МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 8383	Колмыков В.Д.
Преполаватель	Губкин А.Ф.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Процедуры, используемые в работе.

Название процедуры	Описание процедуры
OS_VER_PROC	Процедура распознавания и вывода
	версии ОС
PC_TYPE_PROC	Процедура распознавания и вывода
	типа ПК
WRITE	Процедура вывода содержимого по
	смещению DX
WRITE_OS_VERSION	Процедура вывода версии ОС
WRITE_DEC	Процедура вывода слова АХ в
	10-иричной с.с.
WRITE_SERIAL	Процедура вывода серийного номера
	пользователя
WRITE_HEX_BYTE	Процедура вывода байта AL в
	16-иричной с.с.
WRITE_DEC_BYTE	Процедура вывода байта AL в
	10-иричной с.с. в формате, требуемым
	заданием

Ход работы.

Был написан текст исходного .COM модуля, который определяет тип ПК и версию системы. Код программы представлен в приложении А. После написания текста, из него были построены .COM модуль (результат выполнения которого показан на рис. 1) а также «плохой» .EXE модуль

(результат выполнения показан на рис. 2). В ходе линковки **.EXE** модуля LINKер выдал предупреждении об отсутствии стека (см. рис. 3).

```
C: Notasm LAB1_COM.ASM,,,;
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
                   LAB1_COM.ASM
Assembling file:
Error messages:
                   None
Warning messages: None
Passes:
                   1
Remaining memory: 461k
C:\>tlink /t LAB1_COM.OBJ,,,;
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:\>LAB1_COM.COM
ĤΤ
OS version is 05.00
OEM is 255
Serial number is 000000
```

Рисунок 1 – Результат выполнения .СОМ модуля

```
C:\>LAB1_COM.EXE

0S version is

0S version is 05

0S version is 05

0S version is 00

0S version is 255

0S version is 0000000

C:\>
```

Рисунок 2 — Результат выполнения «плохого» **.EXE** модуля

```
C:\>tlink LAB1_COM.OBJ,,,;
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
Warning: No stack
```

Рисунок 3 – Предупреждение во время линковки

Был написан текст для «хорошего» **.EXE** модуля. Код программы представлен в приложении Б. После написания текста, из него был построен **.EXE** модуль (результат выполнения которого показан на рис. 4).

```
C:\>LAB1_EXE.EXE
AT
OS version is 05.00
OEM is 0
Serial number is 000000
C:\>_
```

Рисунок 4 — Результат выполнения «хорошего» **.EXE** модуля

Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

- 1) СОМ программа должна содержать ровно один сегмент.
- 2) EXE программа может содержать сколько угодно сегментов (не меньше одного)
- 3) СОМ программа должна начинаться с директивы ORG 100h, устанавливающая значение IP 100h, так как первые 256 байт занимает PSP, код программы расположен после него. В EXE программе PSP расположен вне сегмента кода, и указывать смещение не нужно.
- 4) В СОМ программах нельзя использовать команды вида *mov <pегистр> <сегмент>*, так как в этих программах используется только один сегмент и надобности в этих командах нет. Также запрещены 64-битные команды.

При помощи приложения Far были открыты все созданные файлы загрузочных модулей в шестнадцатеричном виде. Результаты представлены на рис. 5-7.

