



**INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga**

ATEC

Tareas Primera Unidad

11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir. Resumen

Materia:

Ingeniería de Software

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Alumno:

José Alejandro Chávez Rendón

Carrera:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones

| Índice: | No. Página |
|---|------------|
| Portada general | 1 |
| Índice | 2 |
| Tarea 1. Resumen. | 3 |
| Tarea 2. Definición de Ingeniería de Software | 6 |



**INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga**

ATEC

Tarea 1

11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir. Resumen

Materia:

Ingeniería de Software

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Alumno:

José Alejandro Chávez Rendón

Carrera:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones

04/02/2019

11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir. Resumen

Aunque todo el mundo pudiera programar hay 11 razones por las que el desarrollo de software será siempre relevante en el mercado laboral. Eso nos pone a pensar sobre la gran importancia que tiene saber hacerlo, aunque no a todos les guste.

1 La tecnología siempre seguirá evolucionando

Un teléfono móvil procesa miles de millones de instrucciones por segundo más que el ordenador de orientación del Apollo que nos llevó a la luna por primera vez.

2 Las herramientas de programación serán más intuitivas y poderosas

Todo el año salen nuevos frameworks de Java Script. Esto nos dice que las herramientas de desarrollo que usamos son cada vez más poderosas, que incorporan continuas mejoras que hay que dominar y aprender.

3 Habrá herramientas de programación apropiadas para cada tipo de industria

El software está presente en sectores que hace solo un par de años era impensable verlos. Cada vez las herramientas de programación son más especializadas: herramientas para crear videojuegos, herramientas para crear aplicaciones empresariales y software de gestión.

4 El mercado de trabajo seguirá adaptándose

En la actualidad hay programadores y empresas de desarrollo que aún programan en COBOL, y son empresas y programadores que están en el mercado laboral y que tienen proyectos. Eso muestra que los sistemas de software a menudo toman bastante tiempo para adaptarse y actualizarse.

5 Cualquier profesión podrá requerir cierta alfabetización en código

Las habilidades de programación son muy relevantes en todo. Cosas como SQL, HTML/CSS o frameworks Java Script pueden llegar a ser relevantes para muchas otras profesiones. Los oficios que tradicionalmente carecían de estas destrezas son los que más van a cambiar.

6 Siempre habrá demanda de desarrolladores de software expertos para tareas complejas

La figura del programador o del ingeniero de software consistirá en resolver problemas complejos. El mejor software del mundo está hecho por equipos humanos, y los equipos siempre tendrán que tener liderazgo humano.

7 El aprendizaje automático no desplazará a los programadores

El machine learning no puede desplazar totalmente a los desarrolladores de software. Las mejores implementaciones de Inteligencia Artificial y aprendizaje automático están hechas por desarrolladores.

8 La civilización está cambiando y los ordenadores están en el centro de nuestras vidas

La cultura está cambiando y las computadoras se están volviendo relevantes en todos los aspectos de nuestra vida. Actualmente se emplean apps para pedir comida a domicilio o para pedir un medio de transporte.

#9 Desarrollar software no es solo código

En la ingeniería de software analizar los problemas y comprender los procesos es muy importante, más que conocer a fondo la sintaxis de un lenguaje de programación que se utiliza en un determinado momento.

También existen problemas que la computadora no puede solucionar todavía, pues es necesario que una persona los cubra o hay proyectos de software que siempre van a ser necesarios o duraran por mucho tiempo.



**INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga**

ITEC

Tarea 2

Definición Propia

“Ingeniería de Software”

Materia:

Ingeniería de Software

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Alumno:

José Alejandro Chávez Rendón

Carrera:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones

11/02/2019

Definición de Ingeniería de Software

Es una ciencia o área de la informática que ofrece los métodos para desarrollar y mantener software.

Es la suma total del estudio de metodologías, aplicación práctica del conocimiento científico, toda la documentación para operar software y los principios necesarios para que el mismo sea rentable y funcione en máquinas reales.

Emplea tecnologías y prácticas de las ciencias de computación, manejo de proyectos y otros campos.

Referencias:

Menéndez Barzanallana Asensio. R (s.f) *Capítulo 1. Ingeniería del software*. Introducción. Departamento Informática y Sistemas: Universidad de Murcia. Recuperado el 9 de Febrero de 2019, de: <https://www.um.es/docencia/barzana/IAGP/IAGP2-Ingenieria-software-introduccion.html>