

GOAL

- Understand the people you're designing for
- understand their needs, fears, problems, motivation, behavior
- feel their delight, feel their pain
- observe HOW they behave and understand WHY they do things

Research is formalized curiosity.



Sarah Parmenter, @sazzy

WARUM FÜHRT MAN DESIGN RESEARCH DURCH?

- Um die Bedürfnisse, Motivationen und Ängste der Zielgruppe genau zu verstehen
- Um das eigentliche Problem zu definieren "Framing the problem right is 90% of the work" Einstein
- Um relevante, nachhaltige und erfolgreiche Lösungen zu gestalten

Was wollen wir mit dieser Recherche herausfinden?

WIE MAN DESIGN RESEARCH DURCHFÜHRT – DIE SAY-DO-MAKE METHODE

What people SAY What people MAKE

What people DO



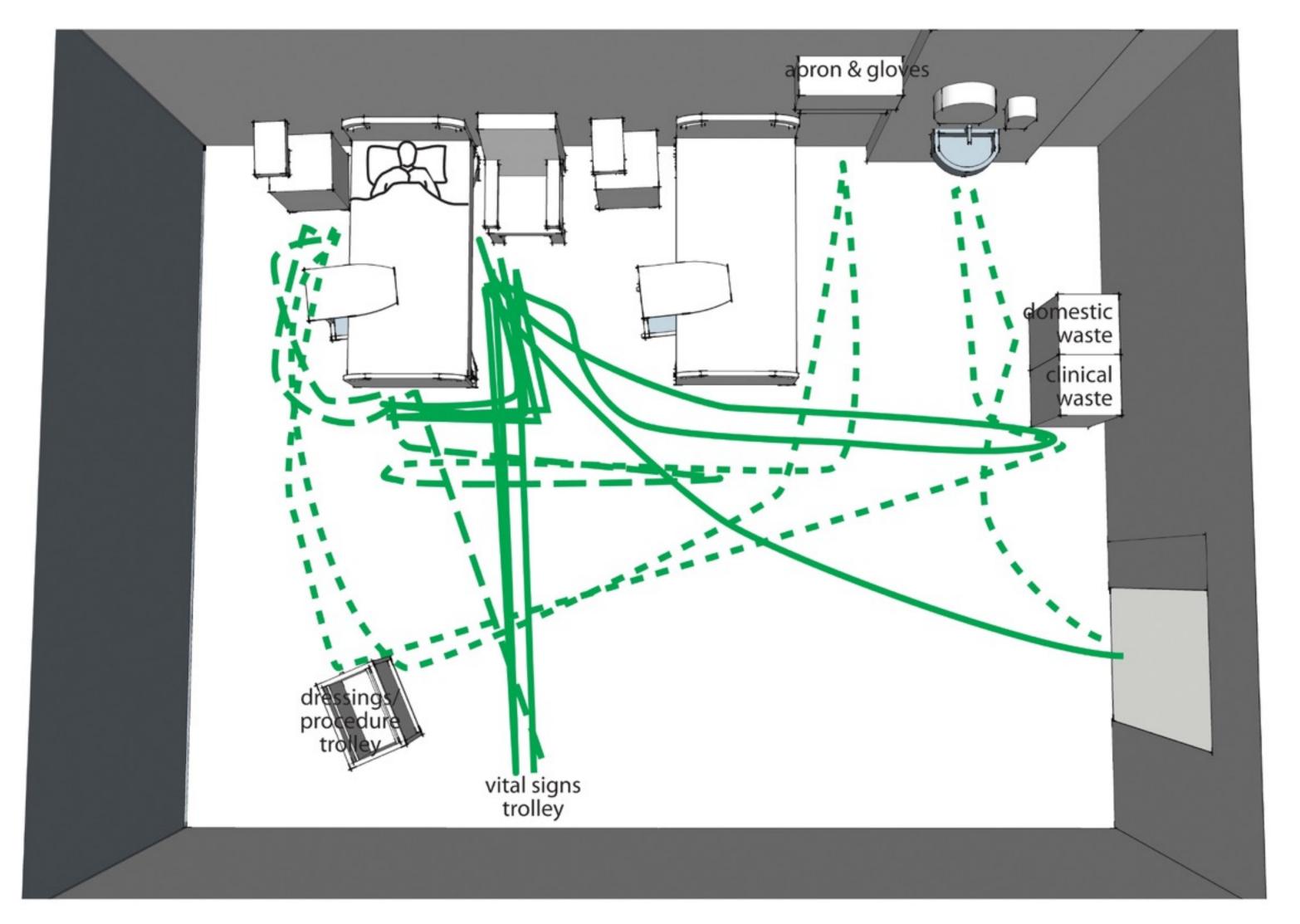
WHAT PEOPLE SAY?

