται για την ανάπτυξη του προϊόντος. ( Ουσιαστικά αποτελεί το Project Plan)
2. **Sprint Backlog:** Υποσύνολο του product backlog που περιλαμβάνει τις εργασίες που έχουν επιλεγεί για το τρέχον sprint.

Αυτά ήταν τα βασικά στοιχεία τα οποία μας βοήθησαν στην ανάπτυξη του έργου μας και με τη σύμφωνη γνώμη όλων ήταν αποτελεσματικά.