Alejandro Campbell Legarreta

Game Designer and Game programmer



Perfil

Estudiante de Diseño y Desarrollo de videojuegos con experiencia en creación de múltiples videojuegos, participación en numerosas game Jams, más de 5 juegos y proyectos personales desarrollados y experiencia en eventos relacionados con la industria del videojuego.

Logros destacados:

- Top 30 en general y top 1 de popularidad durante 3 días IndieSpainJam 2023.
- Presencia en la Gamescom de Colonia 2023 con un videojuego propio.
- Dirección creativa y técnica de numerosos juegos.
- Nominación a Mejor Juego de Jam de 2023 en los premios DeVuego con Doing Time.

Detalles

Experiencia

Ciudad Madrid

Teléfono (+34) 629563510

Email

Campbell12082000@gmail.com

Creative director, Producer and **2023 - PRES Origaming Creations** Lead programmer

Producción y supervisión de varios proyectos

Estructurar el código de diferentes videojuegos.

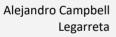
Experiencia de usuario.

Game Feel.

Diseño de gameplay.

Programación de gameplay.

Social









Educación

Top Skills

Programación en C#.

Conocimiento y experiencia de uso de patrones de diseño.

Diseño de UX y diseño de gameplay.

Dirección y coordinación de equipos multidisciplinares.

Sólidos conocimientos de matemáticas y geometría.

Grado en Diseño y Desarrollo 2019-2024

de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

Idiomas

Inglés fluido

Español como lengua materna

Teléfono: (+34) 629563510 Email: campbell12082000@gmail.com