

Сервер

Создано системой Doxygen 1.9.4

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Список файлов	3
2.1	Файлы	3
3	Классы	5
3.1	Класс Authenticator	5
3.1.1	Подробное описание	5
3.1.2	Методы	5
3.1.2.1	calculateSHA256()	5
3.1.2.2	generateSalt()	6
3.1.2.3	isValidHexString()	6
3.1.2.4	verifyHash()	6
3.2	Класс Config	8
3.2.1	Подробное описание	8
3.2.2	Конструктор(ы)	9
3.2.2.1	Config()	9
3.2.3	Методы	9
3.2.3.1	getClientDbPath()	9
3.2.3.2	getLogFilePath()	9
3.2.3.3	getPort()	9
3.2.3.4	parseCommandLine()	9
3.2.3.5	setDefaults()	10
3.2.3.6	showHelp()	10
3.2.3.7	showVersion()	10
3.2.4	Данные класса	10
3.2.4.1	clientDbPath_	10
3.2.4.2	logFilePath_	11
3.2.4.3	port_	11
3.3	Класс Database	11
3.3.1	Подробное описание	11
3.3.2	Методы	11
3.3.2.1	getClientCount()	12
3.3.2.2	getPassword()	12
3.3.2.3	loadFromFile()	12
3.3.2.4	userExists()	13
3.3.3	Данные класса	13
3.3.3.1	clients_	13
3.4	Класс Logger	13
3.4.1	Подробное описание	14
3.4.2	Конструктор(ы)	14
3.4.2.1	Logger()	14
3.4.2.2	~Logger()	14

3.4.3	Методы	14
3.4.3.1	getCurrentDateTime()	14
3.4.3.2	levelToString()	15
3.4.3.3	log()	15
3.4.3.4	logSystemError()	15
3.4.4	Данные класса	15
3.4.4.1	logFile_	15
3.4.4.2	logFilePath_	16
3.5	Класс Server	16
3.5.1	Подробное описание	17
3.5.2	Конструктор(ы)	17
3.5.2.1	Server()	17
3.5.2.2	~Server()	17
3.5.3	Методы	17
3.5.3.1	authenticateClient()	17
3.5.3.2	closeConnection()	18
3.5.3.3	handleClient()	18
3.5.3.4	initializeNetwork()	18
3.5.3.5	isRunning()	19
3.5.3.6	mainLoop()	19
3.5.3.7	processVectorData()	19
3.5.3.8	recvAll()	19
3.5.3.9	recvString()	20
3.5.3.10	sendAll()	20
3.5.3.11	sendString()	21
3.5.3.12	start()	21
3.5.3.13	stop()	21
3.5.4	Данные класса	21
3.5.4.1	config_	21
3.5.4.2	database_	22
3.5.4.3	logger_	22
3.5.4.4	running_	22
3.5.4.5	serverSocket_	22
3.6	Класс VectorProcessor	22
3.6.1	Подробное описание	23
3.6.2	Методы	23
3.6.2.1	calculateSum()	23
3.6.2.2	processVectors()	23
3.6.2.3	willOverflowAdd()	24
3.6.3	Данные класса	24
3.6.3.1	MAX_INT32	24
3.6.3.2	MIN_INT32	24

4 Файлы	25
4.1 Файл src/Authenticator.cpp	25
4.2 Файл src/Authenticator.h	25
4.2.1 Подробное описание	25
4.3 Authenticator.h	26
4.4 Файл src/Config.cpp	26
4.5 Файл src/Config.h	26
4.5.1 Подробное описание	27
4.5.2 Перечисления	27
4.5.2.1 LogLevel	27
4.6 Config.h	27
4.7 Файл src/Database.cpp	28
4.8 Файл src/Database.h	28
4.8.1 Подробное описание	28
4.9 Database.h	29
4.10 Файл src/Logger.cpp	29
4.11 Файл src/Logger.h	29
4.11.1 Подробное описание	30
4.12 Logger.h	30
4.13 Файл src/main.cpp	30
4.13.1 Подробное описание	31
4.13.2 Функции	31
4.13.2.1 main()	31
4.13.2.2 signalHandler()	31
4.13.3 Переменные	32
4.13.3.1 serverInstance	32
4.14 Файл src/Server.cpp	32
4.14.1 Функции	32
4.14.1.1 host_to_le32()	32
4.14.1.2 host_to_le32_int()	33
4.14.1.3 le32_to_host()	33
4.14.1.4 le32_to_host_int()	33
4.15 Файл src/Server.h	33
4.15.1 Подробное описание	34
4.16 Server.h	34
4.17 Файл src/VectorProcessor.cpp	35
4.18 Файл src/VectorProcessor.h	35
4.18.1 Подробное описание	35
4.19 VectorProcessor.h	35
4.20 Файл tests/TestAuthenticator.cpp	36
4.20.1 Подробное описание	36
4.20.2 Функции	37
4.20.2.1 main()	37

4.20.2.2 TEST() [1/20]	37
4.20.2.3 TEST() [2/20]	37
4.20.2.4 TEST() [3/20]	37
4.20.2.5 TEST() [4/20]	37
4.20.2.6 TEST() [5/20]	37
4.20.2.7 TEST() [6/20]	38
4.20.2.8 TEST() [7/20]	38
4.20.2.9 TEST() [8/20]	38
4.20.2.10 TEST() [9/20]	38
4.20.2.11 TEST() [10/20]	38
4.20.2.12 TEST() [11/20]	38
4.20.2.13 TEST() [12/20]	38
4.20.2.14 TEST() [13/20]	39
4.20.2.15 TEST() [14/20]	39
4.20.2.16 TEST() [15/20]	39
4.20.2.17 TEST() [16/20]	39
4.20.2.18 TEST() [17/20]	39
4.20.2.19 TEST() [18/20]	39
4.20.2.20 TEST() [19/20]	39
4.20.2.21 TEST() [20/20]	40
4.21 Файл tests/TestConfig.cpp	40
4.21.1 Подробное описание	40
4.21.2 Функции	41
4.21.2.1 main()	41
4.21.2.2 resetGetopt()	41
4.21.2.3 TEST() [1/14]	41
4.21.2.4 TEST() [2/14]	41
4.21.2.5 TEST() [3/14]	41
4.21.2.6 TEST() [4/14]	41
4.21.2.7 TEST() [5/14]	42
4.21.2.8 TEST() [6/14]	42
4.21.2.9 TEST() [7/14]	42
4.21.2.10 TEST() [8/14]	42
4.21.2.11 TEST() [9/14]	42
4.21.2.12 TEST() [10/14]	42
4.21.2.13 TEST() [11/14]	42
4.21.2.14 TEST() [12/14]	43
4.21.2.15 TEST() [13/14]	43
4.21.2.16 TEST() [14/14]	43
4.22 Файл tests/TestDatabase.cpp	43
4.22.1 Подробное описание	44
4.22.2 Функции	44
4.22.2.1 main()	44

