

Raccolta informazioni

1 Grandezze fisiche

1.1 Idrodinamica

		valori tipici	phantom	mcfo	DB
M_P	planet mass	$(10 - 10^2)M_\oplus$	in		✓
M_*	star mass	$\sim 1M_\odot$	in		✓
M_g	gas mass	$\sim (1 - 10)M_j$	in		✓
M_d	dust mass	$\sim (10^{-3} - 1)M_j$	comp		✓
$\frac{H}{R}$	aspect ratio	(0.001)-0.1	in (at R_{ref})		✓
R_p	planet orbital radius	(1 - 100)au	in		✓
$R_{in} - R_{out}$	simulation boundaries	$\sim (1 - 10^2)$ au	in		
α_{SS}	Shakura-Sunyaev viscosity	$10^{-4} - 10^{-2}$	in: desired, out: min, max		✓
α_{AV}	artificial viscosity		in		
St	Stokes' number	$10^{-2} - 10^{-3}$			✓(?)
s	grain size	$(1 - 10^5)\mu\text{m}$	in		✓
ρ_g	grain density	$\sim 1 \text{ g cm}^{-3}$	in		✓
ϵ	dust-gas ratio	0.01	in		
p	p index (Σ_g)		in		
q	q index (c_s)	0.25	in		
T	temperature	(20 - 100)K	in (at R_{in}, R_{ref}, R_{out})		

1.2 Radiativo

		valori tipici	phantom	mcfo	DB
κ	opacity				
τ	optical depth				
β	spectral index				

1.3 Osservazioni

		valori tipici	phantom	mcsoft	DB
d_b	beam dimension				✓
i	inclination		in		✓
d	distance	$\sim 150\text{pc}$			(?)
λ	wavelength			✓	

1.4 Grandezze fisiche approfondite

1.4.1 Planet mass

Per dischi con $St \ll 1$ la massa minima in grado di aprire un gap è ¹

$$\frac{M_{min}}{M_*} = 0.3 \left(\frac{H}{R} \right)^3 \quad (1)$$

Per masse superiori alla massa termica $M_{th} = \left(\frac{H}{R_p} \right)^3 \cdot 3M_*$, massa per la quale il raggio di Hill è pari ad H , si possono presentare strutture più complesse: strutture a spirale, bordi del gap con vortici,...

1.4.2 Dust mass

Viene ricavata dalle osservazioni nel continuo di emissione termica della polvere utilizzando la relazione

$$I_\nu \propto \tau_\nu B_\nu(T) \propto \kappa_\nu \Sigma_s B_\nu(T) \quad (2)$$

valida assumendo sia prevalente il limite otticamente sottile.

Misure ad una data lunghezza d'onda sono in pratica una misura della massa della componente solida di dimensioni comparabili con tale lunghezza d'onda.

Le misure a disposizione sono probabilmente valori sottostimati.

1.4.3 Aspect ratio

Definito come

$$h = H/R \quad (3)$$

Imponendo la condizione di equilibrio idrostatico per il gas lungo z (ad R fissato) si ottiene che la densità assume una distribuzione

$$\rho_g = \rho_0 \cdot \exp\left(-\frac{\Omega_k^2 z^2}{2c_s^2}\right) \quad (4)$$

che è una gaussiana con deviazione standard $H \equiv c_s/\Omega_k$

Sempre da questa relazione si ha anche $h = c_s/v_K$. Per un fluido perfetto $c_s = (\frac{k_B T}{\mu m_p})^{1/2}$, H è quindi legato alla temperatura del disco

Legato anche alla stabilità/instabilità gravitazionale. Dall'espressione del parametro di Toomre, con alcune approssimazioni si ottiene la condizione per la stabilità

$$\frac{M_{disk}}{M_*} \gtrsim h \quad (5)$$

Solitamente si assumono dischi sottili in cui $h \ll 1$, questa condizione impone anche una condizione sulle velocità: $c_s \ll v_\phi$.

Dalla componente radiale dell'equazione di Eulero si trova che la velocità angolare del gas presenta una correzione del secondo ordine in h rispetto a quella Kepleriana

$$v_{\phi,gas} = v_K(1 - qh^2)^{1/2} \quad (6)$$

Misure che rivelano l'andamento della temperatura in funzione di R permettono di ottenere anche la curva di h .

