





SAE n°4.03 Programmation Système Java/Assembleur

Présentation des schémas

Alexy WICIAK Mouâd ZOUADI Groupe : 2-2

Schéma n°1

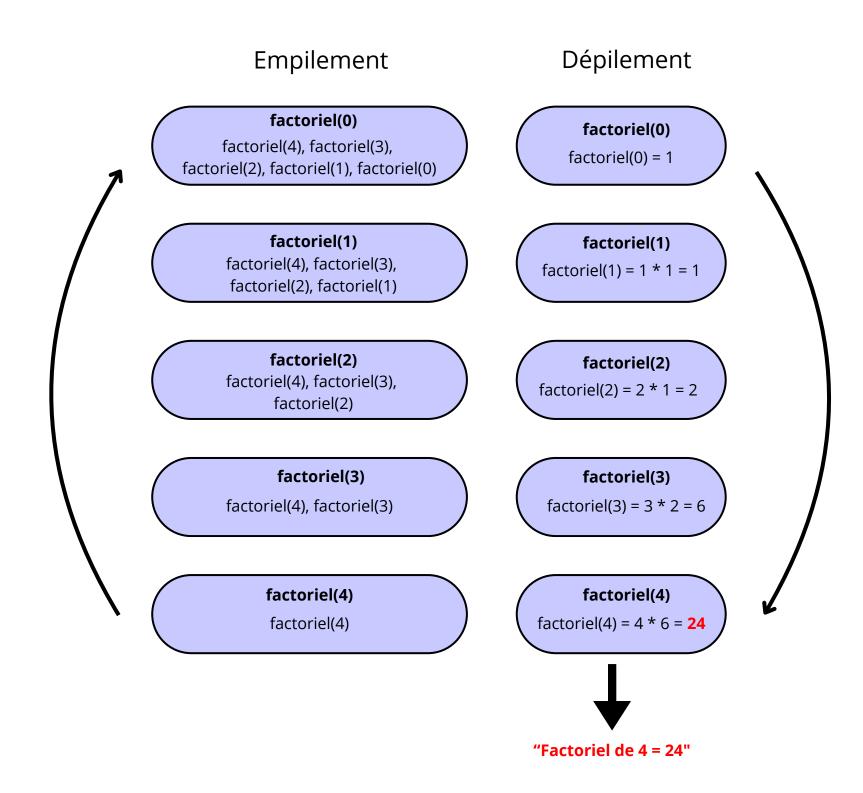
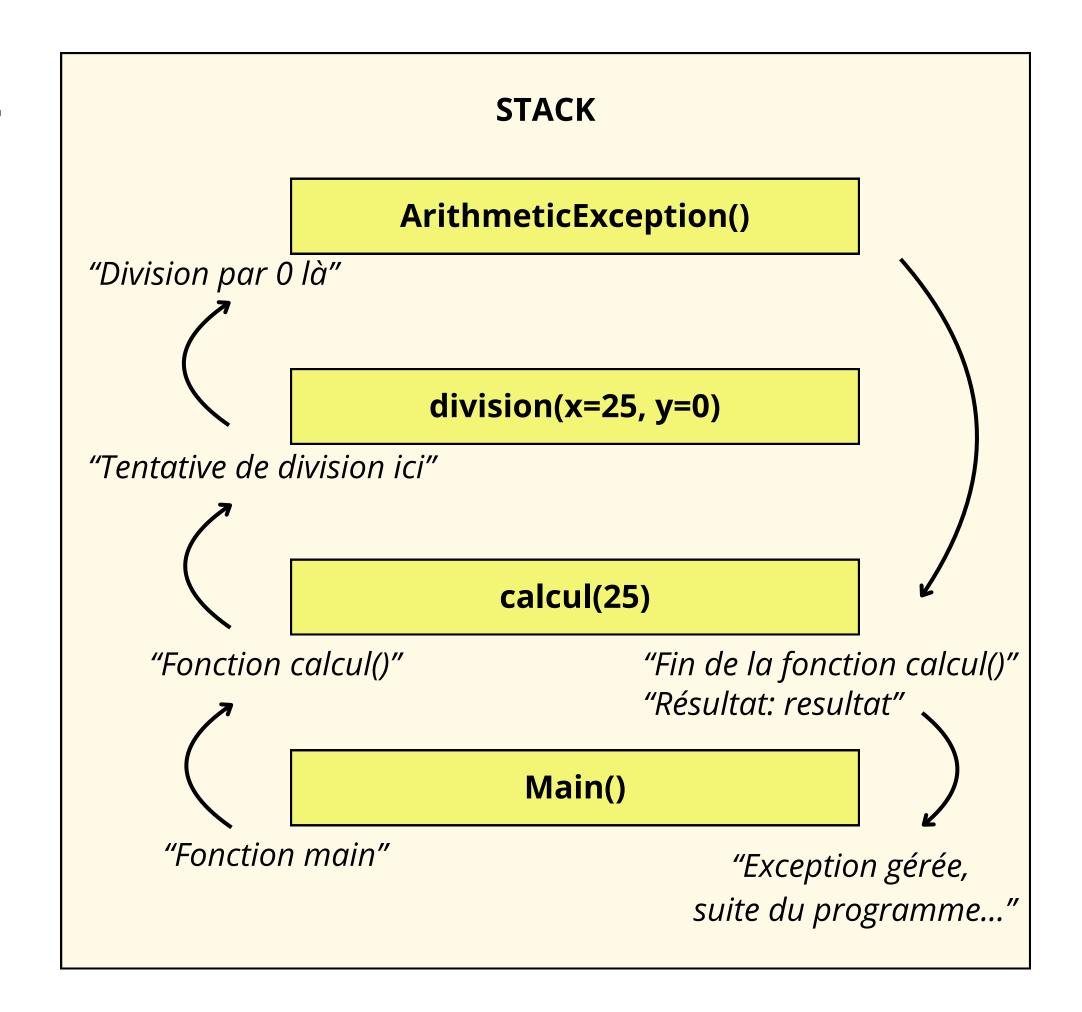


