



BUT2 Initiaux

SAÉ4.Real.01 : Développement d'une application complexe

Partie : R4.09 | MASI

LEPORT Clovis
MARTEL Floran
GROMARD Alexys
JOUAULT Lancelot
CHEVREUX Arthur

Sommaire

Sommaire	2
Introduction	3
Recherche du temps d'arrêt et ajouter en favori	3
Diagramme BPMN	3
Explications	3
Se connecter à l'application NaoLibre	4
Diagramme BPMN	4
Explications	4
Processus d'ajout d'encombrement	4
Diagramme BPMN	4
Explications	4
Processus de création de compte	5
Diagramme BPMN	5
Explications	5

Introduction

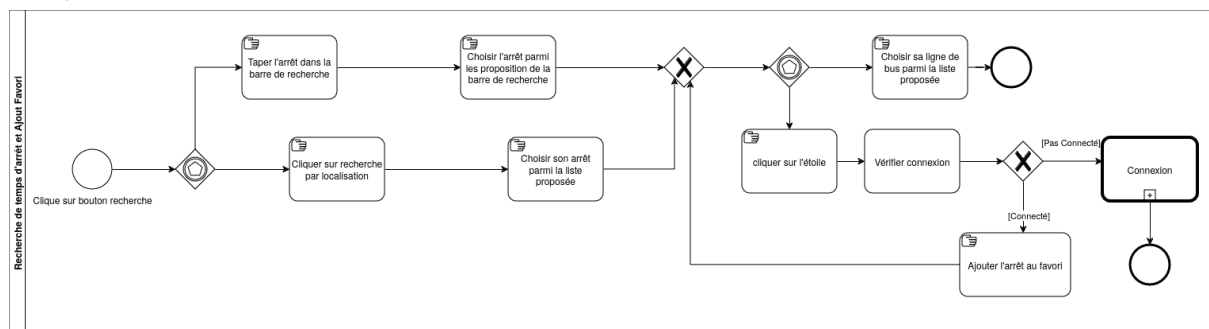
Dans le cadre de notre deuxième année de BUT, nous avons dû développer un site web répondant à un problème actuel. Nous avons décidé de simplifier la vie des utilisateurs de transports en commun au sein de Nantes. Pour ce faire, nous avons voulu créer un site web permettant de donner l'encombrement de chaque transport pour que les personnes qui sont repoussées par l'utilisation des bus de par sa surpopulation, puissent constater que ce n'est pas toujours le cas.

Notre site web permet aux utilisateurs de pouvoir consulter le temps d'attente des bus et tram de leurs arrêts favoris et ils peuvent aussi observer les moyennes d'encombrement par heure sur chaque ligne. Les utilisateurs sont récompensés par un système de points à chaque fois qu'ils évaluent une ligne. De cette façon, ils se sentent plus impliqués et prennent le temps de nous aider à chaque fois.

Tous les diagrammes BPMN seront également à la fin de ce document à l'horizontal.

Recherche du temps d'arrêt et ajouter en favori

Diagramme BPMN

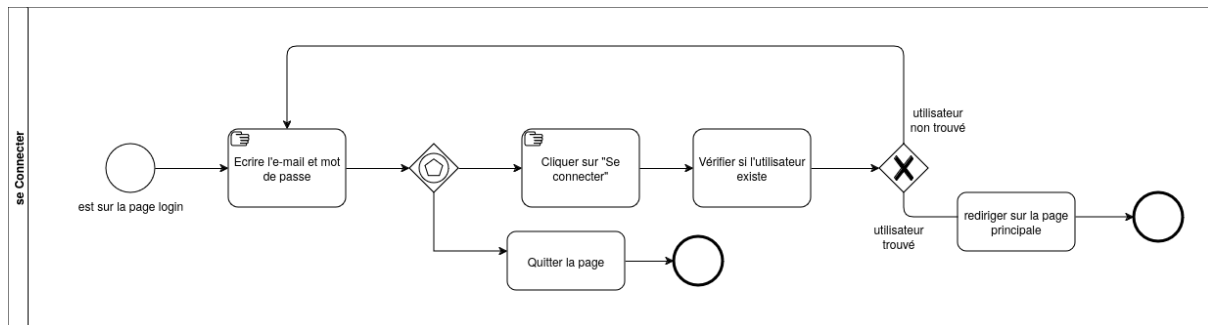


Explications

Le processus démarre lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton de recherche d'un arrêt. Il est ensuite invité à saisir le nom de son arrêt manuellement ou à utiliser l'outil de géolocalisation pour trouver les arrêts à proximité. Quelle que soit la méthode, l'utilisateur doit choisir un arrêt, parmi les suggestions de la barre de recherche dans le cas d'une saisie manuelle ou dans la liste des arrêts pour la géolocalisation. Après sélection, il accède à une page listant les lignes desservant cet arrêt. Il peut ajouter l'arrêt aux favoris ou consulter les informations d'une ligne spécifique. Pour enregistrer un arrêt en favori, un clic sur l'étoile est nécessaire, le système confirmera que l'utilisateur est connecté. Si ce n'est pas le cas, une invitation à se connecter apparaît et l'utilisateur devra alors recommencer le processus. Une fois l'arrêt ajouté aux favoris, l'utilisateur a le choix de consulter une ligne ou supprimer son arrêt des favoris. S'il opte pour consulter une ligne, le processus ci-dessus est alors terminé.