Рисунок 5 — Содержимое файла «хорошего» EXE модуля

```
0000000000: E9 BF 01 0D 0A 4F 53 20
0000000010: 69 73 20 24 2E 24 0D 0A
                                                                                                                                           76 65 72 73 69 6F 6E 20
4F 45 4D 20 69 73 20 24
                                                                                                                                                                                                                                        is $.$⊅≋OEM is $
 0000000020: 0D 0A 53 65 72 69 61 6C
                                                                                                                                           20 74 79 70 65 20 69 73
58 54 24 41 54 24 50 53
                                                                                                                                                                                                                                         is $⊅⊠PC type is
$PC$PC/XT$AT$PS
 00000000030: 69 73 20 24 0D 0A 50 43
00000000040: 20 24 50 43 24 50 43 2F
 33 30 24 50 53 32 20 6D
6F 72 20 36 30 24 50 53
38 30 24 50 43 6A 72 24
                                                                                                                                                                                                                                         2 model 30$PS2 m
                                                                                                                                                                                                                                        odel 50 or 60$PS
2 model 80$PCjr$
                                                                                                                                                                                                                                         PC Convertible$u
                                                                                                                                                                                                                                        nknown $RP_0H!e♥

@u' u- ∈ ■@u% ∈ ■@

_3_ u_ ∈ @uy u¶

XZZFP♠RË p_A& юя<
                                                                                                                                           52 50 B4 30 CD 21 BA 03
16 01 E8 89 00 BA 16 01
 0000000090: 6E 6B 6E 6F 77 6E 20 24
00000000A0: 01 E8 92 00 E8 96 00 BA
 00000000B0: 8A C7 B4 00 E8 9D 00 BA
                                                                                                                                            20 01 E8 79 00 E8 B6 00
                                                                                                                                          FO 8E CO 26 AO FE FF 3C FB 74 2A 3C FC 74 2C 3C F8 74 32 3C FD 74 34 3C OO E8 92 00 EB 34 90 BA EB 25 90 BA 4B 01 EB 1F 5B 01 EB 13 90 BA 6E 01 BB 15 5B 01 EB 15 BB 15 BB 16 BB 17 BB 18 
 000000000C0: 58 5A C3 50 06 52 B8 00
000000000D0: FF 74 2C 3C FE 74 2E 3C
000000000E0: FA 74 2E 3C FC 74 30 3C
                                                                                                                                                                                                                                        яt,<юt.<ыt*<ьt,<
ъt.<ьt0<шt2<эt4<
0000000010: FA 74 ZE SE FE 74 SO
00000000F0: F9 74 36 BA 8F 01 E8 3D
0000000100: 42 01 EB 2B 90 BA 45 01
00000000110: 90 BA 4E 01 EB 19 90 BA
                                                                                                                                                                                                                                        щt6∈_@и= и' л4_є
В⊕л+_єЕ⊕л%_єК⊕л▼
_єN⊕л↓_є[⊕л‼_єп⊕
                                                                                                                                                                                                                                        90 BA 80 01 EB 01 90 E8
 0000000130: 04 00 5A 07 58 C3 50 B4
0000000140: B3 0A E8 66 00 BA 14 01
                                                                                                                                           09 CD 21 58 C3 53 52 50
E8 EB FF 8A C4 E8 5B 00
 0000000150: 58 5A 5B C3 50 51 52 53
                                                                                                                                            BB 0A 00 33 C9 33 D2 F7
                                                                                                                                                                                                                                       02 5A 80 C2 30 CD 21 E2
51 52 8A C3 E8 0F 00 8A
00 5A 59 5B 58 C3 50 53
 0000000160: F3 52 41 85 C0 75 F6 B4
0000000170: F8 5B 5A 59 58 C3 50 53
 0000000180: C5 E8 0A 00 8A C1 E8 05
 0000000190: 52 B4 00 B3 10 F6 F3 8B
00000001A0: 8A D6 80 C2 30 CD 21 5A
                                                                                                                                           D0 B4 02 80 C2 30 CD 21
5B 58 C3 50 B4 00 F6 F3
 00000001B0: 8B D0 B4 02 80 C2 30 CD
                                                                                                                                            21 8A D6 80 C2 30 CD 21
  0000001C0: 58 C3 E8 FE FE E8 D0 FE
                                                                                                                                            32 C0 B4 4C CD 21
                                                                                                                                                                                                                                         ХГиююиРю2A LH!
```

Рисунок 6 – Содержисое файла СОМ модуля

Рисунок 7 – Содержимое файла «плохого» EXE модуля

Отличие форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

- 1) СОМ файл содержит только машинный код и данные программы. Код начинается с адреса 0h, но при загрузке происходит смещение на 100h.
- 2) В «плохом» ЕХЕ модуле машинный код и данные содержатся в одном сегменте. Код начинается со смещения 300h. До машинного кода идет таблица настроек.
- 3) В «хорошем» ЕХЕ модуле данные, стэк и машинный код находятся в разных сегментах. От «плохого» ЕХЕ он так же отличается тем, что мы можем наблюдать выделенный стек.

