# Лабораторная работа № 4 по курсу "Базовые компоненты интернет-технологий"

Алексеев А.В. PT5-31 МГТУ им. Баумана

### Описание задания лабораторной работы.

Разработать программу, реализующую работу с файлами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке С#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF (Windows Presentation Foundation).
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения текстового файла в список слов List.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List.
- 5. При сохранении слов в список List дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System.Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке. 10 Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название\_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название\_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название списка.BeginUpdate()» и «название списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).

### Код программы:

## Код Program.cs:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Лаба_Формы
    static class Program
        /// <summary>
        /// Главная точка входа для приложения.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
```

### Код Form1.cs:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Diagnostics;
using System.Drawing;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Лаба_Формы
   public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
        List<string> list = new List<string>();
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            OpenFileDialog FileRead = new OpenFileDialog();
            FileRead.Filter = "текстовые файлы |*.txt";
            if (FileRead.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                Stopwatch timer = new Stopwatch();
```

```
timer.Start();
                string text = File.ReadAllText(FileRead.FileName);
                char[] separators = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '?', '/', '\t', '\n'
};
                string[] textArray = text.Split(separators);
                foreach (string strTemp in textArray)
                {
                    string str = strTemp.Trim();
                    if (!list.Contains(str)) list.Add(str);
                timer.Stop();
                this.textBox2.Text = timer.Elapsed.ToString();
                this.textBox1.Text = list.Count.ToString();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Необхоимо выбрать файл");
            }
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            string word = this.textBox3.Text.Trim();
            if(!string.IsNullOrWhiteSpace(word) && list.Count>0)
                string wordUpper = word.ToUpper();
                List<string> tempList = new List<string>();
                Stopwatch timer = new Stopwatch();
                timer.Start();
                foreach(string str in list)
                {
                    if(str.ToUpper().Contains(wordUpper))
                    {
                        tempList.Add(str);
                    }
                timer.Stop();
                this.textBox4.Text = timer.Elapsed.ToString();
                this.listBox1.BeginUpdate();
                this.listBox1.Items.Clear();
                foreach(string str in tempList)
                {
                    this.listBox1.Items.Add(str);
                this.listBox1.EndUpdate();
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Выберите файл и ввеите ключевое слово!");
            }
        }
        private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    DialogResult result = MessageBox.Show("Вы действительно хотите закрыть форрму?","Уважаемый пользователь, ",MessageBoxButtons.YesNo,MessageBoxIcon.Question);
    if(result ==DialogResult.No )
    {
        e.Cancel = true;
    }
}
```

