§ 2.7. Сложность алгоритмов.

Определение: Однородный класс вычислительных задач будем называть «проблемой (массовой задачей)» и обозначать через T, а алгоритм, ее решающий, через A. Частный случай T обозначим через $I \in T$. A выполняет последовательность вычислений S_I . Длина S_I характеризует время вычислений. Глубина S_I - число уровней параллельных шагов — время параллельных вычислений.

- 1) $F_A(n) = \max\{\mu(S_I)/I \in T, |I| = n\}$ сложность вычислений «в наихудшем случае», где μ мера вычисления может быть выбрана как: а) число элементов или б) глубина или в) число модулей (уровень технологии); |I| размер.
- 2) $M_A(n) = \sum_{I \in T_n} P(I) \cdot \mu(S_I)$ сложность «поведения в среднем», где P(I) вероятность появления I среди возможных частных случаев T_n .
- 3) Анализ алгоритмов связан с вопросом «для заданной функции размера I и меры вычисления $\mu(S_I)$ точно определить для данного алгоритма **A**, решающего проблему **T**, либо сложность $F_A(n)$ «для наихудшего случая», либо, при подходящих предположениях, «поведение в среднем» $M_A(n)$. (Кнут «Искусство программирования»).
- 4) Сложность задачи сложность наилучшего алгоритма, известного для ее решения (нижняя оценка сложности алгоритма).

Определение: Будем говорить, что функция f(n) есть O(g(n)), если существует константа с такая, что $|f(n)| \le c \cdot g(n)$ для всех натуральных n.

Основной вопрос теории сложности: с какой стоимостью может быть решена заданная проблема?

2.7.1. Классификация задач по степени сложности

- а) линейные O(n); б) быстрее их $O(\log_2 n)$; в) полиномиальные алгоритмы принадлежат к классу $_{\square}$, для которых временная сложность порядка $O(n^k)$, где k > 0 целое;
- г) экспоненциальные для них не существует оценки $O(n^k)$.

Определение: Задача «труднорешаема», если для нее не существует «полиномиального» алгоритма.

Замечание: для малых n «экспоненциальный» алгоритм может быть быстрее полиномиального.

Класс Р:

1) найти эйлеров цикл на графе из m ребер: алгоритм проверки циклов - O(m); 2) задача Прима-Краскала: n городов в плоской стране. Общая длина телефонных линий соединения городов минимальна. Жадный алгоритм находит «остовное» дерево за $O(\log_2 n)$.

- 3) Быстрое преобразование Фурье (БПФ) за $O(\log_2 n)$ шагов; 4) Умножение целых чисел по алгоритму Шенхаге-Штрассена (Ахо А., Хопкрофт Дж., Ульман Дж. Построение и анализ вычислительных алгоритмов.-М.: Мир, 1979.-536 с.) за $O(n \log n \cdot \log \log n)$ шагов по сравнению с умножением двух n разрядных чисел по традиционному алгоритму $O(n^2)$.
- 5) Умножение матриц $O(n^3)$.

КЛАСС Е:

1) построить множество всех подмножеств; 2) все полные подграфы графа или все поддеревья графа.

ЗАДАЧИ, не принадлежащие к классу **Р** и не принадлежащие к классу **Е**:

1) задача «коммивояжера»; 2) задача «составления расписаний при определенных условиях»; 3) задача «оптимальной загрузки емкости (рюкзака, вагонов поезда, самолета и т.д.); 4) задача «распознавания простого числа» и другие.

Определение: Детерминированный алгоритм — алгоритм, в котором переход из одного состояния в другое однозначный. Недетерминированный имеет несколько вариантов перехода (вероятностный переход).

<u>Определение:</u> Класс NP задач, которые решаемы недетерминированными алгоритмами за время $O(n^k)$, то есть $P \subseteq NP$.

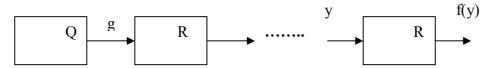
Замечание: Так как число путей вычисления может быть экспоненциально, то алгоритмы **NP** сильнее алгоритмов класса **P**.

Замечание: Оптимизация задачи «коммивояжера» - задача класса NP, так как полиномиального алгоритма пока нет. Алгоритм NP состоит из 2-х стадий: а) стадия угадывания последовательности городов; б) стадия проверки маршрута длины – полиномиальная процедура.

NP-трудные и NP-полные задачи

<u>Определение</u>: Задача **Q** *полиномиально* сводится к задаче **R** тогда и только тогда, когда выполнены условия:

- 1) Существуют функции g(x) и f(x), вычисляемые за **полиномиальное** время $O(n^k)$;
- 2) Для любого входа x и для любого частного случая задачи \mathbf{Q} значение g(x) вход частного случая задачи \mathbf{R} ;
- 3) Для любого решения (выхода) y задачи \mathbf{R} значение f(y) решение задачи \mathbf{Q} :



<u>Определение:</u> Если одновременно задача **Q** *полиномиально* сводится к задаче **R** и задача **R** *полиномиально* сводится к задаче **Q**, то задачи **Q** и **R** *полиномиально* эквивалентны.

Определение: Задача является **NP-трудной (или NP-сложной),** если каждая задача из класса **NP полиномиально** сводится к ней. Задача является **NP-полной,** если она входит в класс **NP** и является **NP-трудной.** Другими словами, задача **T** является **NP-трудной,** если она по крайней мере так сложна, как любая задача в **NP.**

NP-полные задачи — это самые трудные из **NP**. Любая **NP**-полная задача **T** принадлежит **NP****P**. Точнее, задача **T** принадлежит к классу **P** тогда и только тогда, когда **P=NP**.

Теорема Кука (задача о выполнимости является NP-полной): F — формула из теории **L** (**ИВ** — исчисление высказываний) представлена в КНФ. Существует ли такое распределение истинностных значений высказывательных переменных, при которых формула **F выполнима?**

<u>Доказательство</u>: Обозначим задачу распределения истинностных значений высказывательных переменных, при которых формула **F** выполнима, через задачу **T**. Задача о выполнимости **T** полиномиально сводится к любой **NP-трудной** задаче, принадлежащей к классу **NP**, то есть она является **NP-полной**.

K настоящему времени установлена **NP**-полнота большого числа задач. Выше были перечислены некоторые задачи, которые не попадают ни в класс **P**, ни в класс **E**. Все они являются **NP**-полными.

Проблема состоит в следующем: можем ли мы надеяться, что какаялибо из этих задач имеет полиномиальную сложность?

По-видимому, ответ будет неудовлетворительным. Очень важным аргументом для такого вывода служит тот факт, что все задачи эквивалентны по сложности — стоит нам найти какой-то полиномиальный алгоритм для одной из этих задач, то все эти задачи становятся полиномиально сложны.