Kontinuierliche Simulation

325.040 - Projekt 47 - $Sommersemester\ 2016$

Fabian Wedenik - 1426866 Alexander Wimmer - 1328958Felix Hochwallner - 1328839 OSKAR FÜRNHAMMER - 1329133



Contents

Vor	rwort	4
Au	fgabenstellung	5
Mo	dellbildung	6
Imj	plementierung in MATLAB	8
3.1	Variablendifinition und Modellbildung	8
3.2	Zustandsraumdarstellung und Reglerentwurf	10
3.3	Simulation und Ausgabe	12
Imp	plementierung in MalpeSim	14
4.1	Modellbildung	14

List of Figures

2.1	Mechanisches Modell eines stehenden Doppelpendels	3				6
3.1	MATLAB Plot					13

Vorwort

Sehr geehrte Damen und Herren, liebe Leser und Leserinnen!

Das vorliegende Protkoll wurde im Rahmen der Vorlesung und Übung Kontinuierliche Simluation (325.040/325.041) verfasst und beschäftigt sich mit der Implementierung einer einfachen Regelung eines mechanischen Doppelpendels, sowohl in MATLAB, als auch in MalpeSim.

Dadurch soll unter anderem ein Vergleich zwischen klassischer textuelle Programmierung und grafischer, blockorientierter Modellierung gezogen werden. Betreut wurde das Projekt der Gruppe 47 von Fabian Germ.

Viel Spaß beim Lesen wünschen

Aufgabenstellung

Sowohl mit MATLAB als auch MapleSim soll ein mechanisches Modell eines geregelten Doppelpendels realisiert werden. Dabei soll unter anderem ein Vergleich zwischen klassischer textueller Programmierung in MATLAB und grafischer, blockorientierter Modellierung in MapleSim gezogen werden.

Implementieren Sie das Modell mit MATLAB. Führen Sie einen Simulationslauf mit den angegebenen Parametern durch, plotten Sie die Auslenkung x sowie die beiden Winkel φ_1 und φ_2 über der Zeit und interpretieren Sie die Ergebnisse. Berechnen Sie mit MATLAB auch die Eigenwerte. Ist das System stabil? Begründen Sie Ihre Aussage.

Bauen Sie das Modell mit MapleSim auf, testen Sie das Modell mit den angegebenen Parametern und vergleichen Sie die Ergebnisse mit jenen aus der MATLAB-Simulation.

Modellbildung

Eine Masse m_m gleitet reibungsfrei auf einer horizontalen Ebene. An der Masse ist ein Stab (m_1, I_1, l_1) über ein reibungsfreies Gelenk befestigt. An seinem anderen Ende ist der Stab m_1 mit einem weiteren Stab (m_2, I_2, l_2) gelenkig verbunden.

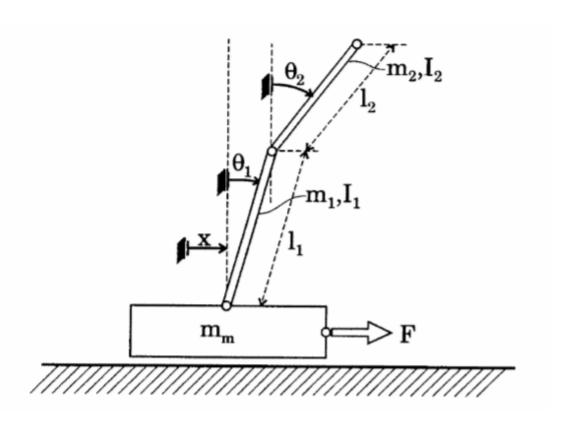


Figure 2.1: Mechanisches Modell eines stehenden Doppelpendels

Da wir bei der Berechnung der Matrizen, welche für eine Zustandsraum-

darstellung erfoderlich sind, einige Probleme hatten entschlossen wir uns sicherheitshalber mittels Euler-Lagrange-Formalismen auch die Bewegungsgleichungen neu aufzustellen und in MATLAB linearisieren zu lassen. Die Bewegungsgleichung erhalten wir mithilfe der Langrange Gleichung 2.Art.

