

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине « Программирование»
Тема: Регулярные выражения

Студент гр. 3384

Рудаков А.Л.

Преподаватель

Глазунов С.А.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы.

Изучить теорию работы с регулярными выражениями и интеграции их в язык C. Получить практические навыки путем написания программного кода.

Задание.

На вход программе подается текст, представляющий собой набор предложений с новой строки. Текст заканчивается предложением "**Fin.**" В тексте могут встречаться примеры запуска программ в командной строке Linux. Требуется, используя регулярные выражения, найти только примеры команд в оболочке суперпользователя и вывести на экран пары <имя пользователя> - <имя_команды>. Если предложение содержит какой-то пример команды, то гарантируется, что после нее будет символ переноса строки.

Примеры имеют следующий вид:

- Сначала идет имя пользователя, состоящее из букв, цифр и символа `_`
- Символ `@`
- Имя компьютера, состоящее из букв, цифр, символов `_` и `-`
- Символ `:` и `~`
- Символ `$`, если команда запущена в оболочке пользователя и `#`, если в оболочке суперпользователя. При этом между двоеточием, тильдой и `$` или `#` могут быть пробелы.
- Пробел
- Сама команда и символ переноса строки.

Выполнение работы.

В начале программы была подключен заголовочный файл *stdio.h*, в котором объявлены функции стандартного ввода и вывода. Также были подключены заголовочные файлы *stdlib.h*, в котором объявлены функции для работы с памятью и *regex.h*, в котором объявлены функции для работы с регулярными выражениями.

После это был создан макрос *BLOCK* размером 20 при помощи директивы *define*.

Далее инициализирована переменная *reegex* типа *regex_t* и инициализирован динамический массив строк *massive*. Далее при помощи функции *scan* выполняется считывание текста и его запись в *massive*. Считывание происходит до момента, пока не будет считана строка *Fin*. Переменная *csnt* отвечает за хранение количества считанных строк.

После этого инициализирована переменная *value* типа *int*, которой присваивается значение выполнения функции *regcomp* — 0, если успешно, значение макроса *REG_EXTENDED*, если не успешно. В функции *regcomp(&reegex,"([A-Za-z0-9,_]+)@[A-Za-z0-9,_-]+\\: ?|\\~ ?|\\#(\\.+)?\\n\$",REG_EXTENDED)* в *reegex* записывается регулярное выражение. Далее создается массив структур *regmatch_t matches[3]*.

После этого идет цикл по массиву строк, в котором при помощи функции *regexexec(&reegex,massive[i],3,matches,0)* проверяется, удовлетворяет ли строка регулярному выражению, записанному в *reegex*. Если да, то значение *value == 0*, тогда выполняется присваивание переменным *namebeg*, *nameend*, *combeg*, *comend*, значений *matches[1].rm_so* — индекс начала группы имени пользователя, *matches[1].rm_eo* — индекс конца группы имени пользователя, *matches[2].rm_so* — индекс начала группы команды, *matches[2].rm_eo* — индекс конца группы команды, соответственно. После чего происходит вывод на экран *printf("%. *s - %. *s\\n", nameend-namebeg, massive[i]+namebeg, comend-combeg, massive[i]+combeg)*.

В конце выполняется очистка памяти переменной *reegex* посредством функции *regfree(&reegex)*.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование см. в приложении Б.

Выводы.

Была изучена теория работы с регулярными выражениями и интегрированием их в язык С. В работе были использованы функции для работы с регулярными выражениями, такие как `regcomp()`, `regexec()`, `regfree()`.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main_lbl.c

```
#include <stdio.h>
#include <regex.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define BLOCK 20
int scan(char ***massive){
    int flag=0;
    int csnt=0;
    int csmb=0;
    int n=1;
    char symbol;
    while (flag!=1){
        symbol=getchar();
        if (symbol=='\n' || symbol==EOF){
            (*massive)[csnt][csmb]='\n';
            (*massive)[csnt][csmb+1]='\0';
            csmb=0;
            n=1;
            if (strcmp((*massive)[csnt],"Fin.\n")==0){ flag=1;
break; }

            csnt++;
            (*massive)=(char **)realloc((*massive),sizeof(char
*)*(csnt+1));

            (*massive)[csnt]=(char *)malloc(BLOCK*sizeof(char));
        }else{
            if (strlen((*massive)[csnt])>=BLOCK*n){
                n+=1;
                (*massive)[csnt]=(char
*)realloc((*massive)[csnt],BLOCK*n*sizeof(char));
            }
            (*massive)[csnt][csmb]=symbol;
            csmb++;
        }
    }
    return csnt;
}

int main(){
    regex_t reegex;
    char ** massive = (char **)malloc(sizeof(char*));
    massive[0]=(char *)malloc(BLOCK*sizeof(char));
    int csnt=scan(&massive);
    int value;
    value=regcomp(&reegex,"([A-Za-z0-9,_]+)@[A-Za-z0-9,_,-]+\|: ?\\~ ?\\# (.+)\n$",REG_EXTENDED);
    regmatch_t matches[3];
    for (int i=0; i<csnt; i++){
        value=regexexec(&reegex,massive[i],3,matches,0);
        int namebeg,nameend,combeg,comend;
        if (value==0){
            namebeg=matches[1].rm_so;
            nameend=matches[1].rm_eo;
```

```
        combeg=matches[2].rm_so;
        comend=matches[2].rm_eo;
        printf("%.s - %.s\n", nameend-namebeg,
massive[i]+namebeg, comend-combeg, massive[i]+combeg);
    }
    }
    regfree(&reegex);
}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ

Таблица Б.1 - Примеры тестовых случаев

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	<p>Run docker container:</p> <pre> kot@kot-ThinkPad:~\$ docker run -d --name stepik stepik/challenge- avr:latest You can get into running /bin/bash command in interactive mode: kot@kot-ThinkPad:~\$ docker exec -it stepik "/bin/bash" Switch user: su : root@84628200 cd19: ~ # su box box@84628200c d19: ~ \$ ^C Exit from box: box@5718c87efaa7: ~ \$ exit exit from container: root@5718c87ef aa7: ~ # exit kot@kot-ThinkPad:~\$ ^C Fin.</pre>	<pre> root - su box root - exit</pre>	Верно