

Actividades Tercera Unidad

Materia:

Ingeniería de Software

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Alumno:

José Alejandro Chávez Rendón

Carrera:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones

Planificación de proyecto de Software

Actividad Estructural

• Iniciación

Definir el alcance del proyecto:

- Objetivo general: Desarrollar un sitio web con información relevante relacionada a radiografías, ya que muchas veces son realizadas de forma incorrecta, además se busca llevar un control de la información que ve pueden ver los visitantes y la que ven los usuarios que ingresan a la pagina.
- Objetivos específicos: Montar servidor, desarrollar una base de datos con la información de inicio de sesión, realizar una lista de los requerimientos del sistema, desarrollar el sistema en PHP cumpliendo los requerimientos, validar el sistema.

Estimación de costes y programación:

Costo estimado: \$15,000, con un incremento en base al tamaño de la base de datos.

Definir riesgos:

- o Falta de comunicación.
- o No conozco PHP.
- o Falta de presupuesto.
- o Falta de tiempo.
- o Velocidad de internet baja.

Registro de Riesgos

Gestión de Riesgos

Riesgo	Prioridad	Probabilidad	Impacto	Causa
1No tener tiempo	Alta	Media	No entregar el	Más pendientes
			software a tiempo	
2 Perdida de datos	Alta	Media-Baja	Tener que empezar	La computadora
			desde un punto que ya	utilizada sufre de
			estaba terminado o	apagones luego de
			desde cero.	usarla por tiempo
				prolongado
3 No poder	Muy Alta	Alta	Posible retraso en el	No domino la
implementar lo que			plazo de entrega del	programación ni
el cliente quiere.			software.	HTML
4 Fallos con la base	Alta	Alta	Usuarios no puedan	Problemas con el
de datos.			ingresar y ver toda la	servidor o el
			información.	manejador de BD
5 Datos de la	Media	Media	No poder cargar la	Problemas con el
pagina no			pagina y/o datos como	servidor donde
disponibles			imágenes e iconos	alojamos la página.

6 Incompatibilidad entre la PC del programador y la del cliente.	Alta	Media	Que las pruebas y demostraciones del software no puedan hacerse con la computadora que tiene el cliente	
7 Dificultad para la comunicación con el cliente	Muy Alta	Alta	Algo de retraso en algunas actividades debido a que hace falta hablar sobre el tema	Diferente disponibilidad del cliente y el programador
8 Competencia con alguna página o software similar	Media	Media	Nuestro software tendría que tener las mismas capacidades o incluso mayores	Páginas web similares y competitivas
9 Retraso de componentes necesarios para mejorar el servidor	Baja	Media	Bajo rendimiento en nuestra página, dado que necesitamos mejoras en el servidor	Componentes que ya no son suficientes o están fallando.
10 Necesario un aporte monetario extra de parte del cliente.	Media	Media-Alta	Hacer trabajo prácticamente de forma gratuita	Complejidad no estimada antes de obtener un presupuesto

- Elaboración
- Construcción
- Transición

Estimación del tiempo Estimación de costos

Actividad: Estimar el costo de programación por los métodos de analogía juicio experto y Cocomo:

Analogía: Buscar en Google y en páginas de software, software similar al que se está desarrollando

Juicio experto: Pensar en lo que se necesita hacer y cuánto tiempo me va a tomar. Cobro por hora, \$15,000 en total

Cocomo: Estimar el costo del software

KLOC= (200*167) /1000=33.4 orgánico.

E=3.2* (33.4) *1.05= 112.22

T=2.5* (112.22) *0.38= 106.609 (15.03)

P=112.22/106.609=1.05 112/15.03=7.466