4.22.2.2 TEST() [1/10]	44
4.22.2.3 TEST() [2/10]	44
4.22.2.4 TEST() [3/10]	44
4.22.2.5 TEST() [4/10]	45
4.22.2.6 TEST() [5/10]	45
4.22.2.7 TEST() [6/10]	45
4.22.2.8 TEST() [7/10]	45
4.22.2.9 TEST() [8/10]	45
4.22.2.10 TEST() [9/10]	45
4.22.2.11 TEST() [10/10]	45
4.23 Файл tests/TestLogger.cpp	46
4.23.1 Подробное описание	46
4.23.2 Функции	46
4.23.2.1 main()	47
4.23.2.2 TEST() [1/10]	47
4.23.2.3 TEST() [2/10]	47
4.23.2.4 TEST() [3/10]	47
4.23.2.5 TEST() [4/10]	47
4.23.2.6 TEST() [5/10]	47
4.23.2.7 TEST() [6/10]	47
4.23.2.8 TEST() [7/10]	48
4.23.2.9 TEST() [8/10]	48
4.23.2.10 TEST() [9/10]	48
4.23.2.11 TEST() [10/10]	48
4.24 Файл tests/TestVectorProcessor.cpp	48
4.24.1 Подробное описание	49
4.24.2 Функции	49
4.24.2.1 main()	49
4.24.2.2 TEST() [1/13]	49
4.24.2.3 TEST() [2/13]	49
4.24.2.4 TEST() [3/13]	49
4.24.2.5 TEST() [4/13]	50
4.24.2.6 TEST() [5/13]	50
4.24.2.7 TEST() [6/13]	50
4.24.2.8 TEST() [7/13]	50
4.24.2.9 TEST() [8/13]	50
4.24.2.10 TEST() [9/13]	50
4.24.2.11 TEST() [10/13]	50
4.24.2.12 TEST() [11/13]	51
4.24.2.13 TEST() [12/13]	51
4.24.2.14 TEST() [13/13]	51
Предметный указатель	53

Глава 1

Алфавитный указатель классов

1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Authenticator	Класс аутентификации	5
Config	Класс конфигурации сервера	8
Database	Класс базы данных клиентов	11
Logger	Класс логирования	13
Server	Главный класс сервера	16
VectorProcessor	Класс обработки векторов	22

Глава 2

Список файлов

2.1 Файлы

Полный список файлов.

src/ Authenticator.cpp	25
src/ Authenticator.h	
Аутентификация клиентов	25
src/ Config.cpp	26
src/ Config.h	
Конфигурация сервера	26
src/ Database.cpp	28
src/ Database.h	
База данных клиентов	28
src/ Logger.cpp	29
src/ Logger.h	
Логирование сервера	29
src/ main.cpp	
Главная функция сервера	30
src/ Server.cpp	32
src/ Server.h	
Главный класс сервера	33
src/ VectorProcessor.cpp	35
src/ VectorProcessor.h	
Обработка векторных данных	35
tests/ TestAuthenticator.cpp	
Модульные тесты для класса Authenticator	36
tests/ TestConfig.cpp	
Модульные тесты для класса Config	40
tests/ TestDatabase.cpp	
Модульные тесты для класса Database	43
tests/ TestLogger.cpp	
Модульные тесты для класса Logger	46
tests/ TestVectorProcessor.cpp	
Модульные тесты для класса VectorProcessor	48

Глава 3

Классы

3.1 Класс Authenticator

Класс аутентификации

```
#include <Authenticator.h>
```

Открытые статические члены

- static std::string [generateSalt](#) ()
Сгенерировать соль
- static std::string [calculateSHA256](#) (const std::string &salt, const std::string &password)
Вычислить SHA256 хеш от соли и пароля
- static bool [verifyHash](#) (const std::string &receivedHash, const std::string &salt, const std::string &storedPassword)
Проверить хеш
- static bool [isValidHexString](#) (const std::string &hexString, size_t expectedLength)
Проверить hex строку

3.1.1 Подробное описание

Класс аутентификации

3.1.2 Методы

3.1.2.1 calculateSHA256()

```
std::string Authenticator::calculateSHA256 (  
    const std::string & salt,  
    const std::string & password ) [static]
```

Вычислить SHA256 хеш от соли и пароля

Аргументы

salt	Соль
password	Пароль в открытом виде

Возвращает

Хеш в hex формате (64 символа)

Граф вызова функции:

3.1.2.2 generateSalt()

```
std::string Authenticator::generateSalt ( ) [static]
```

Сгенерировать соль

Возвращает

Соль в hex формате (16 символов)

Граф вызова функции:

3.1.2.3 isValidHexString()

```
bool Authenticator::isValidHexString (
    const std::string & hexString,
    size_t expectedLength ) [static]
```

Проверить hex строку

Аргументы

hexString	Строка
expectedLength	Ожидаемая длина

Возвращает

true - строка корректна

Граф вызова функции:

3.1.2.4 verifyHash()

```
bool Authenticator::verifyHash (
    const std::string & receivedHash,
```

```
const std::string & salt,  
const std::string & storedPassword ) [static]
```

Проверить хеш

Аргументы

receivedHash	Хеш от клиента
salt	Соль
storedPassword	Пароль в открытом виде из базы

Возвращает

true - хеши совпадают

Граф вызовов: [Граф вызова функции](#):

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [src/Authenticator.h](#)
- [src/Authenticator.cpp](#)

3.2 Класс Config

Класс конфигурации сервера

```
#include <Config.h>
```

Открытые члены

- [Config](#) ()
Конструктор по умолчанию
- bool [parseCommandLine](#) (int argc, char **argv)
Парсинг параметров командной строки
- void [setDefault](#) ()
Установка значений по умолчанию
- const std::string & [getClientDbPath](#) () const
- const std::string & [getLogFilePath](#) () const
- uint16_t [getPort](#) () const
- void [showHelp](#) (const char *programName)
Показать справку
- void [showVersion](#) ()
Показать информацию о версии программы

Закрытые данные

- std::string [clientDbPath_](#)
- std::string [logFilePath_](#)
- uint16_t [port_](#)

3.2.1 Подробное описание

Класс конфигурации сервера

3.2.2 Конструктор(ы)

3.2.2.1 Config()

Config::Config ()

Конструктор по умолчанию

Граф вызовов:

3.2.3 Методы

3.2.3.1 getClientDbPath()

const std::string & Config::getClientDbPath () const

Граф вызова функции:

3.2.3.2 getLogFilePath()

const std::string & Config::getLogFilePath () const

Граф вызова функции:

3.2.3.3 getPort()

uint16_t Config::getPort () const

Граф вызова функции:

3.2.3.4 parseCommandLine()

```
bool Config::parseCommandLine (
    int argc,
    char ** argv )
```

Парсинг параметров командной строки

Аргументы

argc	Количество аргументов
argv	Массив аргументов

Возвращает

true - успешный парсинг

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.2.3.5 setDefaults()

```
void Config::setDefaults ( )
```

