



**INSTITUTO TECNOLÓGICO  
de Pabellón de Arteaga**

**ATEC**

## *Actividades Segunda Unidad*

*Materia:*

*Ingeniería de Software*

*Docente:*

*Eduardo Flores Gallegos*

*Alumno:*

*José Alejandro Chávez Rendón*

*Carrera:*

*Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones*

## Actividad 1

Enliste cinco preguntas que...

### **A) los diseñadores deben responder a los usuarios.**

- ¿Cuánto tiempo se requerirá para tener listo el software?
- ¿Existe ya un sistema que haga lo que quiero que haga el mío?
- ¿Anteriormente has creado un software que pueda servir de referencia?
- ¿El diseño es correcto o hace falta modificar algo?
- ¿Cuáles serían los requerimientos para mi software?

### **B) los usuarios deben hacerse a sí mismos sobre el producto de software que ha de elaborarse.**

- ¿Para qué público va dirigido el sistema?
- ¿Qué rango de edad quiero captar?
- ¿Cuántos usuarios lo usarán?
- ¿El software será gratuito o de paga?
- ¿Habrá un software de competencia?

### **C) los diseñadores deben plantearse acerca del producto de software que va a construirse y del proceso que se usara para ello.**

- ¿En qué lenguaje lo hago?
- ¿El cliente estará completamente seguro de lo que quiere?
- ¿En cuánto tiempo tendré que hacerlo?
- ¿Qué necesitare para hacer el software?
- ¿Se necesitaran recursos extra para funcionar con el software?

Trate de desarrollar un conjunto de acciones para la actividad de comunicación. Seleccione una acción y defina un conjunto de tareas para ella.

### Proceso

#### actividades

Acción → Tareas

Reunión: 09 03 19

Elegir participantes

Carlos. Alejandro

Temas a tratar: Software de cada uno, donde desarrollarlo

Propuesta del lugar:

Casa de Carlos, casa de cada uno

Hacer conclusiones

Establecer requerimientos

Computador, uso de software

#### Comunicación:

Desarrollar el objetivo del proyecto

Ver en que se va a diseñar

Comprender el problema

Proponer una solución

#### Planeación:

Hacer cuestionarios

Elegir usuarios

Desarrollar un borrador de preguntas

Analizar y desarrollar el cuestionario final

Entregarlo a los participantes

Analizar las respuestas

Reunión de propuesta:

Mostrar características

Recibir retroalimentación

Establecer la lista final.

Proponer prototipo

Diseño

Lista de requerimientos