## § 2.3. ЛЯМБДА-ИСЧИСЛЕНИЕ – Л – ИСЧИСЛЕНИЕ (автор Алонсо Черч)

 $\Lambda$  – исчисление — это безтиповая теория, которая рассматривает функции, как правила, а не как графики. В традиционном подходе: два представления  $(x^2-4)$  (x-2)(x+2) выражают одну и ту же функцию, а с точки зрения  $\Lambda$  – исчисления они выражают разные функции, так как правила вычисления различны.  $\Lambda$  – исчисление — это прикладное исчисление предикатов 1-го порядка (ПИП 1-го порядка).

#### особенности:

- 1) Безтиповость: объекты могут являться функциями и аргументами, т.е. функции могут быть заданы программами (функции или процедуры Pascal), которые могут передаваться через формальные параметры другим программам.
- 2)  $\Lambda$  исчисление представляет класс частичных функций « $\lambda$  определимые функции», которые характеризуют неформальное понятие «эффективной вычислимости», тем самым связано с понятием «алгоритма вычисления».
- 3)  $\Lambda$  исчисление является **теоретической моделью** современного функционального программирования (например, язык ЛИСП, который использует  $\Lambda$  исчисление в качестве промежуточного кода после 1-го этапа трансляции).

### 2.3.1. $\Lambda$ – выражения и их вычисления.

Пример:  $f(x) = 5x^3 + 2$ . В  $\Lambda$  – исчислении различают (устраняют различное понимание): символьную запись  $\lambda x.5x^3 + 2$  и ее вызов (вычисление) ( $\lambda x.5x^3 + 2$ )x.  $\Lambda$  – исчисление изучает функции и их аппликативное поведение (поведение относительно применения к аргументу). Выражение f(x,y) = x + 2y можно считать как функцию от x (это записывается как  $\lambda x.x + 2y$ ) и как функцию от y (это записывается как  $\lambda y.x + 2y$ ). Вызовы могут быть следующими:

a) 
$$(\lambda x.x + 2v)a = a + 2v$$
 и  $(\lambda v.x + 2v)a = x + 2a$ ;

6) 
$$((\lambda y.\lambda x.x + 2y)a)b = (\lambda x.x + 2a)b = b + 2a$$

B) 
$$((\lambda x.\lambda y.x + 2y)a)b = (\lambda y.a + 2y)b = a + 2b$$
.

### **2.3.2.** Определение $\Lambda$ – термов и $\Lambda$ – выражений

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ:

- 1. Каждая переменная или константа есть терм.
- 2. По любой переменной x и любому  $\lambda$  терму M строится новый  $\lambda$  терм:  $\lambda x.M$  функция от x, которую называют  $\lambda$  абстракцией.

Замечание 1: Аналогичен в Pascal селектор записи «M.x».

- Замечание 2: **Константы:** целые числа, булевы константы, арифметические операции (функторы), булевы функции и т.п.
  - 3. По любым  $\lambda$  термам M и N строится новый  $\lambda$  терм MN, обозначающий применение (аппликацию) оператора M к аргументу N, то есть подстановка [N/x]M позволяет получать  $\Lambda$  выражения (предикаты).

Замечание 3:Это определение  $\lambda$  — термов (выражений) является правилом конструирования формул «по индукции».

3амечание 4: Правила вывода определяют алгоритм вычисления  $\Lambda$  – выражений

## $\delta$ – СВОРАЧИВАНИЕ, $\beta$ – СВОРАЧИВАНИЕ И РЕДУКЦИЯ

**Определение 1:** Константа, обозначающая функтор, применяемый к операндам, определяет подтерм, называемый  $\delta$  —редексом, а процесс применения называется  $\delta$  —сворачиванием, в результате которого получается новое  $\Lambda$  —выражение.

ПРИМЕР:  $+13 \rightarrow_{\delta} 4$ . То есть,  $(+13) - \delta$  – редекс,  $\delta$  – сворачивание:  $+13 \rightarrow_{\delta} 4$ .

**Определение 2**: Терм вида  $(\lambda x.M)N$  называется  $\beta$  – редексом.

Определение 3: Если  $\beta$  — редекс содержится в терме P и одно из его вхождений заменяется термом (подстановкой) [N/x]M, то этот процесс  $\beta$  — сворачивания (свертывания) обозначается  $P \to_{\beta} Q$  и означает, что терм  $P - \beta$  — сворачивается к  $\Lambda$  — выражению Q.

**Определение 4:** Конечная последовательность  $\delta$  — или  $\beta$  — свертываний называется «**редукцией**». Один шаг  $\delta$  — или  $\beta$  — свертывания обозначается стрелкой без индекса, просто « $\rightarrow$ ».

Замечание 5: Использование констант и  $\delta$  — правил излишне, так как константы можно реализовать только атомарными термами в виде переменных (т.е., **«чистое**  $\Lambda$  — **исчисление»** -  $\Lambda$  — исчисление без констант и  $\delta$  — правил).

