

Metodologías de Desarrollo de Software

Materia: Ingeniería de Software

Docente: Eduardo Flores Gallegos

Alumno: José Alejandro Chávez Rendón

Carrera: Ingeniería en Tecnologías de la Información
y Comunicaciones

¿Qué es?

- ▶ Se trata del proceso cuya finalidad es desarrollar productos o soluciones para un cliente o mercado en particular, teniendo en cuenta factores como los costes, la planificación, la calidad y las dificultades asociadas.
- ▶ Tiene que ver con la comunicación, la manipulación de modelos y el intercambio de información y datos entre las partes involucradas. 1

- ▶ En ingeniería de software es un marco de trabajo (Framework) usado para estructurar, planificar y controlar el proceso de desarrollo en sistemas de información.
- ▶ Las metodologías de desarrollo de software tienen como objetivo presentar un conjunto de técnicas tradicionales y modernas de modelado de sistemas que permitan desarrollar software de calidad, incluyendo heurísticas de construcción y criterios de comparación de modelos de sistemas.²

Modelos de Metodologías de Desarrollo de Software

Son métodos de trabajo que han sido creados para satisfacer necesidades específicas en los proyectos.

Modelo cascada

- ▶ Las actividades están relacionadas unas a otras de modo que el proceso en su conjunto avanza cuanto mayor sea el número de tareas ejecutadas. Las acciones principales del desarrollo de un programa software son la especificación, la validación y la evolución del mismo. ¹

Modelo de desarrollo evolutivo

- ▶ En este caso, lo más importante no es la suma de aportes de cada etapa del proceso, sino el hecho de que las actividades de especificación, desarrollo y validación están entrelazadas. El punto de partida siempre es un sistema inicial que se desarrolla de forma rápida y que va evolucionando según la dinámica del propio proyecto. ¹

Modelo de Componentes:

- ▶ Se trata de un modelo especialmente útil en procesos que parten del trabajo que otros han llevado a cabo. Las partes que ya no aportan ningún beneficio a otros proyectos son reutilizadas e integradas en una nueva metodología de desarrollo. Todo el modelo se basa en la adecuación y adaptación de dichas partes.¹

HW-Dex

- ▶ Problemática:
- ▶ A lo largo de 50 años, Hot Wheels ha sacado al mercado miles de modelos de vehículos a escala, además de eso, hay muchas variantes de estos modelos, lo que aumenta aun más la variedad y la dificultad para saber con exactitud que tan viejo es uno de estos autitos o que tan coleccionable puede ser.

Objetivo

- ▶ Traer a los coleccionistas y personas en general, un medio para distinguir los modelos de HW, comparando pintura, bases, país de origen y sobre todo los tipos de llantas con los que vienen estos modelos, ya que varían dependiendo del país, año o versiones exclusivas o de convención.



Referencias

- ▶ [a b c d](#) *¿Qué son las metodologías de desarrollo de software?* (s.f.) Barcelona, España. OBS Business School. Recuperado el 19 de Febrero de 2019, de: <https://www.obs-edu.com/int/blog-project-management/metodologia-agile/que-son-las-metodologias-de-desarrollo-de-software>
- ▶ [←](#) *SELECTING A DEVELOPMENT APPROACH*. (27 de Marzo, 2008) US. CENTERS for MEDICARE & MEDICAID SERVICES. Recuperado el 19 de Febrero de 2019, de: <https://www.cms.gov/Research-Statistics-Data-and-Systems/CMS-Information-Technology/XLC/Downloads/SelectingDevelopmentApproach.pdf>