

# Блок управления вентиляторами компьютера

Обучающийся Богачев-Воевудский А.А

Преподаватель Максимов А.В.

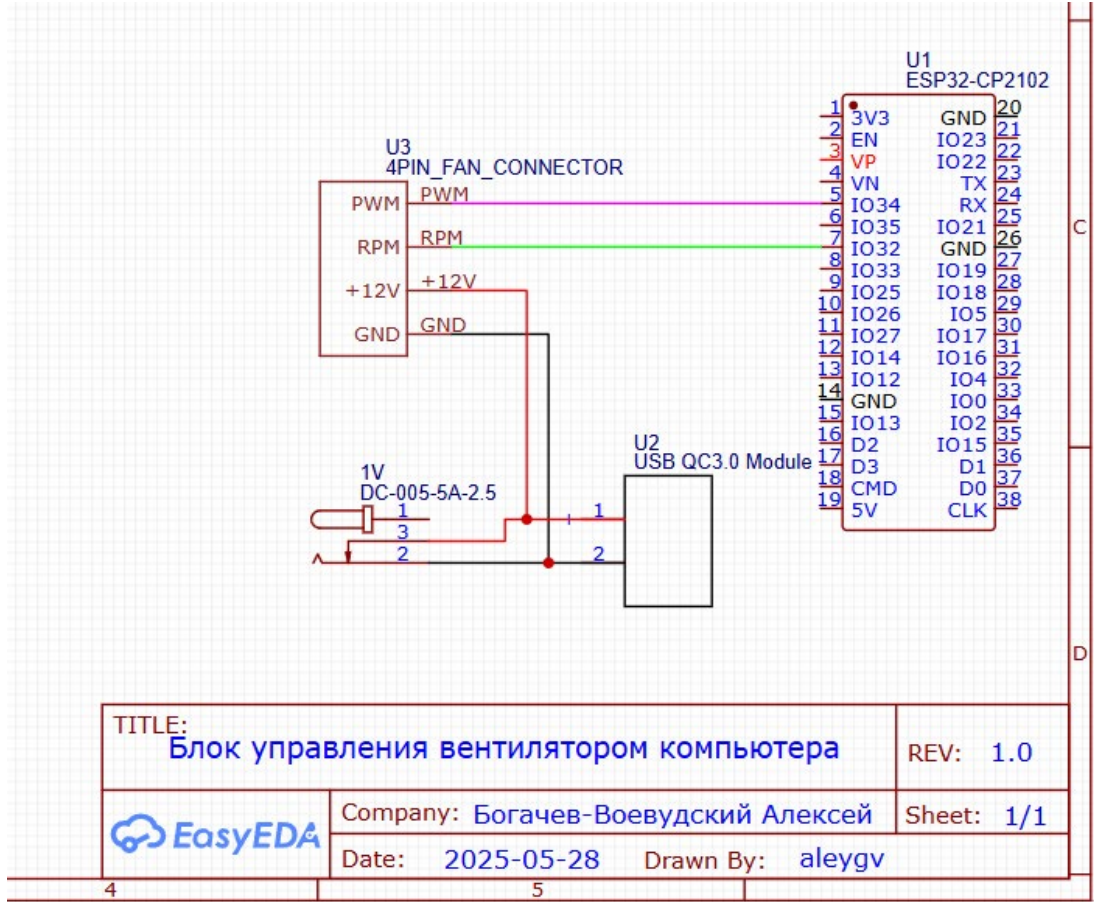
# Цели и задачи

- Цель – собрать устройство, позволяющее управлять оборотами вентилятора компьютера через WIFI
- Задачи:
  1. Купить и собрать устройство из комплектующих
  2. Написать код