- Einzelinterviews oder Fokusgruppen: Face-to-Face, Telefon, Skype, Chat, usw.
- Literatur Recherche:
 Blogs, Foren, Google-Recherche, Nachrichten, Magazine,
 wissenschaftliche Veröffentlichungen, usw.

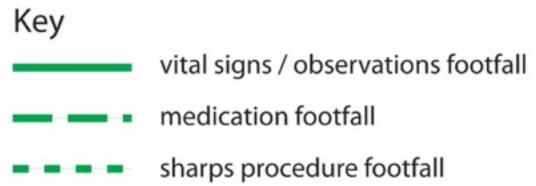


WHAT PEOPLE DO • Beobachtung in Immersion > der Person ist bewusst, dass man sie beobachtet · Blinde Beobachtung der Person ist nicht bewusst, dass man sie beobachtet • Selbst-Beobachtung > die Person beobachtet sich selbst (z.B. Tagebuch)

Illustration of nursing footfall - control











WIE WÄHLT MAN DIE RICHTIGE METHODE?

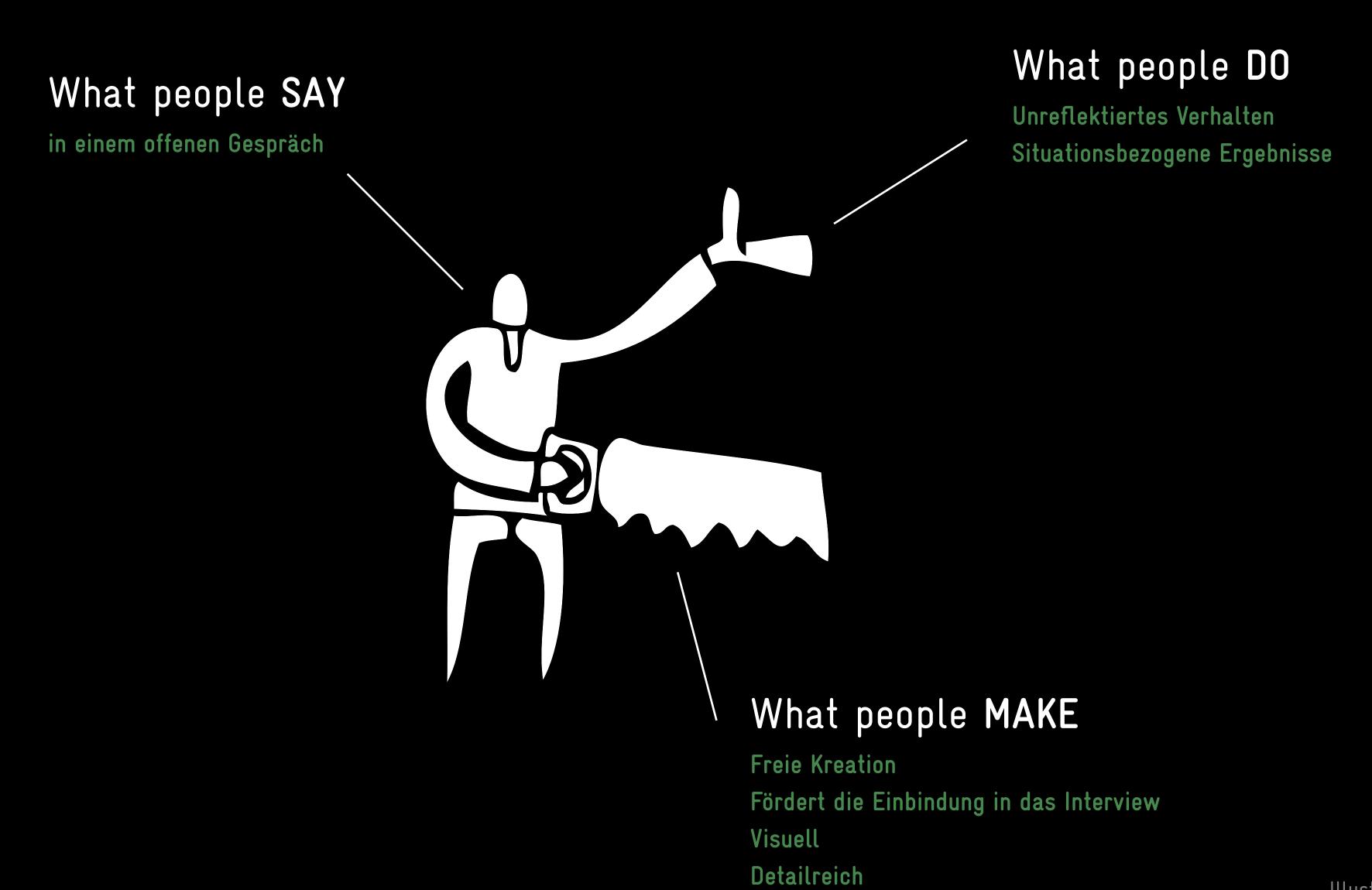
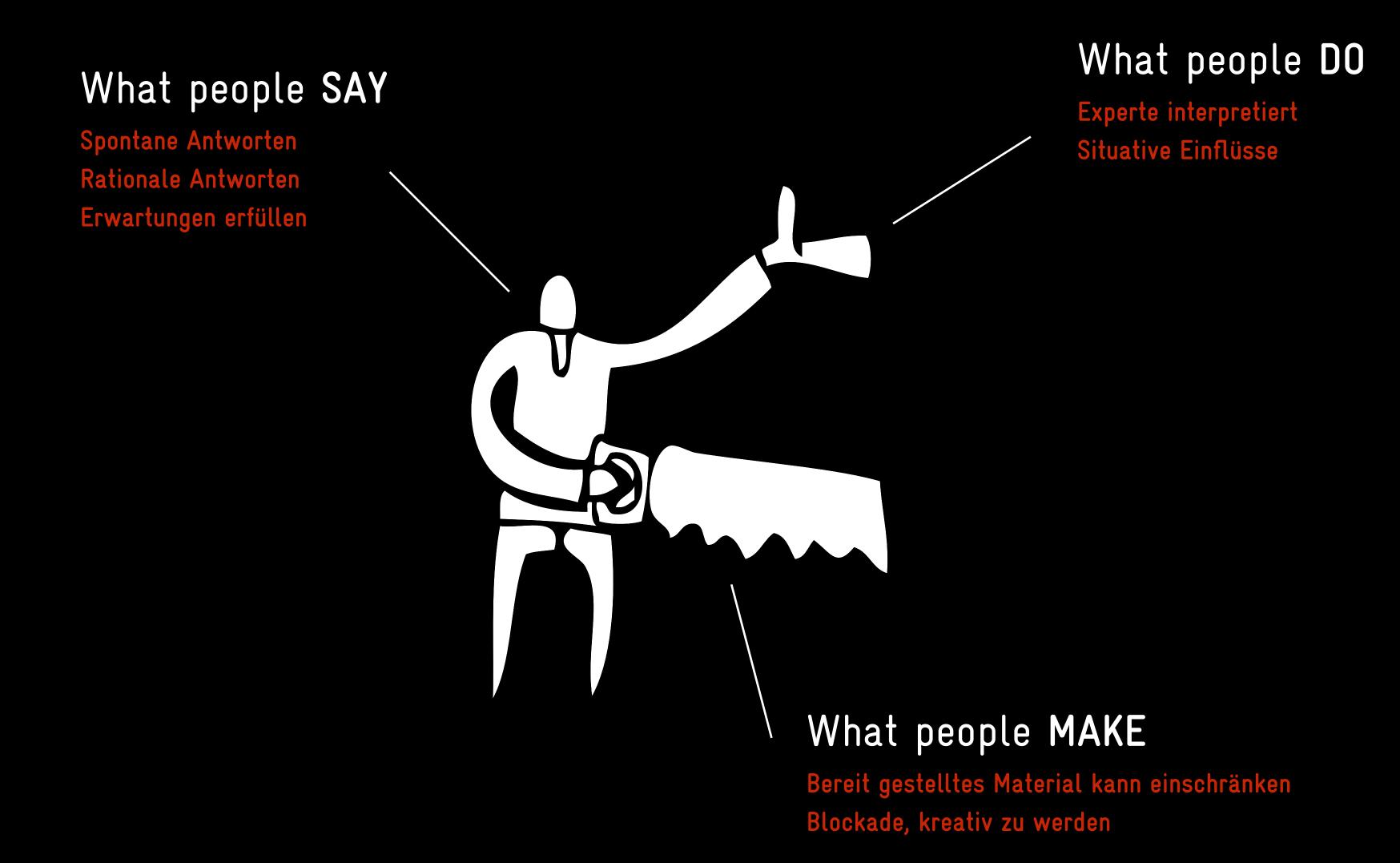


