

A1: Capturar el Hilo Principal de un Proceso y Hacerlo Descansar 1 Segundo

1. Objetivo de Aprendizaje:

El objetivo de esta actividad es que los alumnos comprendan cómo capturar el **hilo principal** de un proceso en Java y cómo utilizar métodos de la clase `Thread` para manipular el comportamiento del hilo, en este caso, haciendo que el hilo principal "descanse" durante 1 segundo utilizando el método `sleep()`. Este ejercicio les ayudará a familiarizarse con los conceptos básicos de los hilos y su control.

2. Enunciado:

Crea un programa en Java que capture el **hilo principal** de la ejecución del programa y lo haga descansar durante 1 segundo. Para ello, utiliza el método `Thread.sleep(1000)` que detiene la ejecución del hilo durante el tiempo especificado en milisegundos (1000 ms = 1 segundo).

Instrucciones:

1. Captura el hilo principal del programa (el que ejecuta el método `main()`).
2. Imprime un mensaje antes de hacer que el hilo descanse.
3. Utiliza el método `Thread.sleep(1000)` para que el hilo principal "duerma" durante 1 segundo.
4. Imprime otro mensaje después de que el hilo principal haya despertado.

Actividad Uno

```
1 package ejercicios;
2
3 public class ActividadUno {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         System.out.println("El hilo principal va a dormirse durante 1 seg");
8
9         try {
10
11             Thread.sleep(1000);
12         } catch (InterruptedException e) {
13
14             System.err.println("El hilo principal fue interrumpido.");
15         }
16
17         System.out.println("El hilo principal ha despertado.");
18     }
19 }
20 }
```

Console X

<terminated> ActividadUno [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (11 oct 2024, 10:41:15 – 10:41:18) [pid: 10128]
El hilo principal va a dormirse durante 1 seg
El hilo principal ha despertado.