Примеры редукций (используемые редексы подчеркнуты):

1.

$$(\lambda f.\lambda x. f3x)(\lambda y.\lambda x. * xy)0 \rightarrow (\lambda x.(\lambda y.\lambda x. * xy)3x)0 \rightarrow (\lambda y.\lambda x. * xy)30 \rightarrow$$

\_\_\_\_\_\_\_

$$(\lambda x. * x3) 0 \rightarrow *03 \rightarrow 0$$

2.

$$(\lambda f.\lambda x.f3x)(\lambda y.\lambda x.*xy)0 \rightarrow (\lambda x.(\lambda y.\lambda x.*xy)3x)0 \rightarrow (\lambda x.*x3)x)0 \rightarrow$$

\_\_\_\_\_

$$(\lambda x. * x3) \ 0 \rightarrow *03 \rightarrow 0$$

\_\_\_\_\_

### 2.3.3. Нормальные формы $\Lambda$ – выражений

Определение: Если для  $\Lambda$  — выражения нельзя применить никакого правила редукции, т.е.  $\Lambda$  — выражение не содержит редексов и находится в **«нормальной форме»**.

**Замечание 1:** В программировании этому понятию соответствует понятие конца вычислений по определенной синтаксической схеме, например:

While-(существует хотя бы один редекс) – do – (преобразовывать один из редексов) – end – (выражение теперь в нормальной форме).

Замечание 2:  $\beta$  — свертывания не всегда могут давать желаемый результат — может происходить зацикливание.

#### ПРИМЕР:

$$(\lambda x.\lambda y.y)((\lambda z.zz)(\lambda z.zz)) \rightarrow (\lambda x.\lambda y.y)((\lambda z.zz)(\lambda z.zz)) \rightarrow$$
 зацикливание

**б)**  $(\lambda x.\lambda y.y)((\lambda z.zz)(\lambda z.zz)) \to \lambda y.y \to pedукция закончилась.$ 

# ПОРЯДОК РЕДУКЦИЙ (стратегия выбора редексов)

1. АППЛИКАТИВНЫЙ порядок редукции (АПР): вначале преобразовывается самый левый из самых внутренних редексов, не содержащих других редексов:  $(\lambda x.\lambda y.y)((\lambda z.z\,z)(\lambda z.z\,z)) \rightarrow$  такой порядок редукции в данном примере

привел к зацикливанию.

**2. НОРМАЛЬНЫЙ порядок редукции (НПР):** вначале преобразовывается самый левый из самых внешних редексов, которые не содержатся в других редексах:  $(\lambda x.\lambda y.y)((\lambda z.z\,z)(\lambda z.z\,z)) \rightarrow \lambda y.y$  такой порядок редукции в данном примере

привел за один шаг к окончанию вычислений.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Функция  $\lambda x.\lambda y.y$  в случае НПР отбрасывает свой аргумент x. **ВЫВОДЫ:** 

- 1. НПР в таких случаях эффективно откладывает вычисление любых редексов внугри выражения аргумента до тех пор, пока это возможно: «не делай ничего, пока это не потребуется». Это пример «ленивых вычислений» стратегия НПР, которая встречается в некоторых функциональных языках, например, в алгоритмическом языке Clean.
- 2. Стратегия АПР соответствует "энергичным вычислениям» -«делай все, что можешь». Эта стратегия применяется в языке ЛИСП, которая может приводить иногда к зацикливанию.

Следствие из теоремы Черча-Россера: Если  $\Lambda$  — выражение может быть приведено двумя различными способами к двум нормальным формам, то эти формы совпадают или могут быть получены одна из другой с помощью замены связанных переменных ( $\lambda x.x \equiv \lambda y.y$ ).

**Теорема** «стандартизации»: Если  $\Lambda$  — выражение имеет нормальную форму (НФ), то НПР гарантирует достижение этой НФ (с точностью до замены связанных переменных).

### Рекурсивные функции

Так как в  $\Lambda$  – исчислении все функции анонимны (без имен), то необходимо их вызов производить не по имени, а другим способом. Например, рассмотрим рекурсивную функцию, которая в качестве одного из аргументов имеет ссылку на себя:

а) Sum(x) - сложение всех целых чисел:

 $sum(n) = (IF(=n\ 0)\ 0\ (+n(sum(1-n))))\ -$  если n=0, то sum(0), иначе складываем (+) число n с суммой для числа, меньшего на 1, чем n, т.е. (1-) обозначает уменьшение на 1. Это была форма записи рекурсивной функции на языке Гильберта-Клини, а в форме  $\lambda$  –абстракции:  $sum = \lambda s.\lambda n.IF(=0\ n)\ 0\ (+n(sum(1-n)))$ . Осталось связать переменную s со значением функции sum, чтобы сделать функцию анонимной. Это можно сделать с помощью специальной функции «Y – комбинатор»:

$$Yf = f(Yf)$$
.