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\delta T}{\delta \dot{q}_i} \right) - \frac{\delta T}{\delta q_i} + \frac{\delta V}{\delta q_i} = 0 \tag{2.1}$$

Dafür werden die kinetische und die potentielle Energie benötigt. Die kinetische Energie setzt sich wiederum aus einem translatorischen und einem rotatorischen Anteil zusammen.

$$T = T_{trans} + T_{rot} (2.2)$$

Um den translatorischen Anteil zu berechnen werden die Geschwindigkeitsvektoren der Körper benötigt.

$$T_{trans} = \frac{1}{2}m\vec{v}^2 \tag{2.3}$$

$$\vec{v} = Jv * \dot{q} \tag{2.4}$$

Die Jacobi-Matrix J besteht aus den partiellen Ableitungen der Ortsvektoren zu den Schwerpunkten nach den Minimalkoordinaten. Der rotatorische Anteil wird mit Hilfe der Winkelgeschwindigkeitsvektoren der Stäbe und der Trägheitstensoren berechnet.

$$T_{rot} = \frac{1}{2} I_s \vec{\omega}^2 \tag{2.5}$$

Um die Energien in die Lagrange Gleichung 2.Art einsetzen zu können müssen sie partiell Abgeleitet werden (Siehe Gleichgung 2.1). Dies geschieht wiederum mit einer Jacobi-Matrix.

Damit erhalten wir schließlich die Bewgungsgleichungen in folgender Form:

$$M(q)\ddot{q} + f(q,\dot{q}) = 0 \tag{2.6}$$

Diese linearisieren wir nun um die Ruhelage, indem wir die Lagekoordinaten θ_1, θ_2 und x, sowie ihre Ableitung, nullsetzen.

Implementierung in MATLAB

MATLAB ist eine numerische Programmiersprache, welche für die schnelle Manipulation und Berechnung von Matrizen entwickelt wurde. Programmiert wird unter Matlab in einer proprietären Programmiersprache, die auf der jeweiligen Maschine interpretiert wird. Die Programmierung erfolgt hierbei textuell.

3.1 Variable adifinition und Modelbildung

Bevor wir unser System simulieren lassen können, müssen wir unser mechanisches (Ersatz-)System in ein digitales Modell übersetzen. Dazu müssen dem Programm einige Parameter übergeben werden.

Zuerst werden Systemvariablen deklariert, sowie die Anzahl der Freiheitsgrade und Körper festgelegt. Außerdem wird ein Minimalkoordinatenvektor mit zugehörigen zeitlichen Ableitungen bestimmt.

Außerdem benötigen wir noch die Ortvektoren, sowie diverse Koeffizietenmatrizen um später in die Lagrange'sche Gleichung 2. Art einsetzen zu können.

```
%---- Drehmatrix Stab 1
  T\_IK1 = [\cos(phi\_1) \sin(phi\_1) 0;
            -\sin(phi_1)\cos(phi_1) 0;
                  0
                               0
                                       1];
  %---- Drehmatrix Stab 2
  T_{IK2} = [\cos(phi_2) \sin(phi_2) 0;
            -\sin(phi_2)\cos(phi_2) 0;
                  0
                               0
                                       1];
  %---- Ortsvektoren
_{11} | I_{r_{s}} = [a; 0; 0];
I_{-12} I_{-1} = [a+l1/2*sin(phi_1); l1/2*cos(phi_1); 0];
I_{13} | I_{-r} Q_2 = [a+l1*sin(phi_1); l1*cos(phi_1); 0];
_{14}|K1_{r}Q1S1 = [0; 11/2; 0];
_{15} | K2_r_Q2S2 = [0; 12/2; 0];
I_{-16} I_{-1} S_2 = I_{-1} Q_2 + T_{-1} K_2 * K_{-1} Q_2 S_2;
17
  %---- Traegheitstensoren in den koerperfesten
      Koordinatensystemen
  K1_{-}I_{-}S1 = diag([0 \ 0 \ I_{-}1]);
  K2_{I}S2 = diag([0 \ 0 \ I_{2}]);
21
  %---- Winkelgeschwindigkeitsvektoren der Staebe
  K_{-}om1 = [0 ; 0 ; -phi_{-}p1];
  K_{-}om2 = [0 ; 0 ; -phi_{-}p2];
25
  \%---- JACOBI-Matrizen der Translation
  J_{-}Tm = jacobian(I_{-}r_{-}Sm, q);
  J_{T1} = jacobian(I_{r_{S1}}, q);
  J_T2 = jacobian(I_r_S2, q);
  %---- JACOBI-Matrizen der Rotation
  J_R1 = jacobian(K_om1, q_p);
  J_R2 = jacobian(K_om2, q_p);
  %---- Geschwindigkeitsvektoren
35
  I_v_Sm = J_Tm*q_p;
36
  I_{-}v_{-}S1 = J_{-}T1*q_{-}p ;
_{38}|I_{v_{S2}} = J_{T2}*q_{p};
  %---- kinetische Energie
  T = 1/2*(mm*(I_v_Sm.'*I_v_Sm)+m1*(I_v_S1.'*I_v_S1)+m2*(I_v_S2)
       .'*I_v_S_2) ...%Translation
      +K_{om1}.'*K1_{I_{S1}*K_{om1}}+K_{om2}.'*K2_{I_{S2}*K_{om2}};
                                                                         %
           Rotation
                                                                         %
  T = simplify(T);
43
       Vereinfachung
  %---- potentielle Energie
45
  V = -(m1*I_r_S1.' + m2*I_r_S2.')*[0; -g; 0];
```

