МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 8383	 Мирсков А.А
Преподаватель	Губкин А.Ф.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Выполнение работы.

Был написан текст исходного .COM модуля, который определяет тип PC и версию системы. Из него были построены .COM модуль и «плохой» .EXE модуль. Далее был написан текст исходного .EXE модуля. Из которого был построен «хороший» .EXE модуль. Процесс создания модулей и их вывод представлены на скриншотах ниже.

```
C:\>tasm LAB1COM.ASM
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file:
                  LAB1COM.ASM
Error messages:
                  None
Warning messages:
                  None
Passes:
Remaining memory: 471k
C:\>tlink LAB1COM.OBJ /t
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:\>LAB1COM.COM
Type: AT
MS-DOS version: 05.00
Serial number OEM: O
User serial number: 000000
```

Рисунок 1 – Создание и выполнение .СОМ модуля

```
C:\>tlink LAB1COM.OBJ
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
Warning: No stack
C:\>LAB1COM.EXE

OneType: PC
```

Рисунок 2 – Создание и выполнение «плохого» **.EXE** модуля

```
:\>tasm LAB1EXE.ASM
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file:
                   LAB1EXE.ASM
Error messages:
                   None
Warning messages:
                   None
Passes:
Remaining memory:
                  471k
C:\>tlink LAB1EXE.OBJ
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:N>LAB1EXE.EXE
Type: AT
1S-DOS version: 05.00
Serial number OEM: 0
User serial number: 000000
```

Рисунок 3 – Создание и выполнение «хорошего» **.EXE** модуля

Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

- 1) СОМ-программа содержит один сегмент.
- 2) ЕХЕ-программа содержит не менее одного сегмента.
- 3) СОМ-программа, в отличии от EXE-программы должна начинаться с ORG 100h, потому что адресация имеет смещение в 256 байт. Также необходима директива ASSUME, в которой сегмент кода и сегмент данных должны указывать на общий сегмент.
- 4) В СОМ-программах нельзя использовать команды вида mov <perucтp>, <cerмent>.

В приложении Midnight Commander были открыты загрузочные модули в шестнадцатеричном виде. Скриншоты представлены ниже.

```
00000168 00 00 00 00
0000017C 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                00 00 00 00
                                                             00 00 00 00
00000190 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                00 00 00 00
000001A4 00 00 00 00
                                                00 00 00 00
                                                             00 00 00 00 .....
000001B8 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                00 00 00 00
000001CC 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                00 00 00 00
                                                             00 00 00 00
000001E0 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                00 00 00 00
000001F4 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                   00 00 00 00
                                                80 00 00 00
00000208 00 00 00 00
0000021C 79 70 65 3A
                     00 00 00 00
                                   54 79 70 65
                                                3A 20 50 43
                                                             65 3A 20 41 ype: PC/XT..$Type: A 64 65 6C 20 T..$Type: PS2 model
                     20 50 43 2F
                                   58 54 0D 0A
                                                24 54 79 70
00000230 54 0D 0A 24
                                  3A 20 50 53
                     54 79 70 65
                                                32 20 6D 6F
00000244 33 30 0D 0A
                     24 54 79 70
                                   65 3A 20 50
                                                53 32 20 6D
                                                             6F 64 65 6C 30..$Type: PS2 model
00000258 20 38 30 0D
                                                50 43 6A 72
0000026C 79 70 65 3A
00000280 0A 24 55 6E
                     6B 6E 6F 77
                                                             0D 0A 24 4D
00000294 53 2D 44 4F
                     53 20 76 65
                                   72 73 69 6F
                                                6E 3A 20 30
                                                             30 2E 30 30 S-DOS version: 00.00
000002A8 20 20 0D 0A
000002BC 45 4D 3A 20
                     20 20 0D 0A
                                                            000002D0 20 6E 75 6D
                                   20 20 20 20
                     62 65 72 3A
                                                20 20 20 20
000002E4 00 00 00 00
                     00 00 00 00
                                  00 00 00 00
                                                B8 00 F0 8E
000002F8 FF 3C FF 74
                     2F 3C FE 74
                                  31 3C FB 74
                                                2D 3C FC 74
0000030C 31 3C F8 74
                                                37 E8 97 00
00000320 47 0E 88 67
                     0F 8B D3 B4
                                   09 CD 21 C3
                                                BA 00 00 EB
00000334 00 EB 1F 90
                     BA 19 00 EB
                                                00 EB 13 90
                                   19 90 BA 24
                                                             BA 39 00 EB .....$....9..
00000348 0D 90 BA 4E
                     00 EB 07 90
                                  BA 5B 00 EB
                                                01 90 B4 09
0000035C 30 CD 21 50
00000370 6A 00 BA 83
                     00 B4 09 CD
                                                83 C6 13 8A
                                                             00000384 BA 9D 00 B4
                                   B5 00 83 C7
                                                19 8B C1 E8
                                  BA B5 00 B4
                                                09 CD 21 C3
00000398 E8 18 00 83
                     EF 02 89 05
000003AC 76 02 04 07
                     04 30 C3 51
                                  8A E0 E8 EF
                                                FF 86 C4 B1
                                                             8A C7 E8 DE ..Y.S.....%0..0....
00 F7 F1 80 ..%0..[.QR2.3 q .....
000003C0 E6 FF 59 C3
                                                4F 88 05 4F
000003D4 FF 88 25 4F
                     88 05 5B C3
                                   51 52 32 E4
                                                33 D2 B9 0A
000003E8 CA 30 88 14
                                                3C 00 74 04
00000410 4C CD 21
```