# Актуальность и аналоги

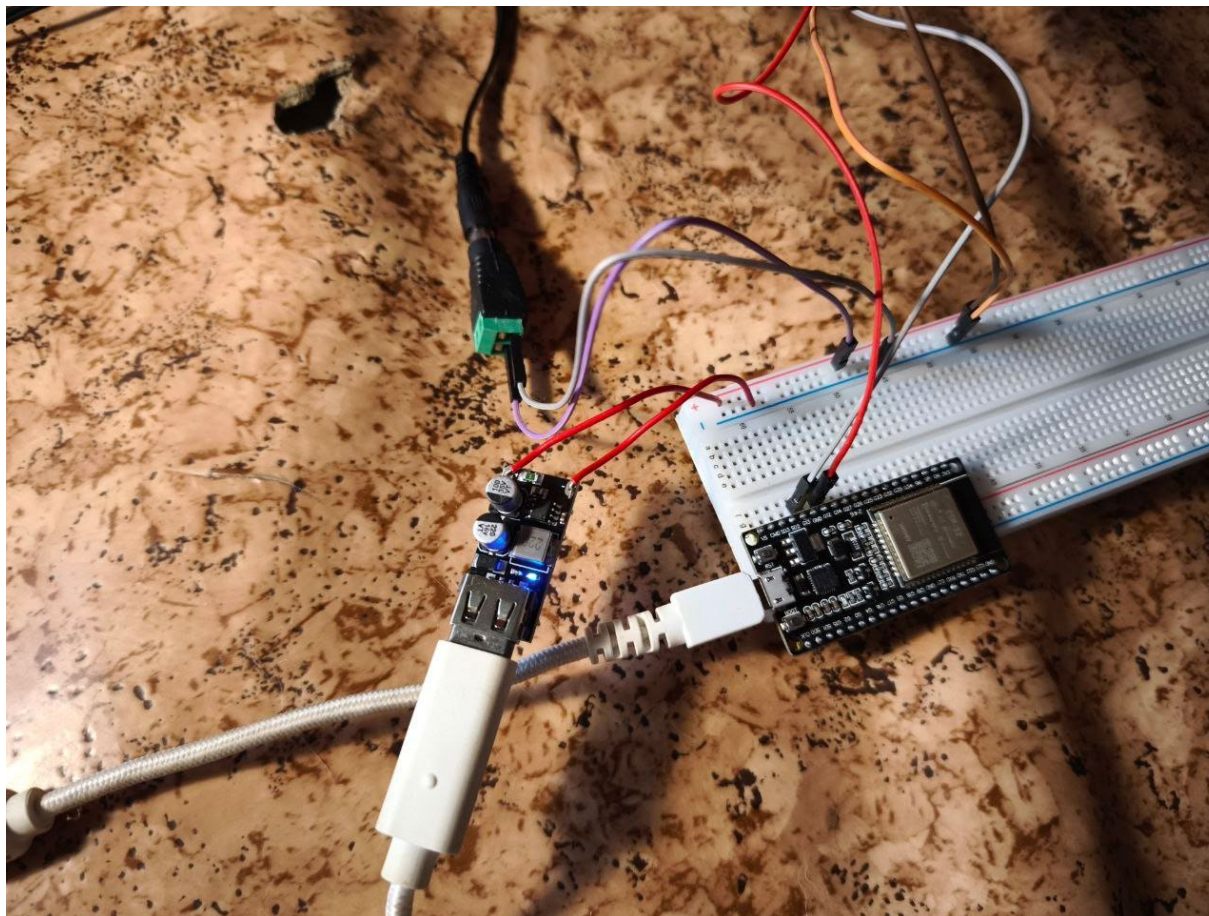
- Данная тема актуальна для людей, у которых нет встроенного управления вентиляторами в компьютере
- Аналоги:
  1. "Testing Mosquitto MQTT Broker With ESP32" — В этой статье описывается, как использовать MQTT-брокер Mosquitto с ESP32 для удаленного управления устройствами, такими как лампы, вентиляторы и датчики.
  2. "ESP32 Fan Control System for PC, Server, and Rack Temperature" — Эта работа посвящена системе контроля температуры на основе ESP32 с поддержкой MQTT по Wi-Fi.

