

## Análises dos Gráficos

### Gráfico 1: Distribuição de Idade dos Participantes

Análise: Este gráfico de barras mostra a distribuição das idades dos participantes da pesquisa, segmentada pelo tempo que eles passam usando aparelhos eletrônicos diariamente. Podemos observar que a maioria dos participantes se concentra na faixa etária de 18 a 28 anos, com uma queda gradual à medida que a idade aumenta. Além disso, nota-se que a maioria dos participantes em todas as faixas etárias passa mais de 10 horas por dia usando eletrônicos. Esse dado sugere que o uso de tecnologia é predominante em todas as faixas etárias, mas especialmente entre os jovens adultos.

### Gráfico 2: Frequência de Uso de Celular por Idade

Análise: Este diagrama de dispersão demonstra a relação entre a idade dos participantes e a frequência com que usam o celular. Podemos perceber que a grande maioria dos participantes, independentemente da idade, utiliza o celular com muita frequência, respondendo "Toda hora". A concentração dos pontos na parte superior do gráfico indica que o uso constante do celular é um padrão entre os participantes da pesquisa, com poucas exceções.

### Gráfico 3: Frequência de Uso de Apps de Jogos

Análise: Este boxplot compara a frequência de uso de aplicativos de jogos com a autoavaliação da dependência de tecnologia (escala de 1 a 100) dos participantes. O gráfico revela que, em geral, participantes que se consideram mais dependentes de tecnologia (pontuação mais alta na escala) tendem a usar aplicativos de jogos com maior frequência. As medianas para as categorias "Sempre" e "Frequentemente" estão em níveis mais altos da escala de dependência, enquanto a categoria "Nunca" apresenta a mediana mais baixa. Isso indica uma possível correlação positiva entre a dependência de tecnologia e a frequência de uso de apps de jogos, embora mais análises sejam necessárias para confirmar essa relação.