

Actividad de Aprendizaje 1

ÁLGEBRA LINEAL

Handwritten notes covering various mathematical topics:

- Trigonometric identities: $\Delta = a^2 + b^2 - c^2$, $\cos x = \frac{a}{c}$, $\sin x = \frac{b}{c}$, $\tan x = \frac{b}{a}$.
- Calculus: $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = f(0)$, $\int_a^b f(x) dx$, $\frac{d}{dx} \sin x = \cos x$, $\frac{d}{dx} \cos x = -\sin x$.
- Geometry: Pythagorean theorem ($a^2 + b^2 = c^2$), area of a triangle ($\frac{1}{2}ab \sin C$), volume of a cube (a^3).
- Algebra: Matrix multiplication ($(AB)^T = B^T A^T$), determinants ($|AB| = |A||B|$), inverse matrices ($A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{adj } A$).
- Probability: $P(A \cap B) = P(A)P(B|A)$.
- Physics: $E = mc^2$.
- Other: $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$, $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1$.

1. Problema 1

A veces los métodos numéricos no son perfectos y tienen sus limitaciones, sobre todo si el sistema de ecuaciones que se pretende resolver está mal condicionado. Si es así no será sencillo obtener la solución o estar seguro de ella. Métodos como el de Gauss-Jordan tiene por tanto sus límites incluso usando un ordenador. Para ilustrar este hecho consideremos un sistema de ecuaciones cuya matriz de coeficientes y el vector del lado derecho son los siguientes:

$$A = \begin{bmatrix} -0,195865 & -0,397014 & -0,530551 & -0,964501 \\ -0,021981 & 0,387760 & -0,593141 & -0,240908 \\ -0,191130 & 0,013832 & -0,686614 & -0,901565 \\ 0,139872 & 0,711619 & -0,331303 & 0,540443 \end{bmatrix}; b = \begin{bmatrix} -0,0129654 \\ 0,6691410 \\ 0,0604382 \\ 0,3373383 \end{bmatrix}$$

Se supone que las entradas provienen de medidas experimentales que se han tomado en el laboratorio.

1.1. Apartado a

Aplicar Gauss-Jordan usando Octave para obtener la solución del sistema.

Resolución:

Primeramente asignamos los valores de A y b en Octave mediante las instrucciones:

```
>> A=[-0.195865 -0.397014 -0.530551 -0.964501 ; -0.021981 0.387760 -0.593141 -0.240908 ; -0.191130 0.013832 -0.686614 -0.901565 ; 0.139872 0.711619 -0.331303 0.540443]
A =
-0.195865 -0.397014 -0.530551 -0.964501
-0.021981 0.387760 -0.593141 -0.240908
-0.191130 0.013832 -0.686614 -0.901565
0.139872 0.711619 -0.331303 0.540443

>> b=[-0.0129654 0.6691410 0.0604382 0.3373383]
b =
-0.012965 0.669141 0.060438 0.337338
```

Seguidamente creamos la matriz ampliada M de A y b:

```
>> M=[A, b]
M =
-0.195865 -0.397014 -0.530551 -0.964501 -0.012965
-0.021981 0.387760 -0.593141 -0.240908 0.669141
-0.191130 0.013832 -0.686614 -0.901565 0.060438
0.139872 0.711619 -0.331303 0.540443 0.337338
```

Ahora ya podemos aplicar la función rref() sobre M para obtener la solución de ésta.

```
>> RM=rref(M)
RM =
1.00000 0.00000 0.00000 0.00000 31.37099
0.00000 1.00000 0.00000 0.00000 2.16224
0.00000 0.00000 1.00000 0.00000 2.66082
0.00000 0.00000 0.00000 1.00000 -8.71088
```

1.2. Apartado b

Asignamos la matriz y el vector truncados manualmente a 2 posiciones decimales a AT y el vector a bt:

```
>> AT=[-0.19 -0.39 -0.53 -0.96 ; -0.02 0.38 -0.59 -0.24 ; -0.19 0.01 -0.68 -0.90 ; 0.13 0.71 -0.33 0.54]
AT =
-0.190000  -0.390000  -0.530000  -0.960000
-0.020000   0.380000  -0.590000  -0.240000
-0.190000   0.010000  -0.680000  -0.900000
 0.130000   0.710000  -0.330000  0.540000

>> bt=[-0.01 ; 0.66 ; 0.06 ; 0.33]
bt =
-0.010000
 0.660000
 0.060000
 0.330000
```

Siguiendo el mismo proceso, obtenemos la solución siguiente:

```
>> MT=[AT,bt]
MT =
-0.190000  -0.390000  -0.530000  -0.960000  -0.010000
-0.020000   0.380000  -0.590000  -0.240000   0.660000
-0.190000   0.010000  -0.680000  -0.900000   0.060000
 0.130000   0.710000  -0.330000   0.540000   0.330000

>> RMT=rref(MT)
RMT =
 1.00000   0.00000   0.00000   0.00000  21.66607
 0.00000   1.00000   0.00000   0.00000  1.62589
 0.00000   0.00000   1.00000   0.00000  1.55121
 0.00000   0.00000   0.00000   1.00000 -5.79458
```

Se puede comparar la diferencia de los resultados obtenidos restando las matrices:

```
>> D=RMT-RMT
D =
 0.00000   0.00000   0.00000   0.00000  9.70492
 0.00000   0.00000   0.00000   0.00000  0.53634
 0.00000   0.00000   0.00000   0.00000  1.10961
 0.00000   0.00000   0.00000   0.00000 -2.91630
```

Supongamos que la primera matriz [A,b] contiene los valores reales y que [AT,bt], que contienen los datos truncados, son los valores tomados con cierto error de medición.

Podemos extraer la 5a columna de las matrices para operar con ellas más fácilmente:

```

>> d=D(1:4,5)
d =

```

9.70492
0.53634
1.10961
-2.91630

```

>> rm=RM(1:4,5)
rm =

```

31.3710
2.1622
2.6608
-8.7109

```

>> rmt=RMT(1:4,5)
rmt =

```

21.6661
1.6259
1.5512
-5.7946

Recordando la fórmula del error relativo:

$$\epsilon_r = \frac{\epsilon_a}{X} \cdot 100$$

Aplicamos la fórmula dónde $\epsilon_a = d$ y $X = rm$:

```

>> ea=(d./rm)*100
ea =

```

30.936
24.805
41.702
33.479

Nótese el uso del operador punto `.`, que indica que queremos realizar la operación fila con fila, y no dividir el vector d por el vector rm .

Entonces el vector ‘ea’ nos indica, porcentualmente, el error que cometemos en cada fila al hacer la medición del valor utilizando sólo los 2 primeros decimales como significativos.

Podemos observar que los errores generados por el truncamiento son muy elevados. Esto es normal ya que estamos trabajando con números decimales cercanos al 0 con lo que cualquier error decimal, sea en las centésimas o milésimas provocará un desfase significativo en la solución.