Установка значений по умолчанию

Граф вызова функции:

3.2.3.6 showHelp()

```
void Config::showHelp (
    const char * programName )
```

Показать справку

Аргументы

programName	Имя программы
-------------	---------------

Граф вызова функции:

3.2.3.7 showVersion()

```
void Config::showVersion ( )
```

Показать информацию о версии программы

Граф вызова функции:

3.2.4 Данные класса

3.2.4.1 clientDbPath_

```
std::string Config::clientDbPath_ [private]
```

3.2.4.2 logFilePath_

```
std::string Config::logFilePath_ [private]
```

3.2.4.3 port_

```
uint16_t Config::port_ [private]
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- src/[Config.h](#)
- src/[Config.cpp](#)

3.3 Класс Database

Класс базы данных клиентов

```
#include <Database.h>
```

Открытые члены

- bool [loadFromFile](#) (const std::string &filename)
Загрузить базу из файла
- bool [userExists](#) (const std::string &login) const
Проверить существование пользователя
- std::string [getPassword](#) (const std::string &login) const
Получить пароль пользователя
- size_t [getClientCount](#) () const
Получить количество клиентов

Закрытые данные

- std::unordered_map< std::string, std::string > [clients_](#)

3.3.1 Подробное описание

Класс базы данных клиентов

3.3.2 Методы

3.3.2.1 getClientCount()

```
size_t Database::getClientCount ( ) const    [inline]
```

Получить количество клиентов

Возвращает

Количество клиентов

Граф вызова функции:

3.3.2.2 getPassword()

```
std::string Database::getPassword (
    const std::string & login ) const
```

Получить пароль пользователя

Аргументы

login	Логин
-------	-------

Возвращает

Пароль в открытом виде

Граф вызова функции:

3.3.2.3 loadFromFile()

```
bool Database::loadFromFile (
    const std::string & filename )
```

Загрузить базу из файла

Аргументы

filename	Имя файла
----------	-----------

Возвращает

true - успешно

Граф вызова функции:

3.3.2.4 userExists()

```
bool Database::userExists (
    const std::string & login ) const
```

Проверить существование пользователя

Аргументы

login	Логин
-------	-------

Возвращает

true - существует

Граф вызова функции:

3.3.3 Данные класса

3.3.3.1 clients_

```
std::unordered_map<std::string, std::string> Database::clients_ [private]
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [src/Database.h](#)
- [src/Database.cpp](#)

3.4 Класс Logger

Класс логирования

```
#include <Logger.h>
```

Открытые члены

- [Logger](#) (const std::string &filePath)
Конструктор
- [~Logger](#) ()
Деструктор
- void [log](#) ([LogLevel](#) level, const std::string &message, const std::string &details="")
Записать сообщение в журнал
- void [logSystemError](#) (const std::string &context)
Записать системную ошибку

Закрытые члены

- `std::string levelToString (LogLevel level) const`
- `std::string getCurrentDateTime () const`

Закрытые данные

- `std::string logFilePath_`
- `std::ofstream logFile_`

3.4.1 Подробное описание

Класс логирования

3.4.2 Конструктор(ы)

3.4.2.1 Logger()

```
Logger::Logger (
    const std::string & filePath )
```

Конструктор

Аргументы

filePath	Путь к файлу журнала
----------	----------------------

3.4.2.2 ~Logger()

```
Logger::~Logger ( )
```

Деструктор

3.4.3 Методы

3.4.3.1 getCurrentDateTime()

```
std::string Logger::getCurrentDateTime ( ) const [private]
```

Граф вызова функции:

3.4.3.2 levelToString()

```
std::string Logger::levelToString (
    LogLevel level ) const [private]
```

Граф вызова функции:

3.4.3.3 log()

```
void Logger::log (
    LogLevel level,
    const std::string & message,
    const std::string & details = "" )
```

Записать сообщение в журнал

Аргументы

level	Уровень
message	Сообщение
details	Детали

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.4.3.4 logSystemError()

```
void Logger::logSystemError (
    const std::string & context )
```

Записать системную ошибку

Аргументы

context	Контекст
---------	----------

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.4.4 Данные класса

3.4.4.1 logFile_

```
std::ofstream Logger::logFile_ [private]
```

3.4.4.2 logFilePath_

std::string Logger::logFilePath_ [private]

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- src/Logger.h
- src/Logger.cpp

3.5 Класс Server

Главный класс сервера

```
#include <Server.h>
```

Граф связей класса Server:

Открытые члены

- [Server](#) (const [Config](#) &config)
Конструктор
- [~Server](#) ()
Деструктор
- bool [start](#) ()
Запустить сервер
- void [stop](#) ()
Остановить сервер
- bool [isRunning](#) () const
Проверить работает ли сервер

Закрытые члены

- bool [initializeNetwork](#) ()
Инициализировать сетевое соединение
- void [mainLoop](#) ()
Главный цикл сервера
- void [handleClient](#) (int clientSocket)
Обработать клиента
- bool [authenticateClient](#) (int clientSocket, std::string &clientLogin)
Аутентифицировать клиента
- void [processVectorData](#) (int clientSocket)
Обработать векторные данные
- bool [sendString](#) (int socket, const std::string &str)
Отправить строку клиенту
- bool [recvString](#) (int socket, std::string &str, size_t maxLength=1024)
Получить строку от клиента
- bool [sendAll](#) (int socket, const void *data, size_t size)
Отправить двоичные данные
- bool [recvAll](#) (int socket, void *data, size_t size)
Получить двоичные данные
- void [closeConnection](#) (int socket)
Закрыть соединение

Закрытые данные

- `Config config_`
- `Database database_`
- `Logger logger_`
- `int serverSocket_`
- `bool running_`

3.5.1 Подробное описание

Главный класс сервера

3.5.2 Конструктор(ы)

3.5.2.1 Server()

```
Server::Server (
    const Config & config )
```

Конструктор

Аргументы

config	Конфигурация
--------	--------------

Граф вызовов:

3.5.2.2 ~Server()

```
Server::~Server ( )
```

Деструктор

Граф вызовов:

3.5.3 Методы

3.5.3.1 authenticateClient()

```
bool Server::authenticateClient (
    int clientSocket,
    std::string & clientLogin ) [private]
```

Аутентифицировать клиента

Аргументы

clientSocket	Сокет клиента
clientLogin	Логин клиента (выходной параметр)

Возвращает

true - аутентификация успешна

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.2 closeConnection()

```
void Server::closeConnection (
    int socket ) [private]
```

Закрыть соединение

Аргументы

socket	Сокет
--------	-------

Граф вызова функции:

3.5.3.3 handleClient()

```
void Server::handleClient (
    int clientSocket ) [private]
```

Обработать клиента

Аргументы

clientSocket	Сокет клиента
--------------	---------------

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.4 initializeNetwork()

```
bool Server::initializeNetwork ( ) [private]
```

