

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Алгоритмы и Структуры Данных»**

**Тема: Реализация и исследование алгоритма сортировки TimSort**

Студент гр. 3384

Рудаков А.Л.

Преподаватель

Шестопалов Р.П.

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы.**

Изучить, что из себя представляет алгоритм сортировки TimSort, и реализовать данный алгоритм. Также необходимо провести исследование его работы.

## **Задание.**

### **Реализация**

Имеется массив данных для сортировки `int arr[]` размера `n`

Необходимо отсортировать его алгоритмом сортировки TimSort по убыванию модуля.

Так как TimSort - это гибридный алгоритм, содержащий в себе сортировку слиянием и сортировку вставками, то вам предстоит использовать оба этих алгоритма. Поэтому нужно выводить разделённые блоки, которые уже отсортированы сортировкой вставками.

Кратко алгоритм сортировки можно описать так:

Вычисление `min_run` по размеру массива `n` (для упрощения отладки `n` уменьшается, пока не станет меньше 16, а не 64)

Разбиение массива на частично-упорядоченные (в т.ч. и по убыванию) блоки длины не меньше `min_run`

Сортировка вставками каждого блока

Слияние каждого блока с сохранением инварианта и использованием галопа (галоп начинать после 3-х вставок подряд)

### **Исследование**

После успешного решения задачи в рамках курса проведите исследование данной сортировки на различных размерах данных (10/1000/100000), сравнив полученные результаты с теоретической оценкой (для лучшего, среднего и худшего случаев), и разного размера `min_run`. Результаты исследования предоставьте в отчете.

Для исследования используйте стандартный алгоритм вычисления `min_run` и начинайте галоп после 7-ми вставок подряд.

Примечание:

Нельзя пользоваться готовыми библиотечными функциями для сортировки, нужно сделать реализацию сортировки вручную.

Сортировка должна быть устойчивой.

Обратите внимание на пример.

Формат ввода

Первая строка содержит натуральное число  $n$  - размерность массива, следующая строка содержит элементы массива через пробел.

Формат вывода

Выводятся разделённые блоки для сортировки в формате "Part i:  
\*отсортированный разделённый массив\*"

Затем для каждого слияния выводится количество вхождений в режим галопа и получившийся массив в формате

"Gallops i: \*число вхождений в галоп\*

Merge i: \*итоговый массив после слияния\*

Последняя строчка содержит финальный результат сортировки массива с надписью "Answer: "

Пример #1 ( $\text{min\_run} = 10$ )

Ввод

20

1 -2 3 -4 5 6 -7 -8 9 -10 11 -10 -9 8 7 -7 -6 6 5 4

Вывод

Part 0: 11 -10 9 -8 -7 6 5 -4 3 -2 1

Part 1: -10 -9 8 7 -7 -6 6 5 4

Gallops 0: 0

Merge 0: 11 -10 -10 9 -9 -8 8 -7 7 -7 6 -6 6 5 5 -4 4 3 -2 1

Answer: 11 -10 -10 9 -9 -8 8 -7 7 -7 6 -6 6 5 5 -4 4 3 -2 1

Пример #2 ( $\text{min\_run} = 8$ )

Ввод

16

-1 2 3 4 5 -6 7 8 -8 -8 7 -7 7 6 -5 4

Вывод

Part 0: 8 7 -6 5 4 3 2 -1

Part 1: -8 -8 7 -7 7 6 -5 4

Gallops 0: 1

Merge 0: 8 -8 -8 7 7 -7 7 6 -6 5 -5 4 4 3 2 -1

Answer: 8 -8 -8 7 7 -7 7 6 -6 5 -5 4 4 3 2 -1

Для C++ #include <iostream>, <vector>, <stack> уже добавлены

## Выполнение работы.

Вначале работы был написан класс *Stack*, элементы которого являются массивами. Он используется при слиянии подмассивов.

Далее была создана функция *def merge\_block(value\_stack, galops, merges, flag=0)*, которая используется для слияния подмассивов в стеке. Для его реализации используется оптимизация слияния блоков в определенном порядке, описанном в методических материалах. Внутри метода из стека достаются подмассивы, по их длинам происходит слияние, если оно не нужно, то они записываются обратно в стек, если нужно, то вызывается функция *merge()*, после чего полученное значение записывается в стек.

Далее реализована функция неточного бинпоиска *def bin\_find(data, element)*, который ищет место, куда в data вставить новый элемент element.

Далее идет функция слияния двух упорядоченных массивов *def merge(first, second, flag=3)*. Внутри оно идет по массивам и сравнивает элементы, подходящий добавляет в новый массив. Если взято flag элементов подряд из одного из массивов, то включается режим галопа (вызов функции *bin\_find*). Если в одном из массивов заканчиваются элементы, то оставшиеся элементы другого массива добавляются в новый.

Далее реализована функция сортировки вставками *def InsertionSort(data, flag)*. Если flag == True, то сортируется в порядке невозрастание, иначе – в порядке неубывания.

