

Práctica 2: Memoria

Alejandro Guitarte Fernández y Antonio Richarte González

Ejercicio 1

Hemos utilizado un flujo de comunicación de un entero por mensaje, mandando los mensajes en un bucle hasta enviar la palabra 'exit'. Esto es adecuado para UDP, pues es orientado a mensajes, de manera que enviamos estos de uno en uno.

Si fuera TCP, sería más complicado, habría que mandar algún delimitador para indicar cuando acaba un punto y empieza otro, pues se envían todos de manera continua (orientado a conexión, flujo de datos).

Ejercicio 2

Para recibir la lista, hemos recibido los mensajes byte a byte (el tamaño de un carácter), y parar de recibir cuando nos lleguen dos espacios seguidos, que es el delimitador que hemos usado para dejar de mandar mensajes al cliente.

Bibliografía

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.geeksforgeeks.org/>