Инициализировать сетевое соединение

Возвращает

true - успешно

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.5 isRunning()

```
bool Server::isRunning ( ) const [inline]
```

Проверить работает ли сервер

Возвращает

true - сервер работает

3.5.3.6 mainLoop()

```
void Server::mainLoop ( ) [private]
```

Главный цикл сервера

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.7 processVectorData()

```
void Server::processVectorData (
    int clientSocket ) [private]
```

Обработать векторные данные

Аргументы

clientSocket	Сокет клиента
--------------	---------------

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.8 recvAll()

```
bool Server::recvAll (
    int socket,
    void * data,
    size_t size ) [private]
```

Получить двоичные данные

Аргументы

socket	Сокет
data	Данные (выходной параметр)
size	Размер данных

Возвращает

true - успешно

Граф вызова функции:

3.5.3.9 recvString()

```
bool Server::recvString (
    int socket,
    std::string & str,
    size_t maxLength = 1024 ) [private]
```

Получить строку от клиента

Аргументы

socket	Сокет
str	Строка (выходной параметр)
maxLength	Максимальная длина

Возвращает

true - успешно

Граф вызова функции:

3.5.3.10 sendAll()

```
bool Server::sendAll (
    int socket,
    const void * data,
    size_t size ) [private]
```

Отправить двоичные данные

Аргументы

socket	Сокет
data	Данные
size	Размер данных

Возвращает

true - успешно

Граф вызова функции:

3.5.3.11 sendString()

```
bool Server::sendString (
    int socket,
    const std::string & str ) [private]
```

Отправить строку клиенту

Аргументы

socket	Сокет
str	Строка

Возвращает

true - успешно

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.12 start()

```
bool Server::start ( )
```

Запустить сервер

Возвращает

true - успешный запуск

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.3.13 stop()

```
void Server::stop ( )
```

Остановить сервер

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.5.4 Данные класса

3.5.4.1 config_

```
Config Server::config_ [private]
```

3.5.4.2 database_

[Database](#) Server::database_ [private]

3.5.4.3 logger_

[Logger](#) Server::logger_ [private]

3.5.4.4 running_

bool Server::running_ [private]

3.5.4.5 serverSocket_

int Server::serverSocket_ [private]

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- src/[Server.h](#)
- src/[Server.cpp](#)

3.6 Класс VectorProcessor

Класс обработки векторов

```
#include <VectorProcessor.h>
```

Открытые статические члены

- static int32_t [calculateSum](#) (const std::vector< int32_t > &vector)
Вычислить сумму вектора
- static std::vector< int32_t > [processVectors](#) (const std::vector< std::vector< int32_t > > &vectors)
Обработать массив векторов

Закрытые статические члены

- static bool [willOverflowAdd](#) (int32_t a, int32_t b)
Проверить переполнение

Закрытые статические данные

- static const int32_t [MAX_INT32](#) = INT_MAX
- static const int32_t [MIN_INT32](#) = INT_MIN

3.6.1 Подробное описание

Класс обработки векторов

3.6.2 Методы

3.6.2.1 calculateSum()

```
int32_t VectorProcessor::calculateSum (
    const std::vector< int32_t > & vector ) [static]
```

Вычислить сумму вектора

Аргументы

vector	Вектор для обработки
--------	----------------------

Возвращает

Сумма элементов

Граф вызовов: Граф вызова функции:

3.6.2.2 processVectors()

```
std::vector< int32_t > VectorProcessor::processVectors (
    const std::vector< std::vector< int32_t > > & vectors ) [static]
```

Обработать массив векторов

Аргументы

vectors	Массив векторов
---------	-----------------

Возвращает

Массив сумм

Граф вызовов:

3.6.2.3 willOverflowAdd()

```
bool VectorProcessor::willOverflowAdd (
    int32_t a,
    int32_t b )    [static], [private]
```

Проверить переполнение

Аргументы

a	Первое слагаемое
b	Второе слагаемое

Возвращает

true - будет переполнение

Граф вызова функции:

3.6.3 Данные класса

3.6.3.1 MAX_INT32

```
const int32_t VectorProcessor::MAX_INT32 = INT_MAX    [static], [private]
```

3.6.3.2 MIN_INT32

```
const int32_t VectorProcessor::MIN_INT32 = INT_MIN    [static], [private]
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- src/[VectorProcessor.h](#)
- src/[VectorProcessor.cpp](#)

Глава 4

Файлы

4.1 Файл src/Authenticator.cpp

```
#include "Authenticator.h"  
#include <sstream>  
#include <iomanip>  
#include <cstring>  
#include <iostream>  
#include <ctime>  
#include <cstdlib>  
#include <algorithm>  
#include <openssl/evp.h>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Authenticator.cpp:

4.2 Файл src/Authenticator.h

Аутентификация клиентов

```
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Authenticator.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [Authenticator](#)
Класс аутентификации

4.2.1 Подробное описание

Аутентификация клиентов

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.3 Authenticator.h

См. документацию.

```

1
9 #ifndef AUTHENTICATOR_H
10 #define AUTHENTICATOR_H
11
12 #include <string>
13
14 class Authenticator {
15 public:
16     static std::string generateSalt();
17
18     static std::string calculateSHA256(const std::string& salt,
19                                     const std::string& password);
20
21     static bool verifyHash(const std::string& receivedHash,
22                           const std::string& salt,
23                           const std::string& storedPassword);
24
25     static bool isValidHexString(const std::string& hexString,
26                                 size_t expectedLength);
27 };
28
29 #endif // AUTHENTICATOR_H

```

4.4 Файл src/Config.cpp

```

#include "Config.h"
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <getopt.h>
#include <limits>

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Config.cpp:

4.5 Файл src/Config.h

Конфигурация сервера

```

#include <string>
#include <cstdlib>

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Config.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [Config](#)
Класс конфигурации сервера

Перечисления

- enum class [LogLevel](#) { [INFO](#) , [WARNING](#) , [ERROR](#) , [CRITICAL](#) }
Уровни логирования

4.5.1 Подробное описание

Конфигурация сервера

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.5.2 Перечисления

4.5.2.1 LogLevel

enum class `LogLevel` [strong]

Уровни логирования

Элементы перечислений

INFO	Информационное сообщение
WARNING	Предупреждение
ERROR	Ошибка
CRITICAL	Критическая ошибка

4.6 Config.h

[См. документацию.](#)

```
1
9 #ifndef CONFIG_H
10 #define CONFIG_H
11
12 #include <string>
13 #include <stdint>
14
15 enum class LogLevel {
16     INFO,
17     WARNING,
18     ERROR,
19     CRITICAL
20 };
21
22 class Config {
23 private:
```