Далее идет функция `def push_and_merge(value_stack, data, galops, merges)`, вызывающая метод `push()` и функцию `merge_block()` соответственно.

Далее идет функция `def final_merge(value_stack, galops, merges)`, выполняющая слияние всех оставшихся элементов в стеке, и возвращает отсортированный массив.

Также реализована функция `def minrun_length(n)`, которая считает размер минрана.

Далее реализована функция `def TimSort(data)`, в которой происходит пробег по массиву, разделение его на упорядоченные части  $\geq$  минарну, вызов функций `InsertionSort()` для сортировки этих небольших частей и `push_and_merge()` для помещения в стек. В конце вызывается функция `final_merge()`, выводятся дополнительные значения, требуемые в задании и возвращается отсортированный массив.

### **Описание пайплайна.**

Дан массив, вызывается функция `TimSort()`, которая определяет размер минара при помощи функции `minrun_length()`, после чего разделяет массив на упорядоченные подмассивы длины  $\geq$  минрану, упорядочивая их при помощи функции `InsertionSort()`. После этого закидывает их в стек при помощи функции `push_and_merge()`, которая в свою очередь вызывает функцию `merge_block()` для объединения подмассивов в стеке, объединение происходит при помощи функции `merge()`, которая в режиме галопа активирует функцию `bin_find()`. После прохода по всему массиву вызывается функция `final_merge()` для слияния оставшихся частей в стеке и возвращается результат.

### **Анализ полученных значений.**

Также было проведено исследование. Замерено время работы алгоритма на небольшом, среднем и большом наборах данных в лучших, средних и худших случаях.

Единицы измерения  $10^{-6}$  с.

Таблица 1 – Результаты исследования

	Маленький	Средний	Большой
Лучший	1	4	477
Средний	1	5	803
Худший	2	117	19422



Рисунок 1 – Время сортировки

Разработанный программный код см. в приложении А.

Результаты тестирования см. в приложении Б.

### Выводы.

Был изучен и реализован алгоритм сортировки TimSort. В реализации использовалась работа со стеком а также алгоритм сортировки вставками для небольших объемов данных.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.py

```
class Node:
    def __init__(self, data=[]):
        self.data = data
        self.prev_element = None

class Stack:
    def __init__(self):
        self.__tail = None
        self.__length = 0

    def __len__(self):
        return self.__length

    def push(self, data):
        current = Node(data)
        new_tail = self.__tail
        current.prev_element = new_tail
        self.__tail = current
        self.__length += 1

    def pop(self):
        if not self.isEmpty():
            data = self.__tail.data
            self.__tail = self.__tail.prev_element
            self.__length -= 1
            return data
        else:
            return -1

    def isEmpty(self):
        if self.__tail != None:
            return False
        else:
            return True

def merge_block(value_stack, galops, merges, flag=0):
    while len(value_stack) >= 2:
        if len(value_stack) >= 3 and flag == 0:
            X_data = value_stack.pop()
            Y_data = value_stack.pop()
            Z_data = value_stack.pop()
            X_len, Y_len, Z_len = len(X_data), len(Y_data),
len(Z_data)
            if Y_len >= X_len and Z_len >= X_len + Y_len:
                value_stack.push(Z_data)
                value_stack.push(Y_data)
                value_stack.push(X_data)
                break
```

```

        else:
            if X_len < Z_len:
                galop_number, merged_data = merge(Y_data,
X_data)
                galops.append(galop_number)
                merges.append(merged_data)
                value_stack.push(Z_data)
                value_stack.push(merged_data)
            else:
                galop_number, merged_data = merge(Z_data,
Y_data)
                galops.append(galop_number)
                merges.append(merged_data)
                value_stack.push(merged_data)
                value_stack.push(X_data)
        else:
            X_data = value_stack.pop()
            Y_data = value_stack.pop()
            X_len, Y_len = len(X_data), len(Y_data)
            if Y_len <= X_len or flag == 1:
                galop_number, merged_data = merge(Y_data, X_data)
                galops.append(galop_number)
                merges.append(merged_data)
                value_stack.push(merged_data)
            else:
                value_stack.push(Y_data)
                value_stack.push(X_data)
                break
    return galops, merges, value_stack

```

```

def bin_find(data, element):
    left = 0
    right = len(data)
    if abs(element) > abs(data[0]):
        return [], 0
    while right - left != 1:
        center = left + (right - left) // 2
        if abs(data[center]) >= abs(element):
            left = center
        elif abs(data[center]) < abs(element):
            right = center
    return data[1:right], right

```

```

def merge(first, second, flag=3):
    first_idx, second_idx = 0, 0
    first_count, second_count = 0, 0
    count_galops = 0
    new_data = []
    while first_idx < len(first) and second_idx < len(second):
        if abs(first[first_idx]) >= abs(second[second_idx]):
            new_data.append(first[first_idx])
            first_idx += 1
            first_count += 1
            second_count = 0
        elif abs(first[first_idx]) < abs(second[second_idx]):
            new_data.append(second[second_idx])