# Схема устройства и себестоимость



- Разъем питания DC 2.5 x 5.5
- ESP32 NODEMCU 38pin DEVKIT V1 WIFI + Bluetooth CP2102
- Беспаяечная макетная плата
- DC-DC step-down понижающий преобразователь с поддержкой QC3.0
- Модуль реле – 1 канал
- Переходник USB OTG micro USB Defender, адаптер для передачи данных с телефона
- Блок питания (адаптер) T120100-2C1 12V 1A 5.5 x 2.1

# Вид устройства



# Код

```
#include <WiFi.h>
#include <ESPAsyncWebServer.h>
#include <HTTPClient.h>

// ==== Настройки Wi-Fi ====
const char* ssid = "Bogachevich"; // Укажи свой SSID
const char* password = "DNEAT78R"; // Укажи свой пароль

// ==== Пины ====
#define FAN_PWM_PIN 12 // PWM пин (управление вентилятором)
#define FAN_RPM_PIN 13 // RPM пин (считывание импульсов)

// ==== Переменные ====
volatile byte fanRPMCount = 0;
volatile unsigned long last_interrupt_time = 0;
unsigned long lastRPMSample = 0;
int fanSpeed = 128; // Стартовая скорость (0-255)
const int pulsesPerRevolution = 2;

AsyncWebServer server(80);

// ==== Обработка прерывания для RPM ====
void IRAM_ATTR rpmISR() {
    unsigned long interrupt_time = micros();
    if (interrupt_time - last_interrupt_time > 1000) {
        fanRPMCount++;
        last_interrupt_time = interrupt_time;
    }
}

// ==== Настройка скорости вентилятора ====
void setFanSpeed(int speed) {
    ledcWrite(0, speed);
}

// ==== Отправка IP на Flask-бэкенд ====
void sendIPToBackend() {
    if (WiFi.status() == WL_CONNECTED) {
        HTTPClient http;
        String url = "http://192.168.0.105:5000/receive_ip"; // ← Укажи IP
        http.begin(url);
        http.addHeader("Content-Type", "application/json");

        String jsonData = "{\"ip\":\"";
        jsonData += WiFi.localIP().toString();
        jsonData += "\"}";

        int httpResponseCode = http.POST(jsonData);

        if (httpResponseCode > 0) {
            Serial.printf("HTTP Response code: %d\n", httpResponseCode);
            String response = http.getString();
            Serial.println("Response: " + response);
        } else {
            Serial.print("Error sending POST: ");
            Serial.println(http.errorToString(httpResponseCode).c_str());
        }

        http.end();
    } else {
        Serial.println("WiFi not connected");
    }
}

void setup() {
    Serial.begin(115200);

    // ==== Настройка вентилятора ====
    pinMode(FAN_PWM_PIN, OUTPUT);
    ledcSetup(0, 25000, 8); // канал 0, 25 кГц, 8 бит
    ledcAttachPin(FAN_PWM_PIN, 0);
    setFanSpeed(fanSpeed);

    // ==== Настройка RPM ====
    pinMode(FAN_RPM_PIN, INPUT_PULLUP);
    attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(FAN_RPM_PIN), rpmISR, FALLING);

    // ==== Подключение к Wi-Fi ====
    WiFi.begin(ssid, password);
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
        delay(1000);
        Serial.print(".");
    }

    Serial.println("\nConnected to WiFi");
    Serial.print("IP address: ");
    Serial.println(WiFi.localIP());

    // ==== Отправка IP на Flask ====
    sendIPToBackend();
}
```

# Вид страницы веб-сервера



## Управление вентилятором ESP32

IP ESP32: <http://192.168.0.100>



Скорость: 0

# Заключение

- Собран устройство, позволяющее управлять оборотами вентилятора компьютера через WIFI