Например, функция « $\lambda x.x$ » имеет бесконечное число «неподвижных» точек. Таким образом, в  $\Lambda$  — исчислении функция sum записывается так:

$$Y(\lambda s.\lambda n.IF(=0 n) 0 (+n(sum(1-n)))).$$

Проверим, например, s(1) должно быть равно 1.:

$$Y(\lambda s.\lambda n.IF(=0 n) 0 (+n(sum(1-n))))1 \rightarrow$$

$$\lambda n.IF(=0 \ n) \ 0 \ (+n((Y(\lambda s.\lambda n.IF(=0 \ n) \ 0 \ (+n(s(1-n)))))(1-n)))1 \to$$

$$IF(=0 \ n) \ 0 \ (\pm 1((Y(\lambda s.\lambda n.IF(=0 \ n) \ 0 \ (\pm n(s(1-n)))))(1-1))) \rightarrow$$

$$(+1((Y(\lambda s.\lambda n.IF(=0 n) 0 (+n(s(1-n))))) 0)) \rightarrow$$

$$(+1(\lambda n.IF(=0 n) 0 (+n((Y(\lambda s.\lambda n...)))))0) \rightarrow$$

$$(\pm 1(IF(=0\ 0)\ 0\ (\pm 0((Y(\lambda s.\lambda n...))))))) \rightarrow$$

$$(\pm 1\ 0) \rightarrow 1$$
.

Определим «комбинатор» Y как

$$\lambda h.(\lambda x.h(xx))(\lambda x.h(xx)).$$

Проверим выполнение формы записи Yf = f(Yf):

$$Yf = (\lambda h.(\lambda x.h(xx))(\lambda x.h(xx)))f \to (\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx)) \to f((\lambda x.f(xx))(\lambda x.f(xx))) \to f(Yf).$$

Чистое Л – исчисление

Чистое  $\Lambda$  – исчисление получается при удалении констант и  $\delta$  – правил, так как в нем любые константы и функции можно построить атомарными термами, использующие только лишь переменные.

ПРИМЕРЫ:

a) 
$$TRUE \equiv \lambda x.\lambda y.x$$
; б)  $TRUE \equiv \lambda x.\lambda y.y$ ; в)  $IF \equiv \lambda p.\lambda q.\lambda r.pqr$ .

Легко проверить, что выполняются следующие редукции:

1. TRUE 
$$A B \to A \equiv ((\lambda x. \lambda y. x)A)B \to (\lambda y. A)B \to A$$

2. 
$$FALSE \ A \ B \rightarrow B \equiv ((\lambda x. \lambda y. y)A)B \rightarrow (\lambda y. y)B \rightarrow B$$

IF TRUE 
$$A B \equiv$$

$$(\lambda p.\lambda q.\lambda r.p q r)(\lambda x.\lambda y.x)AB \rightarrow (\lambda q.\lambda r.(\lambda x.\lambda y.x) q r)AB \rightarrow$$
3.
$$-----$$

$$(\lambda q.\lambda r.(\lambda y.q)r)AB \rightarrow (\lambda q.\lambda r.q)AB \rightarrow (\lambda r.A)B \rightarrow A$$

<u>Нумерация Черча</u>: n представлять композицией  $x^n(y)$ , т.е. x(x(....(xy)...)), т.е. x повторяется n раз. Для каждого натурального n положим:  $<0>= \lambda x.\lambda y.y$ ,

 $< n > \equiv \lambda x. \lambda y. x^n(y)$ . Тогда «сложение» чисел определяется  $\Lambda$  – выражением:  $+ x y \equiv \lambda p. \lambda q. x p(y p q)$ .

Проверка:

$$+11 \equiv \lambda p.\lambda q. < 1 > p(<1 > p q) \equiv$$

$$\equiv \lambda p.(\lambda q.((\lambda x.\lambda y.x\ y)\ p((\lambda x.\lambda y.x\ y)\ p\ q))) \to \lambda p.(\lambda q.((\lambda x.\lambda y.x\ y)\ p\ p\ q)) \to$$

\_\_\_\_\_

$$\rightarrow \lambda p.(\lambda q.(p p q)) \equiv <2>$$
.

Определение: Говорят, что частичная функция  $\varphi$  с k аргументами

 $\lambda$  — определима термом M , когда терм  $M < n_1 > < n_2 > ..... < n_k > \beta$  — редуцируется к терму  $< \varphi(n_1, n_2, ....., n_k) >$  , если значение  $\varphi(n_1, n_2, ...., n_k)$  определено, и  $M < n_1 > < n_2 > ..... < n_k >$  не имеет **нормальной формы,** если  $\varphi(n_1, n_2, ...., n_k)$  не определено.

**Теорема Клини:** Частичная функция частично-рекурсивна тогда и только тогда, когда она  $\lambda$  — определима.