При помощи отладчика TD COM файл был загружен в основную память. Результат продемонстрирован на рис. 8.

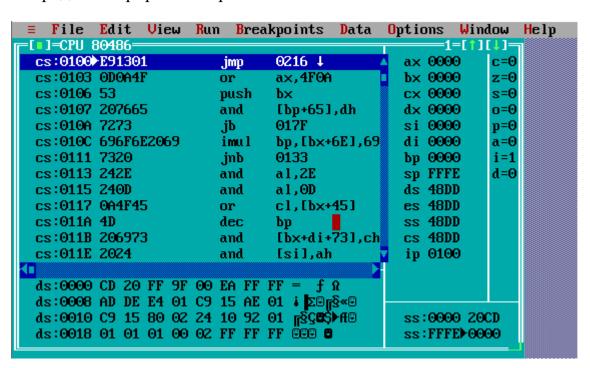


Рисунок 8 – Результат загрузки СОМ файла в память

Загрузка СОМ модуля в основную память

1) Определяется сегментный адрес свободного участка ОП, в который можно загрузить программу. Создается блок памяти. В поля PSP заносятся значения. Загружается СОМ файл со смещением 100h. Сегментные регистры устанавливаются на адрес сегмента PSP, регистр SP указывает на конец сегмента, туда записывается 0000h. С ростом

стека значение SP будет уменьшаться. Счетчик команд принимает значение 100h. Программа запускается.

- 2) Со смещения 0h в программном сегменте начинается PSP.
- 3) Сегментные регистры указывают на адрес сегмента PSP.
- 4) Стек занимает все доступное место (из 64кб) после PSP и машинного кода. Регистр SP изначально указывает на адрес FFFEh.

При помощи отладчика в основную память был записан так же «хороший» EXE файл. Результат продемонстрирован на рис. 9.

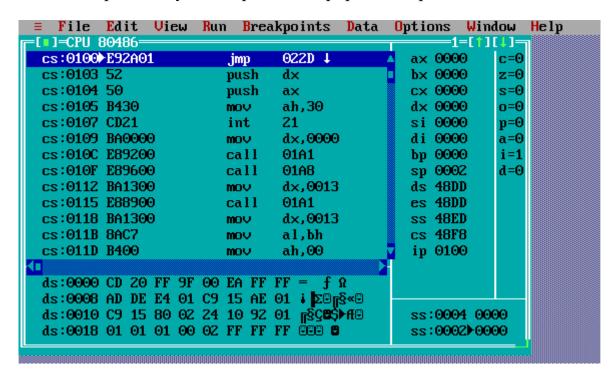


Рисунок 9 – Результат загрузки ЕХЕ файла в память

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

1) Определяется сегментный адрес свободного участка ОП, в который можно загрузить программу. Создается блок памяти для PSP и программы. В PSP заносятся соответствующие значения. В рабочую область загрузчика считывается форматированная часть заголовка файла. Определяется смещение начала загрузочного модуля в ЕХЕ файле. Вычисляется сегментный адрес (START_SEG) для загрузки. В память считывается загрузочный модуль. Таблица настройки порциями считывается в рабочую память. Для каждого элемента

таблицы настройки к полю сегмента прибавляется сегментный адрес начального сегмента (в результате элемент таблицы указывает на нужное слово в памяти). В регистры ES и DS записывается сегментный адрес начала PSP. Регистр CS указывает на начало сегмента кода, SP — на начало стека (значение из заголовка). Управление передается загруженной задаче по адресу из заголовка.