1.4.4 Stokes' number

Il gas esercita sulle particelle di polvere una forza di diversa natura a seconda della dimensione della particella s

$$s \lesssim \frac{9}{4}\lambda, \text{ regime di Epstein } \mathbf{F_D} = -\frac{4\pi}{3}\rho s^2 v_{th} \mathbf{v}$$

$$s \gtrsim \frac{9}{4}\lambda, \text{ regime di Stokes } \mathbf{F_D} = -\frac{C_D}{2}\pi s^2 \rho \mathbf{v}$$

Il numero di Stokes è definito come

$$St = t_{stop}\Omega_K \quad (7)$$

dove t_{stop} è il tempo caratteristico di frenamento dovuto al drag viscoso in uno dei due regimi.

Per particelle $\lesssim 10\mu\text{m}$ prevale il regime di Epstein, nel quale

$$St = \frac{\pi}{2} \frac{s \rho_g}{\Sigma_g} \quad (8)$$

dove ρ_g è la densità del materiale che costituisce la componente solida del disco

Il suo valore può variare con la posizione e anche con l'evoluzione del disco. Può essere fissato nelle simulazioni per non fissare la dimensione delle particelle solide. O viceversa può essere fissata la dimensione della polvere.

1.4.5 Shakura-Sunyaev viscosity

Parametrizza la viscosità cinematica $\nu = \mu/\rho$

$$\nu = \alpha \cdot H \cdot c_s \quad (9)$$

La viscosità influenza l'evoluzione radiale della densità superficiale Σ_g

$$\frac{\partial \Sigma}{\partial t} = \frac{3}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left[r^{1/2} \frac{\partial}{\partial r} (\nu \Sigma r^{1/2}) \right] \quad (10)$$

da cui si ottiene una scala temporale legata alla viscosità

$$t_\nu \sim R^2/\nu \quad (11)$$

Misure o stime:

viene stimato richiedendo quale deve essere il suo valore per riprodurre le scale di tempo tipiche dell'evoluzione del disco, come? analisi di indicatori di accrescimento:

- eccesso ultravioletto
- emissione $H\alpha$ dalla fotosfera della stella
- osservazioni nel (sub-)mm risolte spazialmente

Viene solitamente considerato costante in tutto il disco, potrebbe non esserlo ma l'utilità del modello risiede nel considerarlo costante

Si riescono ad ottenere prevalentemente limiti superiori, l'evoluzione radiale potrebbe infatti essere dovuta anche ad altri meccanismi

1.4.6 Artificial Viscosity²

Utilizzata per modellizzare la viscosità nelle simulazioni SPH. Legata alla α_{SS} dalla relazione

$$\alpha_{SS} \simeq \frac{\alpha_{AV}}{10} \frac{\langle h_s \rangle}{H} \quad (12)$$

dove $\langle h_s \rangle$ è il valor medio azimutale (ad R fissato) della smoothing length delle particelle. Per ottenere α_{SS} costante è necessario risolvere $H(R)$.

α_{AV} viene assunto costante in tutto il disco.

Vantaggi:

- forza a considerare se H è risolto o meno
- è utile conoscere α_{AV} perchè $\alpha_{AV} \simeq 0.1$ rappresenta il limite inferiore sotto il quale la viscosità non è risolta dal metodo SPH.

Svantaggi:

- si ottengono alte viscosità di bulk $\frac{1}{6}\alpha_{AV}c_sh$, tuttavia questo coefficiente è applicato a $\nabla \cdot v$ che per le simulazioni di dischi assume generalmente valori bassi.

1.4.7 Temperature

La temperatura del disco è determinata dal bilancio di calore proveniente principalmente da due sorgenti

- disco passivo: radiazione emessa dalla stella che viene intercettata dal disco ($P = fL_*$, $f \sim 1/4$)
- disco attivo: dissipazione dell'energia potenziale gravitazionale ($P \sim G\frac{M_*\dot{M}}{R_*}$)

La scelta del limite in cui trascurare una delle due sorgenti dipende principalmente dal rate di accrescimento \dot{M} della stella. Dai valori ottenuti con le osservazioni si può concludere che entrambi i processi possono essere rilevanti a seconda della situazione.

Fortemente legata alla forma del disco.