Рисунок 6 – Содержимое «хорошего» EXE модуля

Рисунок 4 – Содержимое СОМ модуля

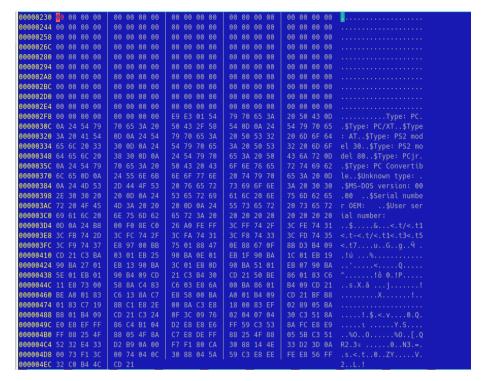


Рисунок 5 – Содержимое «плохого» EXE модуля

Отличие форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

- 1) СОМ файл содержит только машинный код и данные программы. Код начинается с адреса 0h, но при загрузке устанавливается смещение на 100h.
- 2) В «плохом» ЕХЕ модуле код и данные располагаются в одном сегменте. С адреса 0h идет таблица настроек. Код начинается со смещения 300h.
- 3) В «хорошем» EXE модуле данные, стэк и машинный код в разных сегментах. От «плохого» EXE он так же отличается наличием стека.

При помощи отладчика TD COM и EXE файлы были загружены в основную память. Скриншоты представлены ниже.

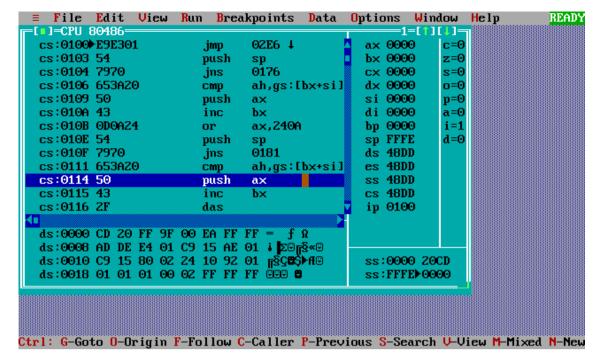


Рисунок 7 – Результат загрузки СОМ файла в память

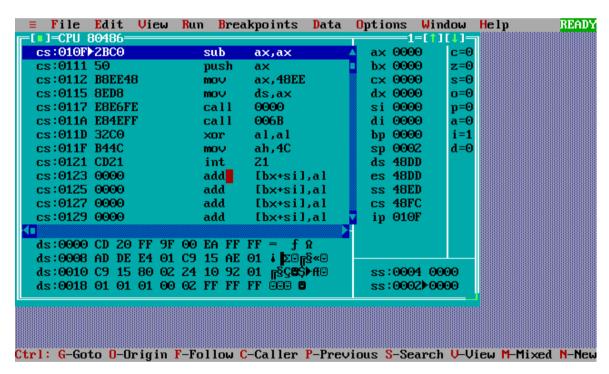


Рисунок 8 – Результат загрузки ЕХЕ файла в память

Загрузка СОМ модуля в основную память

1) Определяется сегментный адрес участка ОП, у которого достаточно места для загрузки программы, образ СОМ-файла считывается с диска

- и помещается в память, начиная с PSP:100h. Код начинается с адреса 100h.
- 2) Сегмент PSP, размером 256 байт.
- 3) Ссегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на PSP и имеют значения 48DD.
- 4) Стек занимает все доступное пространство после кода. Регистр SP иимеет значение FFFEh.

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

- 1) Определяется адрес свободного участка ОП, в который можно загрузить программу. Создается блок памяти для PSP и программы. В IP загружается смещение точки входа в программу, которая берётся из метки после директивы END. Начиная с адреса PSP:0100h загружается код. DS и ES устанавливаются на начало сегмента PSP, SS на начало стека. CS на начало сегмента команд.
- 2) Регистры ES и DS указывают на начало PSP.
- 3) Стек определяется с помощью директивы ASSUME
- 4) Точка входа определяется при помощи директивы END

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, и способы их загрузки в основную память.