

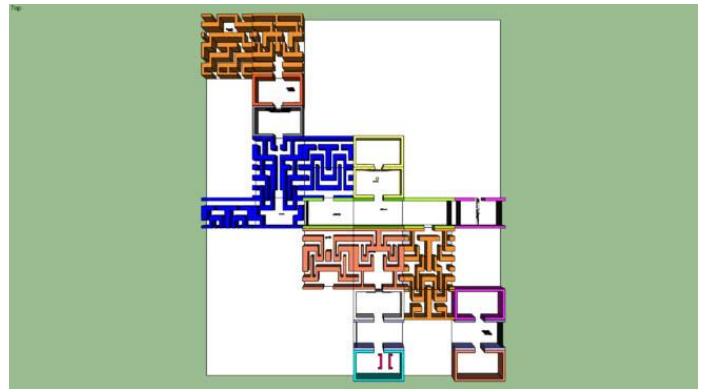
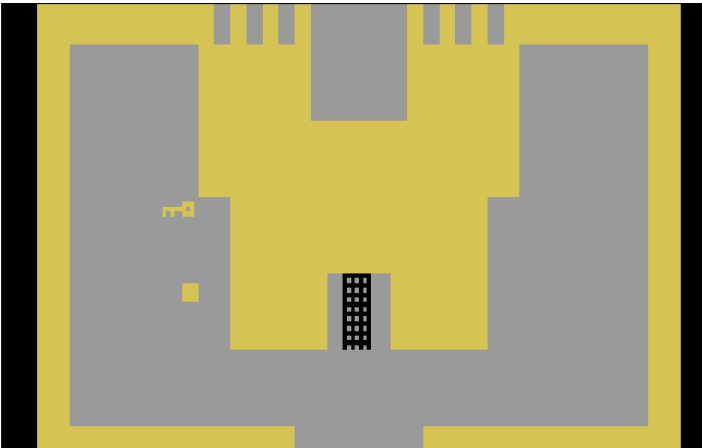
Propuesta 1

Nombre: Maze Scape

Descripción

Inicias en un plano con varios pasadizos, es un laberinto del que deberás encontrar la salida. Conforme te adentras en los confines del laberinto encontrarás objetos, que subiran tus estadísticas o te darán poderes; dinero, que podrás cambiarlo en la tienda de la zona de reaparición; enemigos, que al matarlos te darán experiencia y puntos; obstáculos, que pondrán tu mente a prueba. El objetivo del juego es escapar del laberinto. Para brindar una mejor experiencia, cada vez que inicies tu juego el orden de los pasillos será otorgado de manera aleatoria, así como los objetos y la aparición de la siguiente amenaza que podrá esperarte en los pasillos. Tendrás que confiar en tu habilidad de combate o de sigilo, adaptándote a los objetos que el juego te otorgue. También es un reto mental pondrá a prueba tu intelecto. Entre más rápido lo termines recibirás un bono de tiempo. Terminarlo será algo muy difícil, pero has de sentirte satisfecho con obtener la puntuación más alta posible.

Las pasadizos serán parecidos a los del juego adventure pero el orden del laberinto puede cambiar.



Propuesta 2

Nombre: Quemados

Descripción

Deberás de esquivar la mayor cantidad de pelotas posibles. Podrás desplazarte en el campo de juego, donde aparecerán poderes. El objetivo es que no te de ninguna vez una pelota porque sino estarás fuera. Las pelotas se aproximarán de manera aleatoria y conforma pase el tiempo aumentará el número de pelotas y la velocidad a la que van. ¿Cuál será tu máxima puntuación antes de ser quemado?

El juego solo serás tú y varias pelotas viniendo hacia ti. Obtienes puntos cuando la pelota haya salido del área de juego, mientras que tú tampoco podrás salirte de la misma.