Per un disco piatto sottile (passivo): $T \propto R^{-3/4} \implies h \propto R^{1/8}$

Per un disco "flared" (passivo): $T \propto R^{-1/2} \implies h \propto R^{1/4}$

$T(z)$ cresce con $|z|$

Temperature tipiche vanno da 10K, che è circa la temperatura del mezzo interstellare, a qualche 50/100K. Valori tipici sono 20/30K.

Per determinare la distribuzione di temperatura:

- simulare la distribuzione spettrale nell'infrarosso proponendo densità ed opacità del disco. Problema: degenerazioni del modello
- osservazioni in regime otticamente spesso

1.4.8 p index

Indice della legge di potenza che descrive l'andamento della densità in funzione del raggio

$$\Sigma_g(R) = \Sigma_{ref} \left(\frac{R}{R_{ref}} \right)^{-p} \quad (13)$$

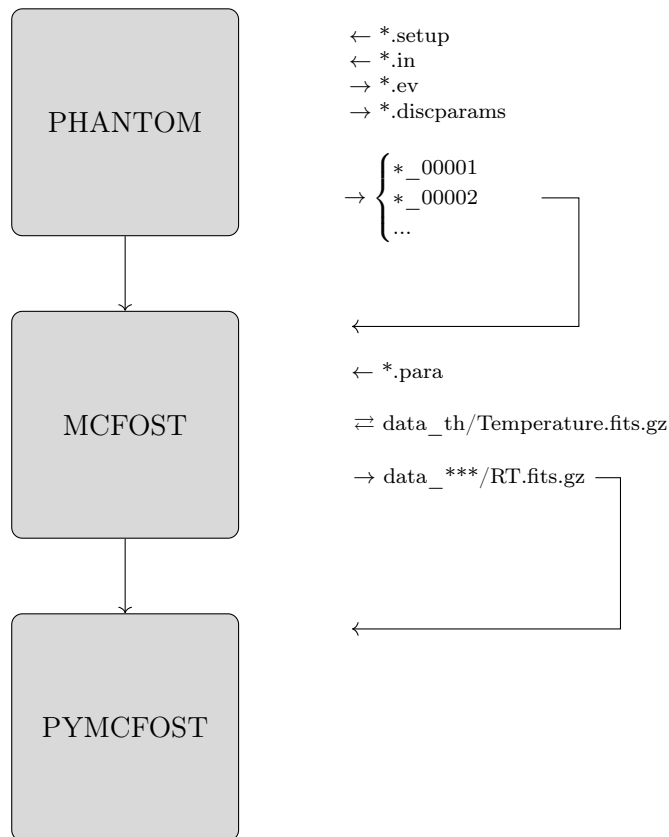
può essere attivata una modifica al profilo di densità chiamata “exponential taper” consistente in un termine moltiplicativo che modifica la densità soprattutto ai bordi. Può assumere diverse forme a seconda di quella impostata. Il profilo di densità utilizzato durante la simulazione viene scritto in *.discparams

1.4.9 q index

Indice della legge di potenza che descrive il profilo radiale di c_s (e quindi di H/R e T)

$$c_s(R) = c_s(R_{ref}) \left(\frac{R}{R_{ref}} \right)^{-q} \quad (14)$$

2 Workflow simulazioni



2.1 Phantom

Programma realizzato in fortran per simulazioni idrodinamiche mediante il metodo SPH (Smoothed-particle hydrodynamics). Per le simulazioni di dischi costituiti da gas e polvere i passaggi da seguire sono i seguenti:

Si utilizza lo script fornito con phantom per la generazione del makefile specificando il valore della variabile `SETUP`, da porre uguale a `dustydisc` per simulare dischi costituiti da gas e polvere solida

```
1 ~/sim_dir $ ~/phantom/scripts/writemake.sh dustydisc > Makefile
```

Si utilizza il makefile così creato per generare `phantom` e `phantomsetup` specificando con il valore della variabile `SYSTEM` il compilatore fortran da utilizzare

```
1 ~/sim_dir $ make SYSTEM=gfortran setup
```

```
2 ~/sim_dir $ make SYSTEM=gfortran
```

Si può quindi utilizzare phantomsetup per generare il file *.setup tramite l'interfaccia a riga di comando con cui vengono richieste informazioni sul sistema che si vuole simulare.

```
1 ~/sim_dir $ ./phantomsetup sim_name
```