Schließlich werden nach Gleichgung (2.1) die Bewgungsgleichungen berechnet und um die Ruhelage linearisiert. Außerdem werden noch die, für eine Zustandsraumdarstellung erforderlichen Matrizen berechnet und ausgegeben.

```
%---- Ableitungen fuer LAGRANGEsche Gleichung 2. Art
  dTdv = simplify(jacobian(T, q_p).');
                                                       %mit transponieren
       zu Spaltenvektor gemacht
  dTdq = simplify(jacobian(T,q).');
  dVdq = simplify(jacobian(V,q).');
  %---- Elemente der Bewegungsgleichung M(q)*q_pp + f(q,q_p) = 0
  disp ('System - Massenmatrix M')
  M = simplify(jacobian(dTdv, q-p))
  disp('System - Vektorfunktion f')
  f \; = \; simplify \, (\, jacobian \, (dTdv \, , q) * q - p + dVdq - dTdq - [\, F \, ; 0 \, ; 0 \, ] \, )
11
  %---- Linearisierung um die Gleichgewichtslage:
  %
          phi_1 = 0, phi_2 = 0, a = 0
14
15
16
  disp ('Elemente der linearisierten Bewegungsgleichung')
17
  disp('System-Massenmatrix M0')
  M0 = subs(M, \{phi_1, phi_2, a\}, \{0, 0, 0\})
  f0 = subs(f, \{a, phi_1, phi_2, a_p, \dots
       phi_-p1\;,\;\;phi_-p2\;\}\;, \{\,0\;,\;\;0\;,\;\;0\;,\;\;0\;,\;\;0\;,\;\;0\,\}\,)\;;
21
  disp ('Auslenkungs-proportionaler Anteil')
  Q = \, subs \, (\, jacobian \, (\, f \, , q) \, , \{ a \, , \, \, phi\_1 \, , \, \, phi\_2 \, , \, \, a\_p \, , \, \, \ldots \,
       phi_p1, phi_p2, \{0, 0, 0, 0, 0, 0\}
  disp('Steifigkeitsmatrix K')
25
_{26} | K = 1/2*(Q+Q.')
27 disp ('Matrix der nichtkonservativen Kraefte')
_{28}|N = 1/2*(Q-Q.')
29 disp ('gesschw.-proportionaler Anteil')
_{30}|P= subs(jacobian(f,q_p),{a, phi_1, phi_2, a_p, ...
       phi_p1, phi_p2},{0, 0, 0, 0, 0})
  disp('Daempfungsmatrix')
D = 1/2*(P+P.')
  disp('gyroskopischer Anteil')
  G = 1/2*(P-P.')
```

3.2 Zustandsraumdarstellung und Reglerentwurf

Um die Auslegung des LQ-Reglers effizient gestalten zu können transformieren wir unser Problem in den Zustandsraum und berechnen die Regelunskonstante. EKLÄRUNG Zustandsraum LQR

XXXXXX XXXXX

```
2 %---- Erstellen und Simulieren der Zustandsraumdarstellung
  syms x th1 th2 x_p th1_p th2_p
  syms x_pp th1_pp th2_pp
  y = [q.', q-p.'].';
6
  y_p = [q_p.', x_pp, th1_pp, th2_pp].';
  A = [zeros(3), eye(3);
       -M0^{(-1)} Q, -M0^{(-1)} P;
10
  A = double(subs(A, \{mm, m1, m2, 11, 12, g, I_{-1}, I_{-2}\}, ...)
       \{0.2\,,\ 0.01\,,\ 0.01\,,\ 0.5\,,\ 0.7\,,\ 9.81\,,\ 2.0833\,e\text{-}04\,,\ 4.0833\,e\text{-}04\})
           );
_{13} | A(7,7) = 0;
_{14}|A(7,1) = -1
_{16} B = [zeros(3,1);M0^{(-1)}*[1;0;0]];
  B = double(subs(B, \{mm, m1, m2, l1, l2, g, I_{-1}, I_{-2}\}, ...)
17
       \{0.2, 0.01, 0.01, 0.5, 0.7, 9.81, 2.0833e-04, 4.0833e-04\}
18
           );
_{19} | B(7,1) = 0
_{20} | Bxc = [0; 0; 0; 0; 0; 1]
_{22} C = [1 0 0 0 0 0 0;
     0 1 0 0 0 0 0;
23
      0 0 1 0 0 0 0]
24
25
  D = [0; 0; 0]
26
27
28
29
  Q=eye(7);
  r=1;
32 %----lqr Regelungsentwurf
|\mathbf{k}| = |\mathbf{lqr}(\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{Q}, \mathbf{r})|
34
35 %----neue Zustandsraumsystemmatrizen nach
     Parameterruekfuehrung
_{36} | Ac = [(A-B*k)];
Bc = [Bxc];
|| Cc = || C||;
_{39} | Dc = [D];
  states = { 'x' 'th1' 'th2' 'x_p' 'th1_p' 'th2_p' 'in' };
  inputs = \{ 'F' \};
  outputs = { 'x' 'th1' 'th2' };
43
44
  sys_cl = ss(Ac, Bc, Cc, Dc, 'statename', states, 'inputname', inputs,
45
       'outputname', outputs);
```

