***03. PizzaShop***

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. **Tipurile de pizza sunt: Hawaii, Margherita etc R01**. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata si **numarul mesei la care se comanda R02.** O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

-Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash**. Detaliile de plata se vor retine intr-un fisier cu structura: <nr\_masa>, <tip\_plata> (cash/card), <valoare\_achitata> R01**

" **Cerinte non-functionale: Fiecare masa va avea dispus un terminal de pe care clientul poate efectua plasarea comenzii.**

**Bucatarul are un terminal in bucatarie de pe care preia comanda si notifica finalizarea ei.**

**Chelnerul are un dispozitiv portabil (aplicatie Android) de pe care vizualizeaza notificarile si inregistreaza platile. R07"**

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

-. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata