1. Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения
2. Пользователя. Удобный, красивый дизайн. Пользователь не должен лезть в дебри, чтоб отыскать нужную ему кнопку. Также не должен пользователь видеть никаких расслоек при использовании устройств с малым дисплеем.
3. менеджера проекта. -
4. дизайнера. Соблюдены основные параметры верстки, опрятный внешний вид.
5. верстальщика. Кроссбраузерность верстки, её адаптивность и соответствие макету дизайнера.
6. клиентского программиста. Отсутствие путанности классов, идентификаторов. Продуманность расположения отзывчивых элементов.
7. серверного программиста. –
8. Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки:

*Использование единых инструментов и методик внутри команды, использование БЭМ.*

*Обдуманное использование названий классов, идентификаторов.*

*Отделение стилей, которые многократно используются в макете.*

1. Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

*Использовал всегда адаптивную верстку, используя гриды css, позже разметку bootstrap;*

*Для максимально быстрого отклика на мобильных устройствах используется мобильная верстка, которая не только меняет стили определенных элементов, но и позволяет полностью заменить структура сайта, объём загружаемых картинок и скриптов.*

1. Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода. –
2. Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике? –
3. Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

*Уточню у дизайнера ☺*

1. Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

*Если требуется изучить какую-то конкретную тему, с которой нужно в краткие сроки разобраться – использую различные документационные сайты, сайты с подробным описанием использования технологии. Например*, *nodejs.org/en/docs/*

*Если интересна какая-то технология для знакомства без какого-либо дедлайна, могу посмотреть практические ролики на YT.*

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое?

*Интересные оба направления.*

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

*Затрудняюсь ответить.*

1. Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

*Начинающий front-end разработчик. Несколько месяцев практиковал react, знаком с vue. В верстке применяю scss, bootstrap; Имеется минимальный опыт разработки nodejs/typescript.*

<https://github.com/Alexvtv/electronics-store> (деплой - [bj-create-react-app.web.app/](https://bj-create-react-app.web.app/)) - react - приложение с минимальным функционалом.

<https://rosebud-layout.web.app> – просто верстка.