Il file *.setup deve poi essere modificato manualmente per settare i parametri coi quali eseguire la simulazione. Infine si deve utilizzare nuovamente phantomsetup per generare il file *.in che viene utilizzato come input per la simulazione.

```
1 ~/sim_dir $ ./phantomsetup sim_name.setup
```

A questo punto si può eseguire la simulazione

```
1 ~/sim_dir $ ./phantom sim_name.in
```

Vengono prodotti i seguenti file:

- *.ev, file ascii contenenti informazioni globali sul disco in funzione del tempo
- *.discparams, file ascii contenente i valori delle principali grandezze fisiche del disco con le quali è stata eseguita la simulazione. Vengono generati due file di questo tipo: uno per la componente solida ed uno per la componente gassosa.
- file dump con nomi nel formato *_00001, *_00002, Solo alcuni di questi (a seconda di quanto specificato in *.in sono “full dumps” ovvero contengono tutte le informazioni ottenute dalla simulazione e necessarie per, ipoteticamente, farla ripartire da quello stato. Gli altri file dump contengono solo la posizione delle particelle e le smoothing lengths.

2.2 MCFOST

Codice che simula il rasferimento radiativo permettendo di ottenere una immagine della radiazione emessa dal disco. Può essere utilizzato per generare l'emissione nel continuo, l'emissione di linee spettrali specifiche, e l'emissione di radiazione scatterata.

MCFOST è in grado di leggere direttamente i file dump di phantom. L'istruzione per eseguire una simulazione è la seguente

```
1 ~/sim_dir $ mcfofst *.para -phantom <dump_file>
```


Il file `*.para` può essere ottenuto tramite `mcfost -get_para`. Costituisce il file di configurazione in cui modificare i parametri prima di eseguire la simulazione. Se si utilizzano i file prodotti da PHANTOM:

- usare 100 più pacchetti di fotoni rispetto al numero di particelle SPH
- spegnere calcolo della SED (?)
- spegnere le simmetrie

Vengono ignorate le seguenti sezioni del file `*.para`

- Grid geometry and size
- Disk physics
- Number of zones
- Density structures (except for gas/mass ratio)

Dopo la prima esecuzione viene generato il file `data_th/Temperature.fits.gz` che è un archivio gzip contenente un file fits con la temperatura calcolata nel disco. (Come è rappresentata l'informazione? il file fits contiene una sola HDU con un array monodimensionale) A questo punto si può eseguire nuovamente MCFOST per determinare l'emissione ad una data lunghezza d'onda

```
1 ~/sim_dir $ mcfost *.para -phantom <dump_file> -img 870 -casa
```

dopo `-img` deve essere specificata la lunghezza d'onda a cui si vuole eseguire la simulazione in μm (in questo esempio 870). L'opzione `-casa` può invece essere utilizzata per ottenere un file pronto per CASA.

Viene generato un file fits (compressato).

3 Formati

3.1 File FITS

Flexible Image Transport System Costituito da segmenti chiamati Header/Data Units, ciascuno di questi segmenti è costituito da un header, che contiene varie informazioni sui dati, e un blocco di dati che può essere un array da 1 a 999 dimensionale, una tabella ascii, una tabella binaria (...)

header.WAVE contains info on wavelenght

4 DB

4.1 data

	dipendenze	data type	from
M_P			
M_*			
M_g			
M_d			
$\frac{H}{R}$			
R_p			
α_{SS}			
$St(?)$			
s			
ρ_g			
d_b			
i			
λ			

5 Da valutare

- architettura (o almeno tipologia) rete neurale:
convolutional neural network (?), è trasparente nell'implementazione o l'immagine deve essere processata (es. sezionata, identificare il centro,...) ?
- dimensione minima necessaria per il database
- considerare il tempo?
- cosa usare per implementare il database?
pandas
MLDB
- variabili adimensionali ? in funzione di cosa ?
proposta: database con variabili salvate in SI con possibilità di estrarle in c.u. (da decidere)
- distribuzione dati
- coerenza temperatura tra mcfost e phantom

6 Fonti

6.1 Paper

¹<https://doi.org/10.1093/mnras/stz913>

²<http://dx.doi.org/10.1017/pasa.2018.25>

6.2 Phantom docs

<https://phantomsph.readthedocs.io/en/latest/index.html>

6.3 MCFOST docs

<https://ipag.osug.fr/~pintec/mcfost/docs/html/index.html>