Schéma n°2



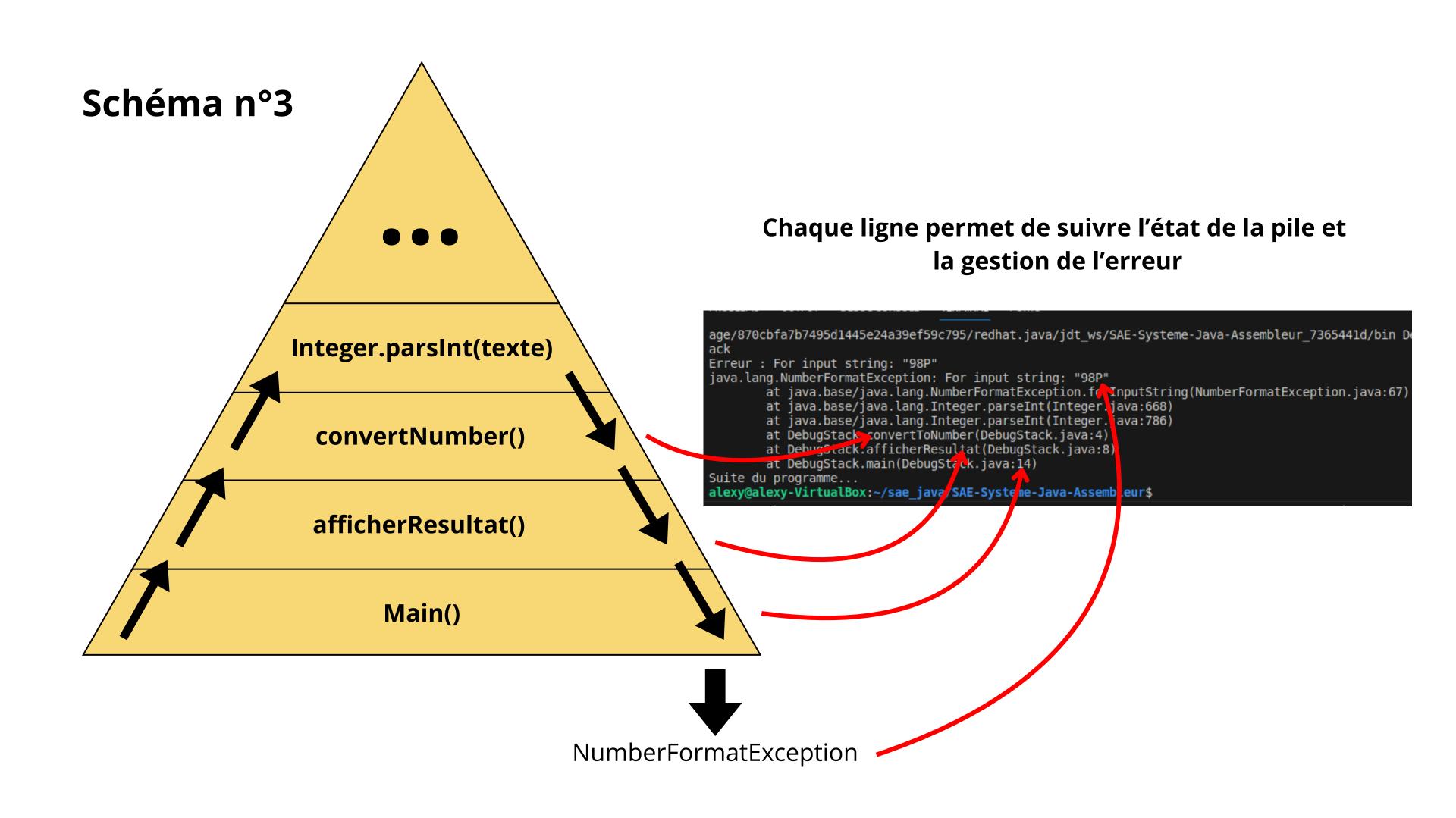


Schéma n°4 (Bilan)

1) Pile d'appel en Java

Stocke les appels de méthodes

Paramètres, variables
locales, adresse de retour,
pointeur d'instruction

Dépilement à la fin de l'exécution d'une méthode.

2) Cadre de pile

Créé à chaque appel de méthode

Contient toutes les informations nécessaires à l'exécution

Supprimé une fois l'exécution terminée.

3) Appels récursifs

Chaque appel récursif empile un nouveau cadre de pile

Dépilement progressif à l'atteinte du cas de base.

Exemple:

Factorielle (n! = n * (n - 1)!).

4) Les exceptions

Utilisation de try, catch, finally pour gérer les erreurs.

Lorsqu'une exception est levée, la JVM recherche un bloc catch dans la pile.

Exemple:

ArithmeticException (division par zéro).

5) Les débogages

Suivi des erreurs grâce à la traçabilité des appels de méthodes.

Analyse de la pile pour localiser l'erreur et améliorer le code.

Exemple:

Conversion d'une chaîne en entier (NumberFormatException)

Merci