ISSUES Sprint 1

GitHub erstellen

Das Spiel kennenlernen

Das Startmenü erstellen(über Startmenü zur Lobby kommen)

Lobby erstellen und schauen das man beitreten kann

Die Serververbindung programmieren

ISSUES Sprint 2

Spielfigur bewegen

Rollen automatisch zuweisen (Monopolist oder Webewerber)

Die Würfelfunktion programmieren

Pausemenü erstellen

Die Handelsfunktion erstellen damit man mit anderen spielen handeln kann

Die Verkaufsfunktion erstellen damit man hypotheken aufnehmen und Häuser and die Bank verkaufen kann

Die Funktion zum Hausbauen programmieren

Das Karten ziehen programmieren

Die Funktion zum Straßen kaufen erstellen

Die Funktion zum Miete zahlen erstellen

Die Funktion von über Start gehen und 100 Euro bekommen erstellen

ISSUES Sprint 3

Die Schummelfunktion hinzufügen

Den Straßen Namen geben