Illustration: Adrian Paulsen

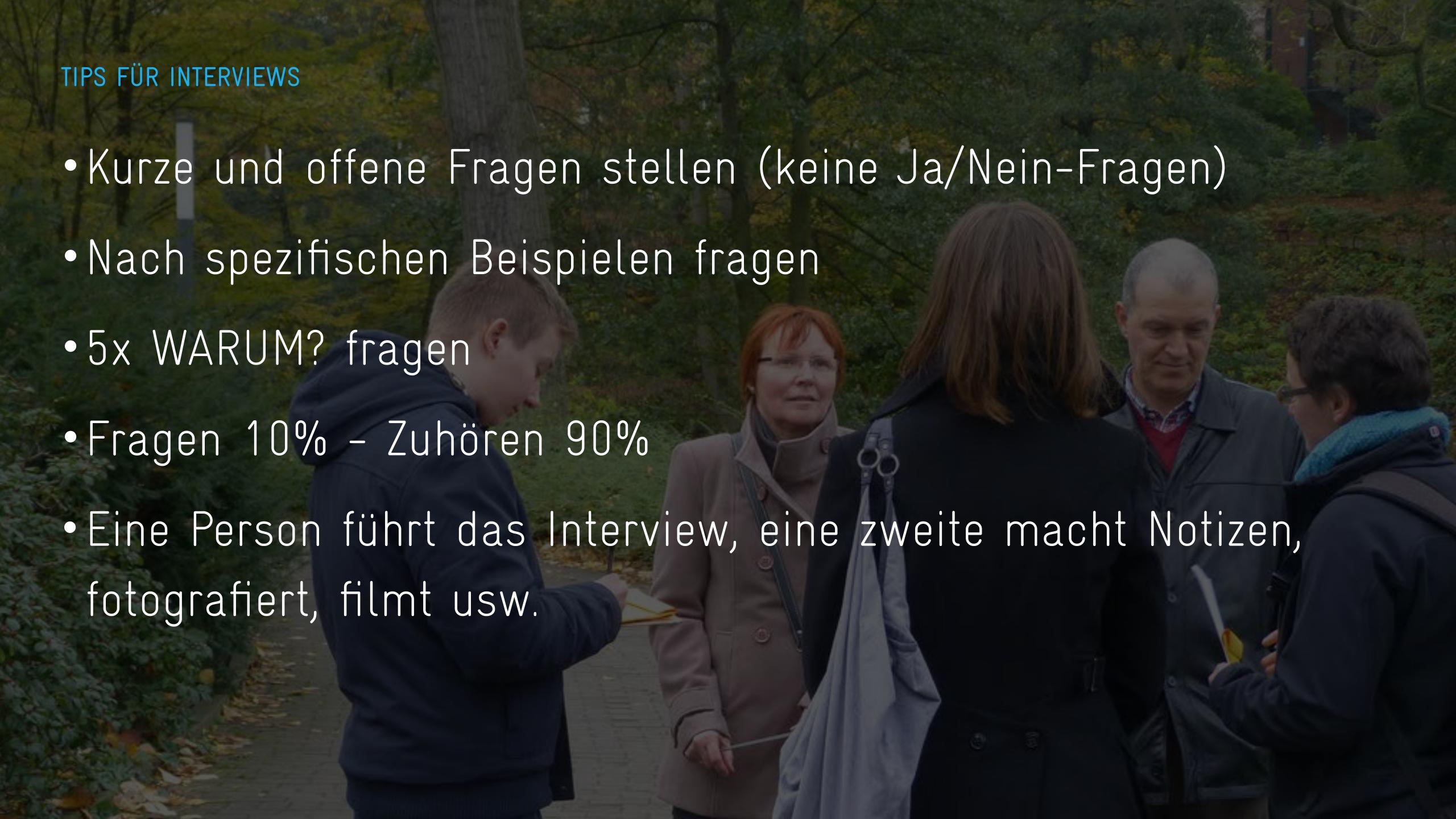
WIE WÄHLT MAN DIE RICHTIGE METHODE?



WEN SOLLEN WIR INTERVIEWEN?

- · Personen, die vor kurzem eine Geschäftsreise gemacht haben
- "Extreme Nutzer" z.B. Personen, die sehr oft verreisen
- Vielfältige Personen
- Freunde, Kollegen, Freunde von Freunden







AUSWERTUNG DER DATEN

- Schreibt eure Erkenntnisse auf Notizzettel (Zitate/Sätze, Fakten oder Verhaltensweisen, die ihr beobachtet habt. Fasst die Erkenntnisse zusammen: welche gleichen oder ähneln sich?
- · Bildet Gruppen
- ·Nehmt insights aus jeder Gruppe
- · Nutzt diese, um Bereiche zu definieren, auf die ihr euch konzentrieren wollt; um eure Personas zu erstellen und um pain points festzulegen

WIE KANN MAN DIE ERKENNTNISSE NUTZEN?

- Empathy Map
- Persona
- User Journey
- Szenario
- Jobs to be done