Se connecter à l'application NaoLibre

Diagramme BPMN

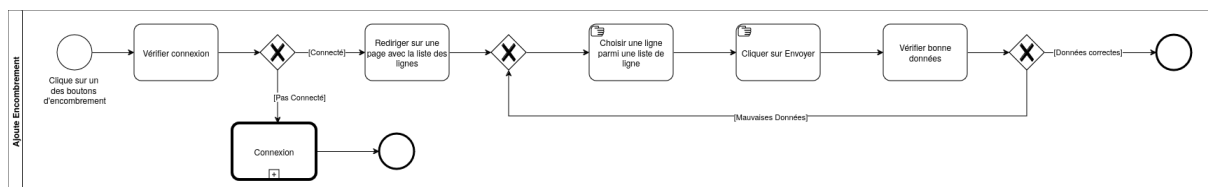


Explications

Le processus de connexion commence lorsque l'utilisateur accède à la page de connexion. Il doit y saisir ses informations personnelles, c'est-à-dire son email et son mot de passe. Ensuite, il a le choix : cliquer sur le bouton "se connecter" ou quitter la page par diverses méthodes, ce qui mettra fin au processus. Lorsqu'il clique sur le bouton de connexion, le système vérifie l'existence de l'utilisateur dans la base de données. Si l'utilisateur est reconnu, il est alors redirigé vers la page principale du site, et le processus se termine. Dans le cas contraire, un message l'invite à vérifier ses informations et à essayer de nouveau.

Processus d'ajout d'encombrement

Diagramme BPMN

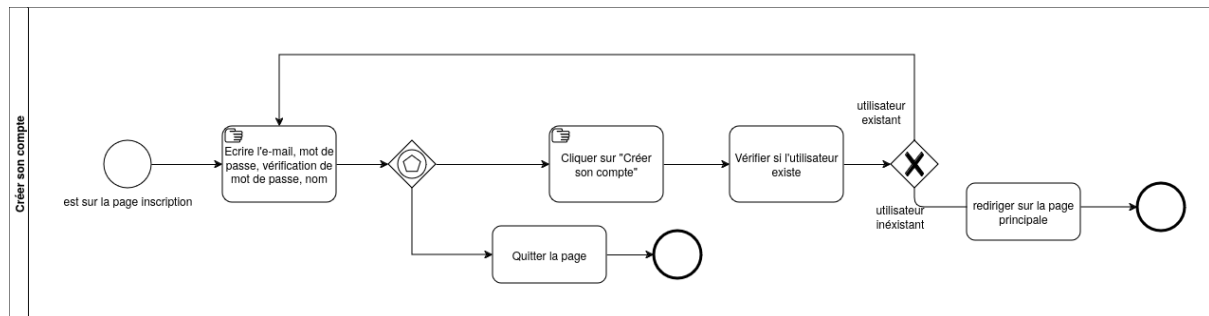


Explications

Le processus d'ajout d'un encombrement s'active lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton dédié. Si l'utilisateur n'est pas identifié, l'application l'invite alors à se connecter et le processus s'arrête. Sinon, le processus se poursuit et l'utilisateur est redirigé vers une page affichant les lignes du réseau Naolibre. Il est invité à sélectionner une ligne et à appuyer sur le bouton d'envoi. Le système contrôle ensuite la validité des données. En cas d'incohérence, l'utilisateur doit choisir à nouveau une ligne. Si tout est en ordre, le processus est alors terminé.

Processus de création de compte

Diagramme BPMN



Explications

Le processus de création commence quand l'utilisateur accède à la page d'inscription. On lui demande d'entrer ses informations personnelles, comme un email, un mot de passe et son nom. S'il décide d'annuler, il peut quitter la page, ce qui met fin au processus. Autrement, il doit appuyer sur le bouton "Créer mon compte". Le système contrôle alors si l'utilisateur existe déjà dans notre base de données. Si c'est le cas, l'utilisateur est informé et invité à fournir des informations différentes ou à se connecter via le bouton prévu à cet effet. Si l'utilisateur n'existe pas déjà, l'inscription s'effectue avec succès et il est redirigé vers la page principale du site.

Annex :