3.3 Simulation und Ausgabe

Um die Ergebnisse besser interpretieren zu können wurden die Position x, sowie die zwei Winkel θ_1 und θ_2 in Abbildung XXXX über die Zeit geplottet. Zudem werden noch die Eigenwerte berechnet und ausgegeben.

```
%----Drei einzelne Diagramme in einem Fenster
  figure (1);
  ax(1) = subplot(3,1,1);
       plot(ax(1),t,y(:,1),'b');
       title(ax(1), 'cart position');
                                             %Titel, Beschriftungen,
          Kommentare,
       ylim([-0.1,0.25]);
                                             %andere Farben, andere
           skalierungen,
                                             %da kann man sich noch
       grid on
           frei austoben.
  ax(2) = subplot(3,1,2);
                                             %relativ einfach
      verstaendliche
       plot (ax(2),t,y(:,2),'r');
                                             %loesung. Ws nicht
           Laufzeit optimiert
       title (ax(2), 'angle theta 1');
       grid on
  ax(3) = subplot(3,1,3);
12
       {\tt plot}\,(\,{\rm ax}\,(3)\;,t\;,y\,(:\,,3)\;,\,{}^{!}g\,{}^{!})\,;
       title (ax(3), 'angle theta 2');
       grid on
15
16
18 %----Berechnung der Eigenwerte
19 Eigenwerte = eig(Ac)
  disp ('Das System ist stabil, da der Realteil aller Eigenwerte
      negativ ist!')
```

Wie sich im MATLAB Code schon erkennen lässt sind die Realteile aller Eigenwerte negativ. Somit ist das betrachtete System stabil!

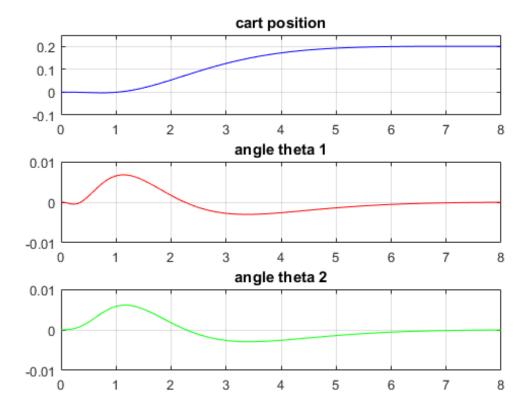


Figure 3.1: MATLAB Plot

Implementierung in MalpeSim

Nachdem das vorherige Kapitel ausschließlich der Implementierung in MAT-LAB gewidment wurde, beschäftigt sich dieses Kapitel nun mit der Umsetzung in einer *nicht klassischen*, blockorientierten, grafischen Programmierung in MapleSim.

Wie bereits erwähnt funktioniert die Programmierung in MapleSim grafisch. Es wird zuerst das Modell (in unserem Fall das geregelte mechanische Doppelpendel) im MapleSim GUI nachgebildet. Anschließend können Signale direkt an diesem Model abgegriffen und ins System rückgeführt werden.. Dadurch lassen sich selbst komplexe dynamische Systeme aus allen Bereichen der Natur- und Ingeneurswissenschaften vergleichsweise einfach modellieren.

4.1 Modellbildung

Da hier keine mathematischen Transformationen mehr nötig waren um das Doppelpendel in MapleSim modellieren zu können wurden direkt die Größen aus der Angabe verwendet. Die Materialparamter sind selbstverständlich die selben, wie die, die auch schon in den anderen Kapiteln verwendet wurden.

what what