

Réalisation d'une application Mobile multiplateforme

Cahier des Charges

Version 1.0

À l'attention de : Mme Emmanuelle MARTIN
Présidente de l'association Enfance Lyme And Co



Réalisé par :
M. Alexis MABANZA
Dans le cadre de son stage de BTS SIO

Table des matières

- Contexte.
- Organisation du projet.
 - Étapes générales du projet.
 - Élaboration du cahier des charges.
 - Étude de l'existant.
 - Analyse et conception.
 - Développement.
 - Déploiement de l'application.
 - Tests.
 - Organisation du groupe.
 - Logiciel de gestion de projet et versionnage.
 - Logiciels de maquette, maquette fonctionnelle et de prototype.
 - Logiciels de développement.
 - Technologies Utilisées.
 - Rythme des réunions au sein des parties.
- Spécifications générales.
 - Présentation générale.
 - Exigence sur la capacité du logiciel.
 - Fonctionnalités nécessaires / infos pratiques à faire apparaître.
 - Contraintes UI/UX et Charte Graphique.
 - Contraintes technologiques.
 - Contraintes de déploiement.
 - Rappel sur la structure organisationnelle du projet.
 - Contraintes de conceptions.
- Bibliographie :

Table des figures

1. Icône / Logo de l'application / de l'association
2. Structure Du Projet
3. Google Play
4. Apple App Store
5. Palette de couleurs 1
6. Palette de couleurs 2
7. Palette de couleurs 3
8. Palette de couleurs 4
9. Rappel Structure du projet

- Contexte.

Enfance Lyme and Co, une association dédiée aux enfants.

Notre association est formée de parents d'enfants atteints de la maladie de Lyme et coïnfections et agit en France et à l'Étranger, Elle a pour but d'aider les familles d'enfants atteints de la maladie de Lyme. Nous avons déjà mis en place un certain nombre d'actions afin de soutenir les parents au mieux de nos possibilités dans ce combat et que la voix de nos enfants soit enfin entendue.

- Organisation du projet.
 - Étapes générales du projet.

Le projet sera découpé en plusieurs parties :

- Élaboration du cahier des charges.
- Création des premiers croquis.
- Maquettage.
- Prototypage.
- Développement.
- Déploiement.

- Élaboration du cahier des charges.

- Étude de l'existant.

Enfance Lyme and Co, une association dédiée aux enfants.

Notre association est formée de parents d'enfants atteints de la maladie de Lyme et coïnfections et agit en France et à l'Étranger, Elle a pour but d'aider les familles d'enfants atteints de la maladie de Lyme. Nous avons déjà mis en place un certain nombre d'actions afin de soutenir les parents au mieux de nos possibilités dans ce combat et que la voix de nos enfants soit enfin entendue.

La maladie de Lyme est une maladie infectieuse complexe due à une bactérie, la borrelia. Cette bactérie est essentiellement transmise par la tique, dont la morsure peut passer inaperçue.

Elle est souvent accompagnée de coïnfections pathogènes (bactéries, parasites, levures, protozoaires) aggravant et multipliant les symptômes.

Nos actions :

Informers la population sur la maladie de Lyme et ses coïnfections et la conduite à tenir afin de limiter les risques de contamination et en cas de morsure

Informers les milieux éducatifs sur ces pathologies particulières et le comportement à adopter avec les jeunes malades

Ce que nous avons mis en place :

Prévention et information tous publics : Organisation de conférences sur toute la France, de manifestations en lien avec les maladies vectorielles à tiques, création de documentations pour les parents, d'autres plus ciblées enfants et scolaires.

- Groupe d'aide aux parents qui sont souvent désemparés face aux maux de leurs enfants, écoute, conseils et orientation vers des médecins, création d'espaces de parole libre pour les parents mais également pour les enfants.

- Envois de cadeaux et loisirs créatifs pour les enfants hospitalisés, alités ou ne pouvant pas suivre une scolarité normale afin de les soutenir dans leur difficile combat contre cette maladie et leur remonter le moral.

Différents partenariats avec d'autres associations afin de proposer des activités adaptées aux enfants en fonction de leurs symptômes.

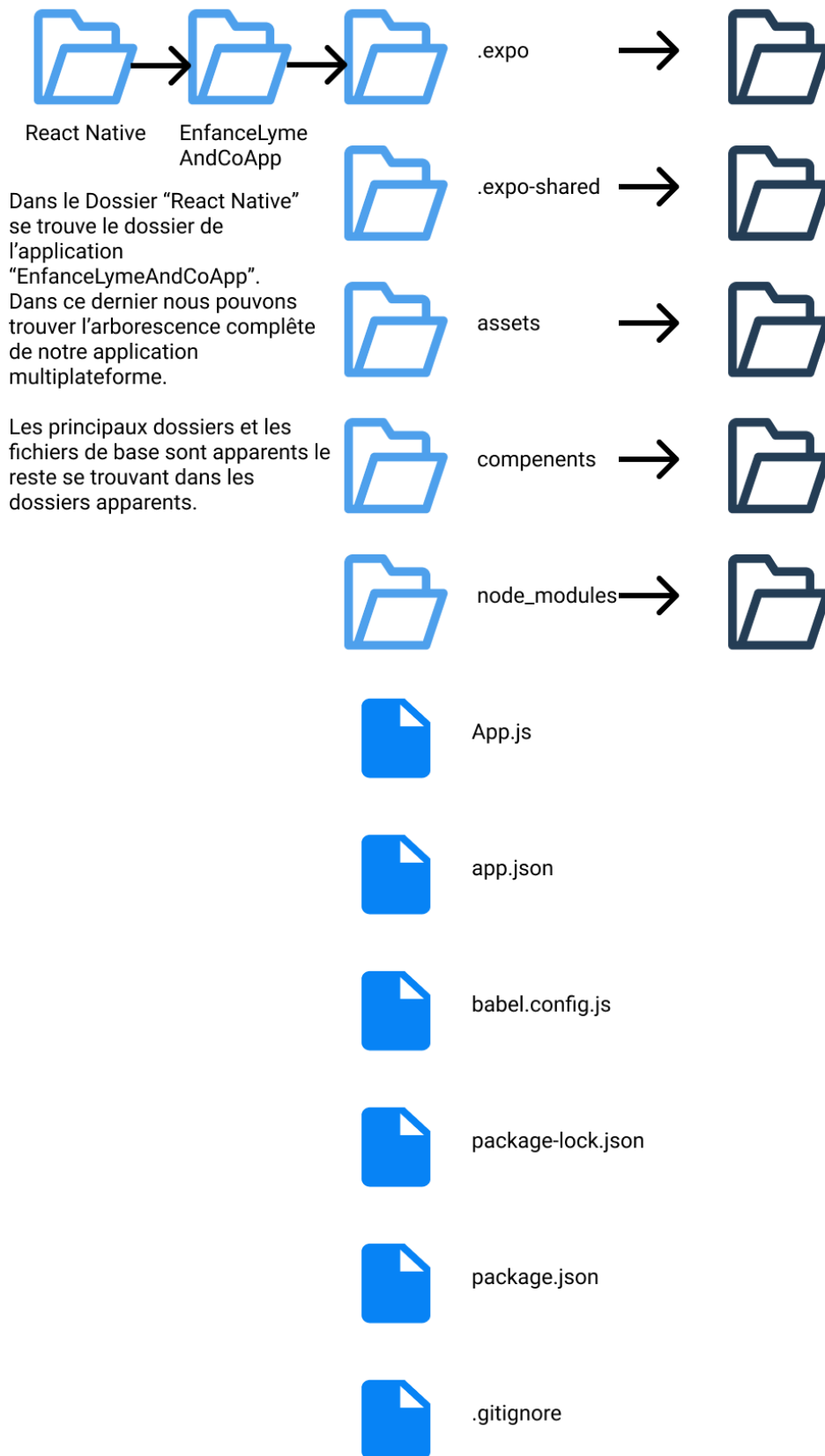
Plateformes existantes :

- Une page Facebook.
- Un site internet en voie de redéveloppement.
- Une page Instagram.
- Une chaîne YouTube.

L'application mobile est à créer, elle, commence à zéro.

- Analyse Conception et Développement.