```

```

        second_idx += 1
        second_count += 1
        first_count = 0

        if first_count == flag:
            data, new_idx = bin_find(first[first_idx - 1:], second[second_idx])
            first_idx += new_idx - 1
            first_count = 0
            new_data.extend(data)
            count_galops += 1
        elif second_count == flag:
            data, new_idx = bin_find(second[second_idx - 1:], first[first_idx])
            second_idx += new_idx - 1
            second_count = 0
            new_data.extend(data)
            count_galops += 1

        if first_idx >= len(first):
            new_data.extend(second[second_idx:])
        elif second_idx >= len(second):
            new_data.extend(first[first_idx:])
    return count_galops, new_data

def InsertionSort(data, flag):
    for i in range(len(data)):
        for j in range(i, 0, -1):
            if flag == True:
                if abs(data[j]) > abs(data[j - 1]):
                    temp = data[j]
                    data[j] = data[j - 1]
                    data[j - 1] = temp
            else:
                if abs(data[j]) < abs(data[j - 1]):
                    temp = data[j]
                    data[j] = data[j - 1]
                    data[j - 1] = temp
    return data

def push_and_merge(value_stack, data, galops, merges):
    value_stack.push(data)
    galops, merges, value_stack = merge_block(value_stack, galops, merges, 0)
    return galops, merges, value_stack

def final_merge(value_stack, galops, merges):
    while len(value_stack) > 1:
        galops, merges, value_stack = merge_block(value_stack, galops, merges, 1)
    return value_stack.pop()

def minrun_length(n):
    flag = 0
    while n >= 16:

```

```

        flag |= n & 1
        n >>= 1
    return n + flag

def TimSort(data):
    minrun = minrun_length(len(data))
    parts = []
    galops = []
    merges = []
    if minrun != len(data):
        idx = 0
        current_idx = 0
        value_stack = Stack()
        direction = True # True == ">=", False == "<"
        for i in range(len(data)):
            if idx != 0:
                if idx == 1:
                    if current_idx + idx < len(data) and
abs(data[current_idx]) < abs(data[current_idx + idx]):
                        direction = False
                    else:
                        direction = True

                elif idx >= minrun - 1:
                    flag = 0
                    if idx == minrun - 1:
                        add_idx = idx + 1
                    else:
                        add_idx = idx
                    if direction == True:
                        if current_idx + idx == len(data) or
abs(data[current_idx + idx - 1]) < abs(
                            data[current_idx + idx]):
                            new_data =
                            InsertionSort(data[current_idx: current_idx + add_idx], True)
                            flag = 1
                        elif current_idx + idx == len(data) or
abs(data[current_idx + idx - 1]) >= abs(
                            data[current_idx + idx]):
                            new_data = InsertionSort(data[current_idx: current_idx + add_idx], False)
                            flag = 1

                    if flag == 1:
                        if direction == False:
                            new_data = InsertionSort(new_data, True)
                        data = data[:current_idx] + new_data +
data[current_idx + add_idx:]
                        parts.append(new_data)

                galops, merges, value_stack =
push_and_merge(value_stack, new_data, galops, merges)
                current_idx += add_idx
                idx = 0

            else:

```

```

        new_data      = InsertionSort(data[current_idx:
current_idx + idx], direction)
        data       = data[:current_idx] + new_data +
data[current_idx + idx:]
        idx += 1

    if current_idx < len(data):
        new_data = InsertionSort(data[current_idx:], True)
        parts.append(new_data)
        galops,           merges,           value_stack      =
push_and_merge(value_stack, new_data, galops, merges)
        answer_data = final_merge(value_stack, galops, merges)

    else:
        answer_data = InsertionSort(data, True)
        parts.append(data)
    for i in range(len(parts)):
        print(f"Part {i}:", ' '.join(map(str, parts[i])))
    if len(galops) != 0:
        for i in range(len(galops)):
            print(f"Gallops {i}:", galops[i])
            print(f"Merge {i}:", ' '.join(map(str, merges[i])))
    return answer_data

n = int(input())
data = list(map(int, input().split()))

data = TimSort(data)

print("Answer:", ' '.join(map(str, data)))

```

## **ПРИЛОЖЕНИЕ Б**

### **ТЕСТИРОВАНИЕ**

Таблица Б.2 - Примеры тестовых случаев (функция check)

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 8 6 7 1 2 3 90 87 120 11 13 16 178 32 456 12 0 98 34 -1 -4 -32 87	Part 0: 178 120 90 87 16 13 11 8 7 6 3 2 1 0 Part 1: 456 98 87 34 32 -32 12 -4 -1 0 Gallops 0: 3 Merge 0: 456 178 120 98 90 87 87 34 32 -32 16 13 12 11 8 7 6 -4 3 2 1 -1 0 0 Answer: 456 178 120 98 90 87 87 34 32 -32 16 13 12 11 8 7 6 -4 3 2 1 -1 0 0	Ok