

TODO Liste Rise of the Ancient Curse

Le jeu se passera dans un univers égyptien, les personnages seront dotés d'une avancée technologique des années 1980/1990, mais le reste du jeu (ou presque) portera sur l'Égypte antique (important pour la suite).

Tout d'abord, la couleur jaune sable sera dominante : tout comme Darkest Dungeon (si tu as des doutes, demande moi ou check des images), il y aura des zones à explorer :

- Les pyramides
- L'Oasis
- La cité perdue (référence à R'lyeh des « Mythes de Cthulhu »)

Chaque zone aura des ennemis communs, mais également des ennemis propres (possibilité de rajouter des zones/des ennemis, ton imagination est requise ☺)

Concernant les personnages jouables, il y aura :

- L'archéologue (un peu comme Réno Jackson)
- Le chirurgien (pour pas mettre d'infirmière, toujours des femmes qui heal sinon)
- Le chameau (gain de place dans l'inventaire, peut être utile juge pas)
- Si tu as des idées n'hésite pas xD

Concernant les ennemis, il y aura :

- Dans les Pyramides :
 - **La momie**
 - **Le squelette avec faucille**
 - **Le piller de sépultures** (on peut donc lui imaginer un couteau, etc....)
 - **Hiéroglyphes volants** (un peu comme les zarbis dans Pokémon) :



Déjà celui là ça serait cool (b3 si tu veux chercher), le truc devant serait un feu follet, le reste étant un oiseau à tête humaine

- **Serpents** (ça serait cool d'en faire 2 ou 3 différents)
- **Araignées** (désolé :x (comme les serpents))
- **Le gardien d'os** (un squelette plus puissant, et différent niveau design (bouclier, lance/gros épée, ...))
- **La gardienne d'os** (un squelette plus puissant et différent niveau design (arc, tenue discrète (discrète dans le sens assassin, style ça ne gêne pas))
- Là ça serait un boss : **le Pharaon** :
 - Première phase : **le sarcophage** (1.5x la taille des autres)
 - Deuxième phase : **le Pharaon** (comme le sarcophage)

- Dans l'Oasis :
 - Comme Pyramides : **Serpents, Araignées**
 - Chercheur d'or fou
 - Crocodile (plutôt longs comme sprites, ils prennent 2 places)
 - Pas d'autre idées pour l'instant
- Dans la Cité perdue :
 - Serpent, araignées, momies, pilleur de sépultures
 - L'esclave (avec des bandeaux de blessures, tout ça)
 - L'aventurier fou
 - La statue de calcaire
 - Pas d'autres idées pour l'instant

Sachant que les personnages jouables sont à gauche de l'écran, et les ennemis à droite, ce qui veut dire qu'on voit le côté droit des personnages jouables, et le côté gauche des ennemis

Ex :



Pour l'instant on est pas trop mal, si tu as des questions/des idées, n'hésite pas 😊