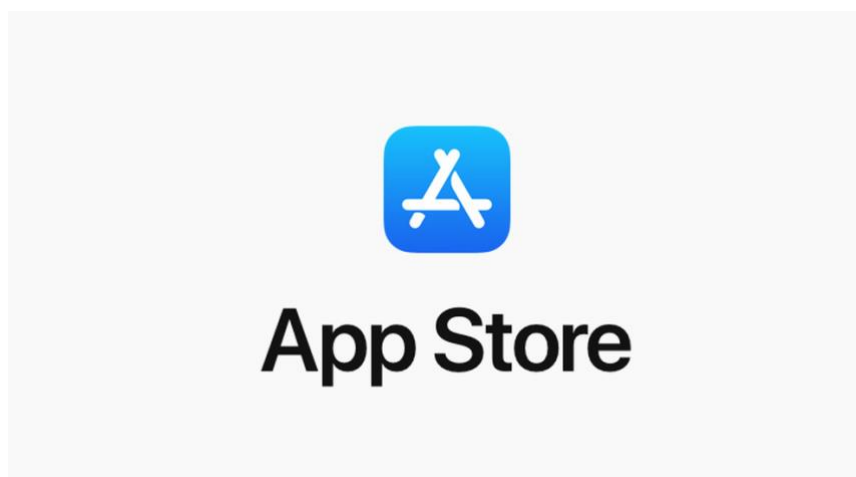
- Structure Organisationnelle du projet.



- Déploiement et Tests

Les applications seront dans un premier temps testées sur des émulateurs. Dans un second temps sur des terminaux prévus à cet effet. Puis sur les téléphones des volontaires proche des parties.

En phase finale et après demande de la présidente de l'association, les applications seront déployées sur les stores respectifs à savoir Google Play et Apple App Store.



- Organisation
 - Logiciel de gestion de projet et versionnage

Pour ce projet nous utiliserons le logiciel git et sa plateforme GitHub afin de garder un contrôle sur les versions du logiciel.

- Logiciels de maquette, maquette fonctionnelle et de prototype.

Toutes ces étapes seront effectuées par l'intermédiaire des logiciels Figma et InVision

- Logiciels de développement

Le projet sera développé sous les logiciels suivant :

- Visual Studio Code
- Xcode (iOS)
- Android studio

- Technologies Utilisées

Le projet combinera diverses technologies telles que :

- CSS
- JavaScript
- JSX
- React JS
- React Native
- Expo
- NodeJS

Ainsi que des API telles que Google Maps / Plans / GPS / Instagram / Facebook
...

- Rythme des réunions au sein des parties

Les parties se réuniront dès :

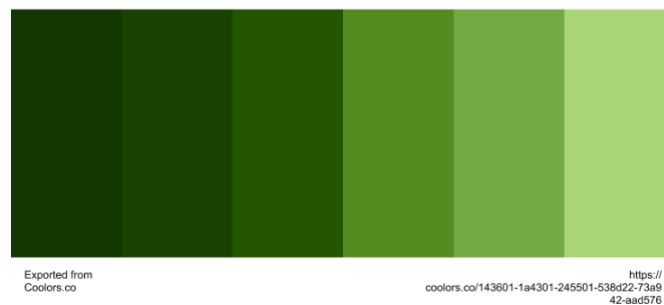
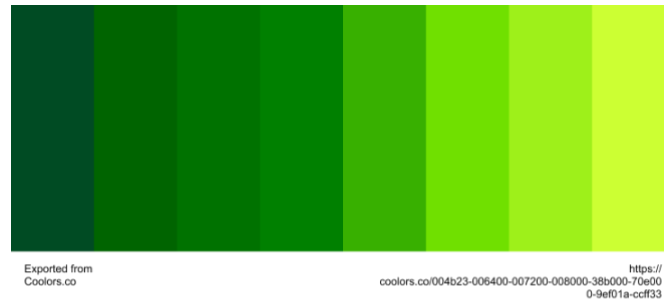
- Qu'une avance majeure sera effective
- Qu'une idée survient pour l'une des parties
- Qu'une question se pose
- Pour se tenir informé des avancées