- 2) Регистры ES и DS указывают на начало PSP.
- 3) Стек определяется при помощи директивы ASSUME CS:MYSTACK, где MYSTACK сегмент, отведенный под стек:

MYSTACK SEGMENT STACK

DW 100H

MYSTACK ENDS

4) Точка входа определяется при помощи директивы END <метка для входа>

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ ДЛЯ СОМ ФАЙЛА

```
LAB1 SEGMENT
            ASSUME CS:LAB1, DS:LAB1, ES:NOTHING, SS:NOTHING
            ORG 100H
START: JMP BEGIN
;DATA
OS_VERSION_NUMBER DB 13, 10, "OS VERSION IS $"
DOT DB ".$"
OEM DB 13, 10, "OEM IS $"
SERIAL DB 13, 10, "SERIAL NUMBER IS $"
TYPE_PC_STR DB 13, 10, "PC TYPE IS $"
TYPE PC DB "PC$"
TYPE_PC_XT DB "PC/XT$"
TYPE AT DB "AT$"
TYPE_PS2_M30 DB "PS2 MODEL 30$"
TYPE PS2 M5060 DB "PS2 MODEL 50 OR 60$"
TYPE_PS2M80 DB "PS2 MODEL 80$"
TYPE_PC_JR DB "PCJR$"
TYPE_PC_CONV DB "PC CONVERTIBLE$"
TYPE_UNKNOWN DB "UNKNOWN $"
; PROCEDURES
OS_VER_PROC PROC
      PUSH DX
      PUSH AX
      MOV AH, 30H ; GETTING INFO
      INT 21H
      MOV DX, OFFSET OS_VERSION_NUMBER
      CALL WRITE
      CALL WRITE_OS_VERSION
      MOV DX, OFFSET OEM
      CALL WRITE
      MOV DX, OFFSET OEM
      MOV AL, BH
      MOV AH, 0
      CALL WRITE_DEC
      MOV DX, OFFSET SERIAL
      CALL WRITE
```

```
CALL WRITE_SERIAL
      POP AX
      POP DX
      RET
OS_VER_PROC ENDP
PC_TYPE_PROC PROC
      PUSH AX
      PUSH ES
      PUSH DX
      MOV AX, 0F000H
      MOV ES, AX
      MOV AL, ES:[0FFFEH]
      CMP AL, 0FFH
      JE PC
      CMP AL, 0FEH
      JE XT
      CMP AL, 0FBH
      JE XT
      CMP AL, 0FCH
      JE PCAT
      CMP AL, 0FAH
      JE PS30
      CMP AL, 0FCH;ОПЕЧАТКА В МЕТОДЕ
      JE PS50
      CMP AL, 0F8H
      JE PS80
      CMP AL, 0FDH
      JE JR
      CMP AL, 0F9H
      JE CONV
      ;DEFOULT
      MOV DX, OFFSET TYPE_UNKNOWN
      CALL WRITE
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      JMP FINISH
PC:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC
```

JMP RES

```
XT:
     MOV DX, OFFSET TYPE_PC_XT
      JMP RES
PCAT:
      MOV DX, OFFSET TYPE_AT
      JMP RES
PS30:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2_M30
      JMP RES
PS50:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2_M5060
      JMP RES
PS80:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2M80
      JMP RES
JR:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC_JR
      JMP RES
CONV:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC_CONV
      JMP RES
RES:
      CALL WRITE
FINISH:
      POP DX
      POP ES
      POP AX
      RET
PC_TYPE_PROC ENDP
WRITE PROC
      PUSH AX
      MOV AH, 9H
      INT 21H
      POP AX
      RET
WRITE ENDP
WRITE_OS_VERSION PROC
```