#### Код Form1.Designer.cs:

```
namespace Лаба_Формы
    partial class Form1
        /// <summary>
        /// Обязательная переменная конструктора.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components = null;
        /// <summary>
        /// Освободить все используемые ресурсы.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">истинно, если управляемый ресурс должен быть удален;
иначе ложно.</param>
        protected override void Dispose(bool disposing)
        {
            if (disposing && (components != null))
            {
                components.Dispose();
            base.Dispose(disposing);
        }
        #region Код, автоматически созданный конструктором форм Windows
        /// <summary>
        /// Требуемый метод для поддержки конструктора — не изменяйте
        /// содержимое этого метода с помощью редактора кода.
        /// </summary>
        private void InitializeComponent()
            this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
            this.button2 = new System.Windows.Forms.Button();
            this.label1 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.label2 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.label3 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.label4 = new System.Windows.Forms.Label();
            this.textBox1 = new System.Windows.Forms.TextBox();
            this.textBox2 = new System.Windows.Forms.TextBox();
```

```
this.textBox3 = new System.Windows.Forms.TextBox();
this.textBox4 = new System.Windows.Forms.TextBox();
this.listBox1 = new System.Windows.Forms.ListBox();
this.button3 = new System.Windows.Forms.Button();
this.SuspendLayout();
//
// button1
//
this.button1.Location = new System.Drawing.Point(25, 47);
this.button1.Name = "button1";
this.button1.Size = new System.Drawing.Size(94, 57);
this.button1.TabIndex = 0;
this.button1.Text = "Чтение файла";
this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button1.Click += new System.EventHandler(this.button1_Click);
// button2
//
this.button2.Location = new System.Drawing.Point(25, 161);
this.button2.Name = "button2";
this.button2.Size = new System.Drawing.Size(94, 62);
this.button2.TabIndex = 1;
this.button2.Text = "Поиск слова";
this.button2.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button2.Click += new System.EventHandler(this.button2_Click);
//
// label1
//
this.label1.AutoSize = true;
this.label1.Location = new System.Drawing.Point(187, 47);
this.label1.Name = "label1";
this.label1.Size = new System.Drawing.Size(132, 17);
this.label1.TabIndex = 2;
this.label1.Text = "Колличество слов:";
//
// label2
//
this.label2.AutoSize = true;
this.label2.Location = new System.Drawing.Point(187, 87);
this.label2.Name = "label2";
this.label2.Size = new System.Drawing.Size(115, 17);
this.label2.TabIndex = 3;
this.label2.Text = "Время загрузки:";
//
// label3
//
this.label3.AutoSize = true;
this.label3.Location = new System.Drawing.Point(187, 161);
this.label3.Name = "label3";
this.label3.Size = new System.Drawing.Size(120, 17);
this.label3.TabIndex = 4;
this.label3.Text = "Ключевое слово:";
//
// label4
//
this.label4.AutoSize = true;
this.label4.Location = new System.Drawing.Point(187, 206);
this.label4.Name = "label4";
this.label4.Size = new System.Drawing.Size(104, 17);
this.label4.TabIndex = 5;
this.label4.Text = "Время поиска:";
//
// textBox1
//
this.textBox1.Location = new System.Drawing.Point(338, 47);
```

```
this.textBox1.Name = "textBox1";
            this.textBox1.Size = new System.Drawing.Size(113, 22);
            this.textBox1.TabIndex = 6;
            this.textBox1.TextChanged += new
System.EventHandler(this.textBox1 TextChanged);
            //
            // textBox2
            //
            this.textBox2.Location = new System.Drawing.Point(338, 84);
            this.textBox2.Name = "textBox2";
            this.textBox2.Size = new System.Drawing.Size(113, 22);
            this.textBox2.TabIndex = 7;
            this.textBox2.TextChanged += new
System.EventHandler(this.textBox2_TextChanged);
            // textBox3
            //
            this.textBox3.Location = new System.Drawing.Point(338, 161);
            this.textBox3.Name = "textBox3";
            this.textBox3.Size = new System.Drawing.Size(113, 22);
            this.textBox3.TabIndex = 8;
            //
            // textBox4
            //
            this.textBox4.Location = new System.Drawing.Point(338, 203);
            this.textBox4.Name = "textBox4";
            this.textBox4.Size = new System.Drawing.Size(113, 22);
            this.textBox4.TabIndex = 9;
            //
            // listBox1
            //
            this.listBox1.FormattingEnabled = true;
            this.listBox1.ItemHeight = 16;
            this.listBox1.Location = new System.Drawing.Point(612, 84);
            this.listBox1.Name = "listBox1";
            this.listBox1.Size = new System.Drawing.Size(120, 84);
            this.listBox1.TabIndex = 10;
            //
            // button3
            this.button3.Location = new System.Drawing.Point(302, 351);
            this.button3.Name = "button3";
            this.button3.Size = new System.Drawing.Size(207, 53);
            this.button3.TabIndex = 11;
            this.button3.Text = "Закрыть окно";
            this.button3.UseVisualStyleBackColor = true;
            this.button3.Click += new System.EventHandler(this.button3_Click);
            //
            // Form1
            //
            this.AutoScaleDimensions = new System.Drawing.SizeF(8F, 16F);
            this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font;
            this.ClientSize = new System.Drawing.Size(787, 428);
            this.Controls.Add(this.button3);
            this.Controls.Add(this.listBox1);
            this.Controls.Add(this.textBox4);
            this.Controls.Add(this.textBox3);
            this.Controls.Add(this.textBox2);
            this.Controls.Add(this.textBox1);
            this.Controls.Add(this.label4);
            this.Controls.Add(this.label3);
            this.Controls.Add(this.label2);
            this.Controls.Add(this.label1);
            this.Controls.Add(this.button2);
            this.Controls.Add(this.button1);
```

```
this.Name = "Form1";
            this.Text = "Работа с файловой системой";
            this.FormClosing += new
System.Windows.Forms.FormClosingEventHandler(this.Form1_FormClosing);
            this.ResumeLayout(false);
            this.PerformLayout();
        }
        #endregion
        private System.Windows.Forms.Button button1;
        private System.Windows.Forms.Button button2;
        private System.Windows.Forms.Label label1;
        private System.Windows.Forms.Label label2;
        private System.Windows.Forms.Label label3;
        private System.Windows.Forms.Label label4;
        private System.Windows.Forms.TextBox textBox1;
        private System.Windows.Forms.TextBox textBox2;
        private System.Windows.Forms.TextBox textBox3;
        private System.Windows.Forms.TextBox textBox4;
        private System.Windows.Forms.ListBox listBox1;
        private System.Windows.Forms.Button button3;
   }
}
```

### Результаты работы программы:







