# **Alejandro Campbell Legarreta**

# Game Designer and Game programmer



### Perfil

Estudiante de Diseño y Desarrollo de videojuegos con experiencia en Desarrollo de videojuegos con participación en numerosas game Jams, más de 5 juegos y proyectos personales desarrollados y experiencia en eventos de Desarrollo de videojuegos.

### Logros destacados:

- Top 30 en general y top 1 de popularidad durante 3 días IndieSpainJam 2023.
- Presencia en la Gamescom de Colonia 2023 con un videojuego propio.
- Dirección creativa y técnica de numerosos juegos.
- Nominación a mejor juego de jam de 2023 en los premios DeVuego con Doing Time

## Detalles

# Experiencia

Ciudad Madrid

Teléfono (+34) 629563510

**Email** 

Campbell12082000@gmail.com

Creative director, Producer and **2023 - PRES Origaming Creations** Lead programmer

Producción y supervisión de varios proyectos

Estructurar el código de diferentes videojuegos.

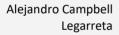
Experiencia de usuario.

Game Feel.

Diseño de gameplay.

Programación de gameplay.

### Social









# **Top Skills**

Programación en C#.

Conocimiento y experiencia de uso de patrones de diseño.

Diseño de UX y diseño de gameplay

Dirección y coordinación de equipos multidisciplinares.

Sólidos conocimientos de matemáticas y geometría.

# Educación

Grado en Diseño y Desarrollo 2019-2024

de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos

# **Idiomas**

Inglés fluido

Español como lengua materna

Teléfono: (+34) 629563510 Email: campbell12082000@gmail.com