PUSH BX

```
PUSH DX
      PUSH AX
      MOV BL, 10
      ;VER
      CALL WRITE_DEC_BYTE
      ;DOT
      MOV DX, OFFSET DOT
      CALL WRITE
      ; MOD
      MOV AL, AH
      CALL WRITE_DEC_BYTE
      POP AX
      POP DX
      POP BX
      RET
WRITE_OS_VERSION ENDP
WRITE_DEC PROC
      PUSH AX
      PUSH CX
      PUSH DX
      PUSH BX
      MOV BX, 10
      XOR CX, CX
GETTING_NUMS:
      XOR DX, DX
      DIV BX
      PUSH DX
      INC CX
      TEST AX, AX
      JNZ GETTING_NUMS
      MOV AH, 02H
WRITING:
      POP DX
      ADD DL, '0'
      INT 21H
      LOOP WRITING
```

```
POP BX
      POP DX
      POP CX
      POP AX
      RET
WRITE_DEC ENDP
WRITE_SERIAL PROC
      PUSH AX
      PUSH BX
      PUSH CX
      PUSH DX
      ;FIRST BYTE
      MOV AL, BL
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      ;SECOND BYTE
      MOV AL, CH
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      ;THIRD BYTE
      MOV AL, CL
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      POP DX
      POP CX
      POP BX
      POP AX
      RET
WRITE_SERIAL ENDP
WRITE_HEX_BYTE PROC
      PUSH AX
      PUSH BX
      PUSH DX
      MOV AH, 0
      MOV BL, 16
      DIV BL
      MOV DX, AX
      MOV AH, 02H
      ADD DL, '0'
```

```
INT 21H;
            MOV DL, DH
            ADD DL, '0'
            INT 21H;
            POP DX
            POP BX
            POP AX
            RET
      WRITE_HEX_BYTE ENDP
      WRITE_DEC_BYTE PROC
            PUSH AX
            MOV AH, 0
            DIV BL
            MOV DX, AX
            MOV AH, 02H
            ADD DL, '0'
            INT 21H
            MOV DL, DH
            ADD DL, '0'
            INT 21H
            POP AX
            RET
      WRITE_DEC_BYTE ENDP
      BEGIN:
            CALL PC_TYPE_PROC
            CALL OS_VER_PROC
            ;TO DOS
            XOR AL, AL
            MOV AH, 4CH
            INT 21H
      LAB1 ENDS
END START
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б КОД ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЕХЕ ФАЙЛА

```
MYSTACK SEGMENT STACK
      DW 100H
MYSTACK ENDS
DATA SEGMENT
      ;DATA
      OS_VERSION_NUMBER DB 13, 10, "OS VERSION IS $"
      DOT DB ".$"
      OEM DB 13, 10, "OEM IS $"
      SERIAL DB 13, 10, "SERIAL NUMBER IS $"
      TYPE_PC_STR DB 13, 10, "PC TYPE IS $"
      TYPE_PC DB "PC$"
      TYPE_PC_XT DB "PC/XT$"
      TYPE_AT DB "AT$"
      TYPE_PS2_M30 DB "PS2 MODEL 30$"
      TYPE_PS2_M5060 DB "PS2 MODEL 50 OR 60$"
      TYPE_PS2M80 DB "PS2 MODEL 80$"
      TYPE_PC_JR DB "PCJR$"
      TYPE_PC_CONV DB "PC CONVERTIBLE$"
      TYPE_UNKNOWN DB "UNKNOWN $"
DATA ENDS
LAB1 SEGMENT
            ASSUME CS:LAB1, DS:DATA, ES:NOTHING, SS:MYSTACK
START: JMP BEGIN
; PROCEDURES
OS_VER_PROC PROC
      PUSH DX
      PUSH AX
      MOV AH, 30H ; GETTING INFO
      INT 21H
      MOV DX, OFFSET OS_VERSION_NUMBER
      CALL WRITE
      CALL WRITE_OS_VERSION
      MOV DX, OFFSET OEM
```