```

30  std::string clientDbPath_;
31  std::string logFilePath_;
32  uint16_t port_;
33
34 public:
35  Config();
36
37  bool parseCommandLine(int argc, char** argv);
38
39  void setDefaults();
40
41  // Геттеры (только объявления)
42  const std::string& getClientDbPath() const;
43  const std::string& getLogFilePath() const;
44  uint16_t getPort() const;
45
46  void showHelp(const char* programName);
47
48  void showVersion();
49 };
50
51 #endif // CONFIG_H

```

4.7 Файл src/Database.cpp

```

#include "Database.h"
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <cctype>

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Database.cpp:

4.8 Файл src/Database.h

База данных клиентов

```

#include <string>
#include <unordered_map>

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Database.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [Database](#)
Класс базы данных клиентов

4.8.1 Подробное описание

База данных клиентов

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.9 Database.h

[См. документацию.](#)

```

1
9 #ifndef DATABASE_H
10 #define DATABASE_H
11
12 #include <string>
13 #include <unordered_map>
14
15 class Database {
16 private:
17     std::unordered_map<std::string, std::string> clients_; // login -> password (open text)
18
19 public:
20     bool loadFromFile(const std::string& filename);
21
22     bool userExists(const std::string& login) const;
23
24     std::string getPassword(const std::string& login) const;
25
26     size_t getClientCount()const { return clients_.size(); }
27 };
28
29 #endif // DATABASE_H

```

4.10 Файл src/Logger.cpp

```

#include "Logger.h"
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstring>

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Logger.cpp:

4.11 Файл src/Logger.h

Логирование сервера

```

#include <string>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include "Config.h"

```

Граф включаемых заголовочных файлов для Logger.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [Logger](#)

Класс логирования

4.11.1 Подробное описание

Логирование сервера

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.12 Logger.h

[См. документацию.](#)

```
1
9 #ifndef LOGGER_H
10 #define LOGGER_H
11
12 #include <string>
13 #include <fstream>
14 #include <ctime>
15 #include "Config.h"
16
20 class Logger {
21 private:
22     std::string logFilePath_;
23     std::ofstream logFile_;
24
25     std::string levelToString(LogLevel level) const;
26     std::string getCurrentDateTime() const;
27
28 public:
33     Logger(const std::string& filePath);
34
38     ~Logger();
39
46     void log(LogLevel level, const std::string& message,
47             const std::string& details = "");
48
53     void logSystemError(const std::string& context);
54 };
55
56 #endif // LOGGER_H
```

4.13 Файл src/main.cpp

Главная функция сервера

```
#include "Config.h"
#include "Server.h"
#include <iostream>
#include <csignal>
#include <cstdlib>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для main.cpp:

Функции

- void `signalHandler` (int signal)
Обработчик сигнала Ctrl+C.
- int `main` (int argc, char **argv)

Переменные

- `Server * serverInstance` = nullptr

4.13.1 Подробное описание

Главная функция сервера

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.13.2 Функции

4.13.2.1 main()

```
int main (  
    int argc,  
    char ** argv )
```

Граф вызовов:

4.13.2.2 signalHandler()

```
void signalHandler (  
    int signal )
```

Обработчик сигнала Ctrl+C.

Аргументы

signal	Номер сигнала
--------	---------------

Граф вызовов: Граф вызова функции:

4.13.3 Переменные

4.13.3.1 serverInstance

```
Server* serverInstance = nullptr
```

4.14 Файл src/Server.cpp

```
#include "Server.h"
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <cerrno>
#include <vector>
#include <arpa/inet.h>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Server.cpp:

Функции

- static uint32_t `le32_to_host` (uint32_t value)
Конвертировать из little-endian в хостовый порядок
- static uint32_t `host_to_le32` (uint32_t value)
Конвертировать хостовый порядок в little-endian.
- static int32_t `le32_to_host_int` (int32_t value)
- static int32_t `host_to_le32_int` (int32_t value)

4.14.1 Функции

4.14.1.1 host_to_le32()

```
static uint32_t host_to_le32 (
    uint32_t value ) [static]
```

Конвертировать хостовый порядок в little-endian.

Граф вызова функции:

4.14.1.2 host_to_le32_int()

```
static int32_t host_to_le32_int (
    int32_t value ) [static]
```

Граф вызовов: Граф вызова функции:

4.14.1.3 le32_to_host()

```
static uint32_t le32_to_host (
    uint32_t value ) [static]
```

Конвертировать из little-endian в хостовый порядок

Граф вызова функции:

4.14.1.4 le32_to_host_int()

```
static int32_t le32_to_host_int (
    int32_t value ) [static]
```

Граф вызовов: Граф вызова функции:

4.15 Файл src/Server.h

Главный класс сервера

```
#include "Config.h"
#include "Database.h"
#include "Logger.h"
#include "Authenticator.h"
#include "VectorProcessor.h"
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <unistd.h>
#include <memory>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Server.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [Server](#)

Главный класс сервера

4.15.1 Подробное описание

Главный класс сервера

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.16 Server.h

[См. документацию.](#)

```

1
9 #ifndef SERVER_H
10 #define SERVER_H
11
12 #include "Config.h"
13 #include "Database.h"
14 #include "Logger.h"
15 #include "Authenticator.h"
16 #include "VectorProcessor.h"
17 #include <sys/socket.h>
18 #include <netinet/in.h>
19 #include <arpa/inet.h>
20 #include <unistd.h>
21 #include <memory>
22
23 class Server {
24 private:
25     Config config_;
26     Database database_;
27     Logger logger_;
28     int serverSocket_;
29     bool running_;
30
31 public:
32     Server(const Config& config);
33
34     ~Server();
35
36     bool start();
37
38     void stop();
39
40     bool isRunning()const { return running_; }
41
42 private:
43     bool initializeNetwork();
44
45     void mainLoop();
46
47     void handleClient(int clientSocket);
48
49     bool authenticateClient(int clientSocket, std::string& clientLogin);
50
51     void processVectorData(int clientSocket);
52
53     bool sendString(int socket, const std::string& str);
54
55     bool recvString(int socket, std::string& str, size_t maxLength = 1024);
56
57     bool sendAll(int socket, const void* data, size_t size);
58
59     bool recvAll(int socket, void* data, size_t size);
60
61     void closeConnection(int socket);
62 };
63
64 #endif // SERVER_H

```

4.17 Файл src/VectorProcessor.cpp

```
#include "VectorProcessor.h"
#include <iostream>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для VectorProcessor.cpp:

4.18 Файл src/VectorProcessor.h

Обработка векторных данных

```
#include <cstdint>
#include <vector>
#include <climits>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для VectorProcessor.h: Граф файлов, в которые включается этот файл:

Классы

- class [VectorProcessor](#)
Класс обработки векторов

4.18.1 Подробное описание

Обработка векторных данных

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.19 VectorProcessor.h

[См. документацию.](#)

```
1
9 #ifndef VECTORPROCESSOR_H
10 #define VECTORPROCESSOR_H
11
12 #include <cstdint>
13 #include <vector>
14 #include <climits>
15
16 class VectorProcessor {
17 public:
18     static int32_t calculateSum(const std::vector<int32_t>& vector);
19
20     static std::vector<int32_t> processVectors(
21         const std::vector<std::vector<int32_t>& vectors);
22
23 private:
24     static const int32_t MAX_INT32 = INT_MAX;    // 2^31-1
25     static const int32_t MIN_INT32 = INT_MIN;    // -2^31
26
27     static bool willOverflowAdd(int32_t a, int32_t b);
28 };
29
30 #endif // VECTORPROCESSOR_H
```

4.20 Файл tests/TestAuthenticator.cpp

Модульные тесты для класса [Authenticator](#).