- Spécifications Générales

- Présentation Générale
- Exigence sur la capacité du logiciel
 - Fonctionnalités nécessaires / infos pratiques à faire apparaître
- Préparer sa sortie avec l'appli mais aussi les vêtements protecteurs, répulsif
- Le retour, que faire ?
- Fiche mémo morsures de tiques avec géolocalisation
- Lien vers appli signalement tiques pour comptage officiel et recherche
- Infos complémentaires sur les chiens, chats, chevaux
- Questionnaire permettant de déterminer l'éventualité d'une infection
<https://www.lyme-int.com/blog/2018/06/03/questionnaire-du-dr-horowitz/>
- Explication des premiers symptômes
- Recommandations officielles
https://www.has-sante.fr/jcms/c_2857558/fr/borreliose-de-lyme-et-autres-maladies-vectorielles-a-tiques
- Présentation des tiques
- Lien vers groupe FB Terratiques
- Géolocalisation de galets de prévention
- Action de prévention sur le principe de Trouve mon galet
- Présentation des différentes infections possibles
- Onglet événements permettant d'indiquer des dates de conférences, stands prévention, etc.
- Lien vers la comptine promenons-nous sur la chaîne YouTube de l'association.

- Contraintes UI/UX et Charte Graphique

Le code couleur lié à la maladie de Lyme est le vert. Si possible utiliser cette couleur sous plusieurs variantes (Personnellement la palette 4 me semble plus adéquate).



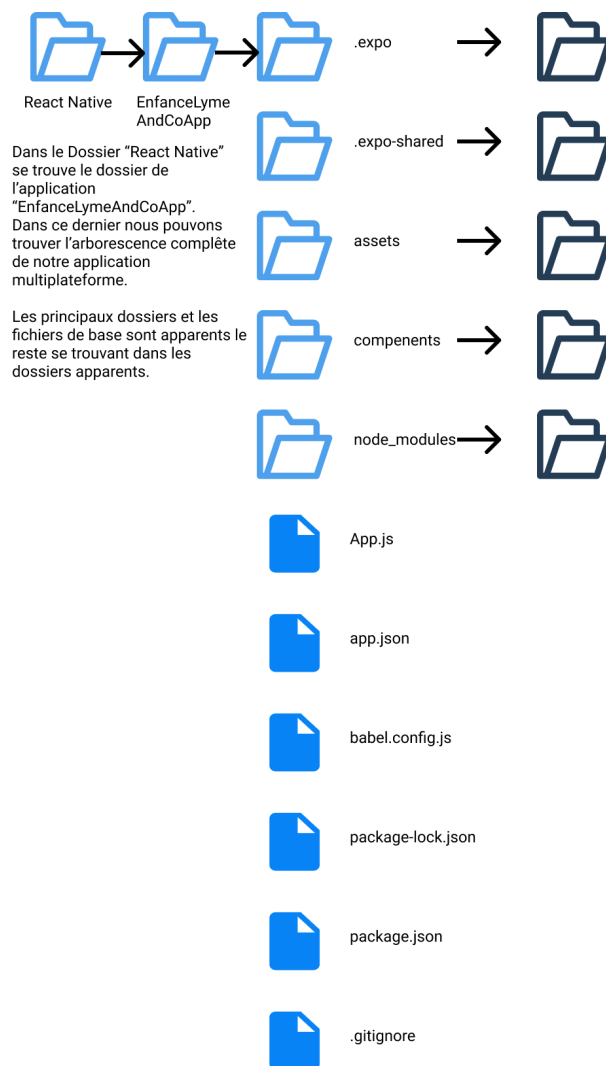
- Contraintes technologiques

L'application est à développer pour deux plateformes mobiles (iOS et Android), il faut donc prévoir l'affichage sur de nombreux terminaux différents pour une meilleur compatibilité.

- Contraintes de déploiement.

L'application est à déployer sur deux stores différents et doit donc passer les tests d'entrée des deux plateformes.

- Rappel sur la structure organisationnelle du projet.



- Contraintes de conceptions.

Structure claire du code, multiplateforme, composants natifs, performances, clarté de l'application etc.

- Bibliographie :

- Livre: « Full Stack React Native » The complete guide to react native écrit par: D. Abbott, H. Djirdeh, A. Accomazzo, S. Shoemaker
- Livre: « La programmation orientée objet » écrit par H. Bersini
- Livre : « Clean Code » écrit par Robert C. Martin
- Site : <https://fr.reactjs.org/>
- Site : <https://reactnative.dev/>
- Site : <https://openclassrooms.com/fr/>
- Site : <https://expo.dev/>
- Site : <https://babeljs.io/>
- Site : <https://github.com>
- Site : <https://stackoverflow.com/>
- Site : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/>