```
CALL WRITE
      MOV DX, OFFSET OEM
      MOV AL, BH
      MOV AH, 0
      CALL WRITE_DEC
      MOV DX, OFFSET SERIAL
      CALL WRITE
      CALL WRITE_SERIAL
      POP AX
      POP DX
      RET
OS_VER_PROC ENDP
PC_TYPE_PROC PROC
      PUSH AX
      PUSH ES
      PUSH DX
      MOV AX, 0F000H
      MOV ES, AX
      MOV AL, ES:[0FFFEH]
      CMP AL, 0FFH
      JE PC
      CMP AL, 0FEH
      JE XT
      CMP AL, 0FBH
      JE XT
      CMP AL, 0FCH
      JE PCAT
      CMP AL, 0FAH
      JE PS30
      CMP AL, ØFCH;ОПЕЧАТКА В МЕТОДЕ
      JE PS50
      CMP AL, 0F8H
      JE PS80
      CMP AL, 0FDH
      JE JR
      CMP AL, 0F9H
      JE CONV
      ;DEFOULT
```

```
MOV DX, OFFSET TYPE_UNKNOWN
      CALL WRITE
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      JMP FINISH
PC:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC
      JMP RES
XT:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC_XT
      JMP RES
PCAT:
      MOV DX, OFFSET TYPE_AT
      JMP RES
PS30:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2_M30
      JMP RES
PS50:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2_M5060
      JMP RES
PS80:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PS2M80
      JMP RES
JR:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC_JR
      JMP RES
CONV:
      MOV DX, OFFSET TYPE_PC_CONV
      JMP RES
RES:
      CALL WRITE
FINISH:
      POP DX
      POP ES
      POP AX
      RET
PC_TYPE_PROC ENDP
WRITE PROC
      PUSH AX
      MOV AH, 9H
```

```
INT 21H
      POP AX
      RET
WRITE ENDP
WRITE_OS_VERSION PROC
      PUSH BX
      PUSH DX
      PUSH AX
      MOV BL, 10
      ;VER
      CALL WRITE_DEC_BYTE
      ;DOT
      MOV DX, OFFSET DOT
      CALL WRITE
      ;MOD
      MOV AL, AH
      CALL WRITE_DEC_BYTE
      POP AX
      POP DX
      POP BX
      RET
WRITE_OS_VERSION ENDP
WRITE_DEC PROC
      PUSH AX
      PUSH CX
      PUSH DX
      PUSH BX
      MOV BX, 10
      XOR CX, CX
GETTING_NUMS:
      XOR DX, DX
      DIV BX
      PUSH DX
      INC CX
      TEST AX, AX
      JNZ GETTING_NUMS
```

```
MOV AH, 02H
WRITING:
      POP DX
      ADD DL, '0'
      INT 21H
      LOOP WRITING
      POP BX
      POP DX
      POP CX
      POP AX
      RET
WRITE_DEC ENDP
WRITE_SERIAL PROC
      PUSH AX
      PUSH BX
      PUSH CX
      PUSH DX
      ;FIRST BYTE
      MOV AL, BL
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      ;SECOND BYTE
      MOV AL, CH
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      ;THIRD BYTE
      MOV AL, CL
      CALL WRITE_HEX_BYTE
      POP DX
      POP CX
      POP BX
      POP AX
      RET
WRITE_SERIAL ENDP
WRITE_HEX_BYTE PROC
      PUSH AX
      PUSH BX
      PUSH DX
```

```
MOV AH, 0
      MOV BL, 16
      DIV BL
      MOV DX, AX
      MOV AH, 02H
      ADD DL, '0'
      INT 21H;
      MOV DL, DH
      ADD DL, '0'
      INT 21H;
      POP DX
      POP BX
      POP AX
      RET
WRITE_HEX_BYTE ENDP
WRITE_DEC_BYTE PROC
      PUSH AX
      MOV AH, 0
      DIV BL
      MOV DX, AX
      MOV AH, 02H
      ADD DL, '0'
      INT 21H
      MOV DL, DH
      ADD DL, '0'
      INT 21H
      POP AX
      RET
WRITE_DEC_BYTE ENDP
BEGIN:
     PUSH DS
    SUB AX,AX
    PUSH AX
    MOV
         AX,DATA
    MOV DS,AX
```

```
CALL PC_TYPE_PROC
CALL OS_VER_PROC
```

;TO DOS

XOR AL, AL

MOV AH, 4CH

INT 21H

LAB1 ENDS

END START