```
#include <UnitTest++/UnitTest++.h>
#include "../src/Authenticator.h"
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstring>
#include <algorithm>
Граф включаемых заголовочных файлов для TestAuthenticator.cpp:
```

Функции

- [TEST](#) (Authenticator _GenerateSalt _Format)
- [TEST](#) (Authenticator _GenerateSalt _Unique)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _Correct64)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _Correct16)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _Lowercase)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _WrongLength)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _InvalidChars)
- [TEST](#) (Authenticator _IsValidHexString _Empty)
- [TEST](#) (Authenticator _CalculateSHA256 _ValidInput)
- [TEST](#) (Authenticator _CalculateSHA256 _Deterministic)
- [TEST](#) (Authenticator _CalculateSHA256 _EmptyPassword)
- [TEST](#) (Authenticator _CalculateSHA256 _LongPassword)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _Correct)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _WrongPassword)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _WrongSalt)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _InvalidHashFormat)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _CaseInsensitive)
- [TEST](#) (Authenticator _VerifyHash _DifferentSaltsProduceDifferentHashes)
- [TEST](#) (Authenticator _FullAuthCycle)
- [TEST](#) (Authenticator _SpecialCharactersInPassword)
- [int main](#) ()

Основная функция

4.20.1 Подробное описание

Модульные тесты для класса [Authenticator](#).

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.20.2 Функции

4.20.2.1 main()

```
int main ( )
```

Основная функция

4.20.2.2 TEST() [1/20]

```
TEST (
    Authenticator_CalculateSHA256_Deterministic )
```

Граф вызовов:

4.20.2.3 TEST() [2/20]

```
TEST (
    Authenticator_CalculateSHA256_EmptyPassword )
```

Граф вызовов:

4.20.2.4 TEST() [3/20]

```
TEST (
    Authenticator_CalculateSHA256_LongPassword )
```

Граф вызовов:

4.20.2.5 TEST() [4/20]

```
TEST (
    Authenticator_CalculateSHA256_ValidInput )
```

Граф вызовов:

4.20.2.6 TEST() [5/20]

```
TEST (
    Authenticator_FullAuthCycle )
```

Граф вызовов:

4.20.2.7 TEST() [6/20]

TEST (
 Authenticator_GenerateSalt_Format)

Граф вызовов:

4.20.2.8 TEST() [7/20]

TEST (
 Authenticator_GenerateSalt_Unique)

Граф вызовов:

4.20.2.9 TEST() [8/20]

TEST (
 Authenticator_IsValidHexString_Correct16)

Граф вызовов:

4.20.2.10 TEST() [9/20]

TEST (
 Authenticator_IsValidHexString_Correct64)

Граф вызовов:

4.20.2.11 TEST() [10/20]

TEST (
 Authenticator_IsValidHexString_Empty)

Граф вызовов:

4.20.2.12 TEST() [11/20]

TEST (
 Authenticator_IsValidHexString_InvalidChars)

Граф вызовов:

4.20.2.13 TEST() [12/20]

TEST (
 Authenticator_IsValidHexString_Lowercase)

Граф вызовов:

4.20.2.14 TEST() [13/20]

```
TEST (
    Authenticator_IsValidHexString_WrongLength )
```

Граф вызовов:

4.20.2.15 TEST() [14/20]

```
TEST (
    Authenticator_SpecialCharactersInPassword )
```

Граф вызовов:

4.20.2.16 TEST() [15/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_CaseInsensitive )
```

Граф вызовов:

4.20.2.17 TEST() [16/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_Correct )
```

Граф вызовов:

4.20.2.18 TEST() [17/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_DifferentSaltsProduceDifferentHashes )
```

Граф вызовов:

4.20.2.19 TEST() [18/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_InvalidHashFormat )
```

Граф вызовов:

4.20.2.20 TEST() [19/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_WrongPassword )
```

Граф вызовов:

4.20.2.21 TEST() [20/20]

```
TEST (
    Authenticator_VerifyHash_WrongSalt )
```

Граф вызовов:

4.21 Файл tests/TestConfig.cpp

Модульные тесты для класса [Config](#).

```
#include <UnitTest++/UnitTest++.h>
#include "../src/Config.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <cstring>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для TestConfig.cpp:

Функции

- void [resetGetopt](#) ()
- [TEST](#) (Config_Constructor_Defaults)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_ShortOptions)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_LongOptions)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_MixedOptions)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_Help)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_InvalidPortZero)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_InvalidPortText)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_NoOptions)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_UnknownOption)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_Partial)
- [TEST](#) (Config_SetDefaults)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_BoundaryPort)
- [TEST](#) (Config_ParseCommandLine_BoundaryPortMax)
- [TEST](#) (Config_ShowHelp)
- int [main](#) ()

Основная функция

4.21.1 Подробное описание

Модульные тесты для класса [Config](#).

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.21.2 Функции

4.21.2.1 main()

```
int main ( )
```

Основная функция

4.21.2.2 resetGetopt()

```
void resetGetopt ( )
```

Граф вызова функции:

4.21.2.3 TEST() [1/14]

```
TEST (
    Config_Constructor_Defaults )
```

Граф вызовов:

4.21.2.4 TEST() [2/14]

```
TEST (
    Config_ParseCommandLine_BoundaryPort )
```

Граф вызовов:

4.21.2.5 TEST() [3/14]

```
TEST (
    Config_ParseCommandLine_BoundaryPortMax )
```

Граф вызовов:

4.21.2.6 TEST() [4/14]

```
TEST (
    Config_ParseCommandLine_Help )
```

Граф вызовов:

4.21.2.7 TEST() [5/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_InvalidPortText)

Граф вызовов:

4.21.2.8 TEST() [6/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_InvalidPortZero)

Граф вызовов:

4.21.2.9 TEST() [7/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_LongOptions)

Граф вызовов:

4.21.2.10 TEST() [8/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_MixedOptions)

Граф вызовов:

4.21.2.11 TEST() [9/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_NoOptions)

Граф вызовов:

4.21.2.12 TEST() [10/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_Partial)

Граф вызовов:

4.21.2.13 TEST() [11/14]

TEST (
 Config_ParseCommandLine_ShortOptions)

Граф вызовов:

4.21.2.14 TEST() [12/14]

```
TEST (
    Config_ParseCommandLine_UnknownOption )
```

Граф вызовов:

4.21.2.15 TEST() [13/14]

```
TEST (
    Config_SetDefaults )
```

Граф вызовов:

4.21.2.16 TEST() [14/14]

```
TEST (
    Config_ShowHelp )
```

Граф вызовов:

4.22 Файл tests/TestDatabase.cpp

Модульные тесты для класса [Database](#).

```
#include <UnitTest++/UnitTest++.h>
#include "../src/Database.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdio>
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для TestDatabase.cpp:

Функции

- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_ValidFile)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_WithComments)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_InvalidLines)
- [TEST](#) (Database_UserExists)
- [TEST](#) (Database_GetPassword)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_EmptyFile)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_NonexistentFile)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_Reload)
- [TEST](#) (Database_LoadFromFile_TrimSpaces)
- [TEST](#) (Database_CaseSensitive)
- [int main](#) ()

Основная функция

4.22.1 Подробное описание

Модульные тесты для класса [Database](#).

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.22.2 Функции

4.22.2.1 main()

```
int main ( )
```

Основная функция

4.22.2.2 TEST() [1/10]

```
TEST (
    Database_CaseSensitive )
```

Граф вызовов:

4.22.2.3 TEST() [2/10]

```
TEST (
    Database_GetPassword )
```

Граф вызовов:

4.22.2.4 TEST() [3/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_EmptyFile )
```

Граф вызовов:

4.22.2.5 TEST() [4/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_InvalidLines )
```

Граф вызовов:

4.22.2.6 TEST() [5/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_NonexistentFile )
```

Граф вызовов:

4.22.2.7 TEST() [6/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_Reload )
```

Граф вызовов:

4.22.2.8 TEST() [7/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_TrimSpaces )
```

Граф вызовов:

4.22.2.9 TEST() [8/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_ValidFile )
```

Граф вызовов:

4.22.2.10 TEST() [9/10]

```
TEST (
    Database_LoadFromFile_WithComments )
```

Граф вызовов:

4.22.2.11 TEST() [10/10]

```
TEST (
    Database_UserExists )
```

Граф вызовов:

4.23 Файл tests/TestLogger.cpp

Модульные тесты для класса `Logger`.

```
#include <UnitTest++/UnitTest++.h>
#include "../src/Logger.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для TestLogger.cpp:

Функции

- `TEST` (Logger_Constructor_ValidFile)
- `TEST` (Logger_Log_DifferentLevels)
- `TEST` (Logger_Log_Format)
- `TEST` (Logger_Log_WithDetails)
- `TEST` (Logger_Log_SystemError)
- `TEST` (Logger_Log_EmptyDetails)
- `TEST` (Logger_Log_CriticalToStderr)
- `TEST` (Logger_ConsoleOutput)
- `TEST` (Logger_Destructor)
- `TEST` (Logger_InvalidFile)
- `int main ()`

Основная функция

4.23.1 Подробное описание

Модульные тесты для класса `Logger`.

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.23.2 Функции

4.23.2.1 main()

```
int main ( )
```

Основная функция

4.23.2.2 TEST() [1/10]

```
TEST (
    Logger_ConsoleOutput )
```

Граф вызовов:

4.23.2.3 TEST() [2/10]

```
TEST (
    Logger_Constructor_ValidFile )
```

Граф вызовов:

4.23.2.4 TEST() [3/10]

```
TEST (
    Logger_Destructor )
```

Граф вызовов:

4.23.2.5 TEST() [4/10]

```
TEST (
    Logger_InvalidFile )
```

Граф вызовов:

4.23.2.6 TEST() [5/10]

```
TEST (
    Logger_Log_CriticalToStderr )
```

Граф вызовов:

4.23.2.7 TEST() [6/10]

```
TEST (
    Logger_Log_DifferentLevels )
```

Граф вызовов:

4.23.2.8 TEST() [7/10]

```
TEST (
    Logger_Log_EmptyDetails )
```

Граф вызовов:

4.23.2.9 TEST() [8/10]

```
TEST (
    Logger_Log_Format )
```

Граф вызовов:

4.23.2.10 TEST() [9/10]

```
TEST (
    Logger_Log_WithDetails )
```

Граф вызовов:

4.23.2.11 TEST() [10/10]

```
TEST (
    Logger_LogSystemError )
```

Граф вызовов:

4.24 Файл tests/TestVectorProcessor.cpp

Модульные тесты для класса [VectorProcessor](#).

```
#include "/usr/include/UnitTest++/UnitTest++.h"
#include "../src/VectorProcessor.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <climits>
#include <cstdint>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для TestVectorProcessor.cpp:

Функции

- [TEST](#) (CalculateSum_EmptyVector)
- [TEST](#) (CalculateSum_SingleElement)
- [TEST](#) (CalculateSum_MultipleElements)
- [TEST](#) (CalculateSum_NegativeNumbers)
- [TEST](#) (CalculateSum_MixedSigns)
- [TEST](#) (CalculateSum_MaxInt32)
- [TEST](#) (CalculateSum_MinInt32)
- [TEST](#) (CalculateSum_MaxPlusZero)
- [TEST](#) (CalculateSum_NearMaxNoOverflow)
- [TEST](#) (CalculateSum_OverflowPositive)
- [TEST](#) (CalculateSum_OverflowNegative)
- [TEST](#) (CalculateSum_CourseExample)
- [TEST](#) (CalculateSum_ZeroVector)
- [int main](#) ()

4.24.1 Подробное описание

Модульные тесты для класса [VectorProcessor](#).

Автор

Судариков А.В.

Версия

1.0

Дата

2025

4.24.2 Функции

4.24.2.1 main()

```
int main ( )
```

4.24.2.2 TEST() [1/13]

```
TEST (
    CalculateSum_CourseExample )
```

Граф вызовов:

4.24.2.3 TEST() [2/13]

```
TEST (
    CalculateSum_EmptyVector )
```

Граф вызовов:

4.24.2.4 TEST() [3/13]

```
TEST (
    CalculateSum_MaxInt32 )
```

Граф вызовов:

4.24.2.5 TEST() [4/13]

TEST (
 CalculateSum_MaxPlusZero)

Граф вызовов:

4.24.2.6 TEST() [5/13]

TEST (
 CalculateSum_MinInt32)

Граф вызовов:

4.24.2.7 TEST() [6/13]

TEST (
 CalculateSum_MixedSigns)

Граф вызовов:

4.24.2.8 TEST() [7/13]

TEST (
 CalculateSum_MultipleElements)

Граф вызовов:

4.24.2.9 TEST() [8/13]

TEST (
 CalculateSum_NearMaxNoOverflow)

Граф вызовов:

4.24.2.10 TEST() [9/13]

TEST (
 CalculateSum_NegativeNumbers)

Граф вызовов:

4.24.2.11 TEST() [10/13]

TEST (
 CalculateSum_OverflowNegative)

Граф вызовов:

4.24.2.12 TEST() [11/13]

```
TEST (
    CalculateSum_OverflowPositive )
```

Граф вызовов:

4.24.2.13 TEST() [12/13]

```
TEST (
    CalculateSum_SingleElement )
```

Граф вызовов:

4.24.2.14 TEST() [13/13]

```
TEST (
    CalculateSum_ZeroVector )
```

Граф вызовов:

Предметный указатель

- ~Logger
 - Logger, [14](#)
- ~Server
 - Server, [17](#)
- authenticateClient
 - Server, [17](#)
- Authenticator, [5](#)
 - calculateSHA256, [5](#)
 - generateSalt, [6](#)
 - isValidHexString, [6](#)
 - verifyHash, [6](#)
- calculateSHA256
 - Authenticator, [5](#)
- calculateSum
 - VectorProcessor, [23](#)
- clientDbPath_
 - Config, [10](#)
- clients_
 - Database, [13](#)
- closeConnection
 - Server, [18](#)
- Config, [8](#)
 - clientDbPath_, [10](#)
 - Config, [9](#)
 - getClientDbPath, [9](#)
 - getLogFilePath, [9](#)
 - getPort, [9](#)
 - logFilePath_, [10](#)
 - parseCommandLine, [9](#)
 - port_, [11](#)
 - setDefaults, [10](#)
 - showHelp, [10](#)
 - showVersion, [10](#)
- Config.h
 - CRITICAL, [27](#)
 - ERROR, [27](#)
 - INFO, [27](#)
 - LogLevel, [27](#)
 - WARNING, [27](#)
- config_
 - Server, [21](#)
- CRITICAL
 - Config.h, [27](#)
- Database, [11](#)
 - clients_, [13](#)
 - getClientCount, [11](#)
 - getPassword, [12](#)
 - loadFromFile, [12](#)
 - userExists, [12](#)
- database_
 - Server, [21](#)
- ERROR
 - Config.h, [27](#)
- generateSalt
 - Authenticator, [6](#)
- getClientCount
 - Database, [11](#)
- getClientDbPath
 - Config, [9](#)
- getCurrentDateTime
 - Logger, [14](#)
- getLogFilePath
 - Config, [9](#)
- getPassword
 - Database, [12](#)
- getPort
 - Config, [9](#)
- handleClient
 - Server, [18](#)
- host_to_le32
 - Server.cpp, [32](#)
- host_to_le32_int
 - Server.cpp, [32](#)
- INFO
 - Config.h, [27](#)
- initializeNetwork
 - Server, [18](#)
- isRunning
 - Server, [18](#)
- isValidHexString
 - Authenticator, [6](#)
- le32_to_host
 - Server.cpp, [33](#)
- le32_to_host_int
 - Server.cpp, [33](#)
- levelToString
 - Logger, [14](#)
- loadFromFile
 - Database, [12](#)
- log
 - Logger, [15](#)
- logFile_

- Logger, 15
- logFilePath_
 - Config, 10
 - Logger, 15
- Logger, 13
 - ~Logger, 14
 - getCurrentDateTime, 14
 - levelToString, 14
 - log, 15
 - logFile_, 15
 - logFilePath_, 15
 - Logger, 14
 - logSystemError, 15
- logger_
 - Server, 22
- LogLevel
 - Config.h, 27
- logSystemError
 - Logger, 15
- main
 - main.cpp, 31
 - TestAuthenticator.cpp, 37
 - TestConfig.cpp, 41
 - TestDatabase.cpp, 44
 - TestLogger.cpp, 46
 - TestVectorProcessor.cpp, 49
- main.cpp
 - main, 31
 - serverInstance, 32
 - signalHandler, 31
- mainLoop
 - Server, 19
- MAX_INT32
 - VectorProcessor, 24
- MIN_INT32
 - VectorProcessor, 24
- parseCommandLine
 - Config, 9
- port_
 - Config, 11
- processVectorData
 - Server, 19
- processVectors
 - VectorProcessor, 23
- recvAll
 - Server, 19
- recvString
 - Server, 20
- resetGetopt
 - TestConfig.cpp, 41
- running_
 - Server, 22
- sendAll
 - Server, 20
- sendString
 - Server, 20
- Server, 20
- Server, 16
 - ~Server, 17
 - authenticateClient, 17
 - closeConnection, 18
 - config_, 21
 - database_, 21
 - handleClient, 18
 - initializeNetwork, 18
 - isRunning, 18
 - logger_, 22
 - mainLoop, 19
 - processVectorData, 19
 - recvAll, 19
 - recvString, 20
 - running_, 22
 - sendAll, 20
 - sendString, 20
 - Server, 17
 - serverSocket_, 22
 - start, 21
 - stop, 21
- Server.cpp
 - host_to_le32, 32
 - host_to_le32_int, 32
 - le32_to_host, 33
 - le32_to_host_int, 33
- serverInstance
 - main.cpp, 32
- serverSocket_
 - Server, 22
- setDefaults
 - Config, 10
- showHelp
 - Config, 10
- showVersion
 - Config, 10
- signalHandler
 - main.cpp, 31
- src/Authenticator.cpp, 25
- src/Authenticator.h, 25, 26
- src/Config.cpp, 26
- src/Config.h, 26, 27
- src/Database.cpp, 28
- src/Database.h, 28, 29
- src/Logger.cpp, 29
- src/Logger.h, 29, 30
- src/main.cpp, 30
- src/Server.cpp, 32
- src/Server.h, 33, 34
- src/VectorProcessor.cpp, 35
- src/VectorProcessor.h, 35
- start
 - Server, 21
- stop
 - Server, 21
- TEST
 - TestAuthenticator.cpp, 37–39

- TestConfig.cpp, [41–43](#)
- TestDatabase.cpp, [44](#), [45](#)
- TestLogger.cpp, [47](#), [48](#)
- TestVectorProcessor.cpp, [49–51](#)
- TestAuthenticator.cpp
 - main, [37](#)
 - TEST, [37–39](#)
- TestConfig.cpp
 - main, [41](#)
 - resetGetopt, [41](#)
 - TEST, [41–43](#)
- TestDatabase.cpp
 - main, [44](#)
 - TEST, [44](#), [45](#)
- TestLogger.cpp
 - main, [46](#)
 - TEST, [47](#), [48](#)
- tests/TestAuthenticator.cpp, [36](#)
- tests/TestConfig.cpp, [40](#)
- tests/TestDatabase.cpp, [43](#)
- tests/TestLogger.cpp, [46](#)
- tests/TestVectorProcessor.cpp, [48](#)
- TestVectorProcessor.cpp
 - main, [49](#)
 - TEST, [49–51](#)
- userExists
 - Database, [12](#)
- VectorProcessor, [22](#)
 - calculateSum, [23](#)
 - MAX_INT32, [24](#)
 - MIN_INT32, [24](#)
 - processVectors, [23](#)
 - willOverflowAdd, [23](#)
- verifyHash
 - Authenticator, [6](#)
- WARNING
 - Config.h, [27](#)
- willOverflowAdd
 - VectorProcessor, [23](#)