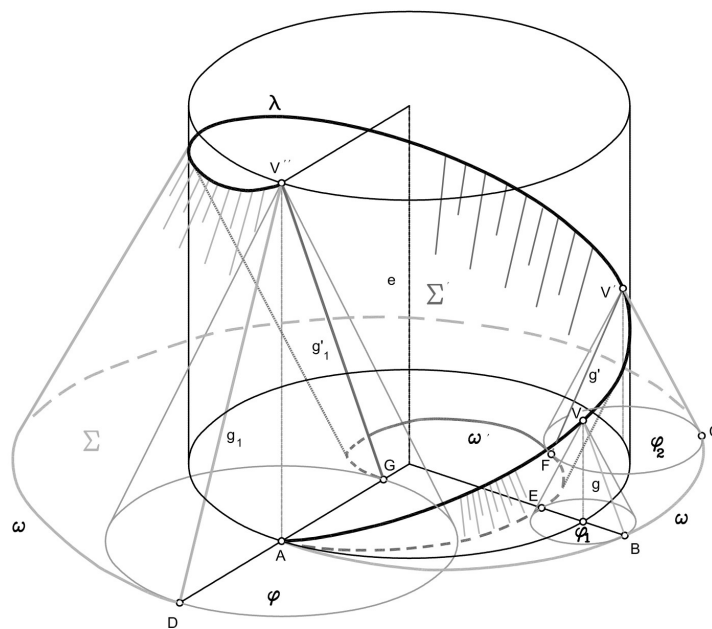

Actividad 9. AEC. Ejercicios propuestos

Unidades 6-8

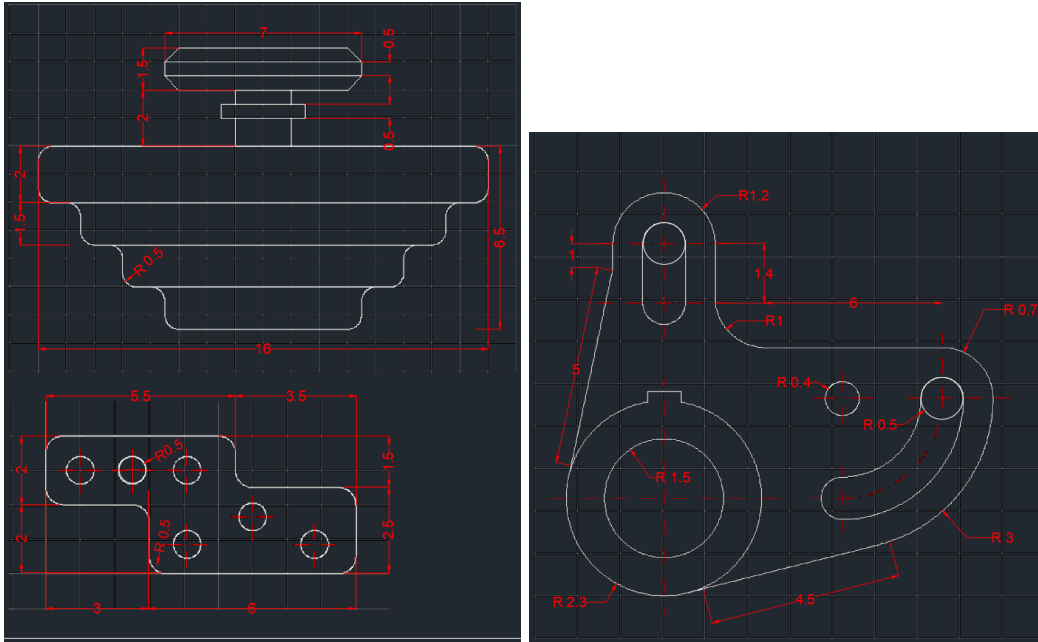
EXPRESIÓN GRÁFICA



Autor: Alexander Sebastian Kalis
Profesora: Dra. Isabel Cristina Gil García
Curso: 1o, Ingeniería de Organización Industrial
UDIMA
9 de junio de 2019

Ejercicio 1. Acotación

Imagen



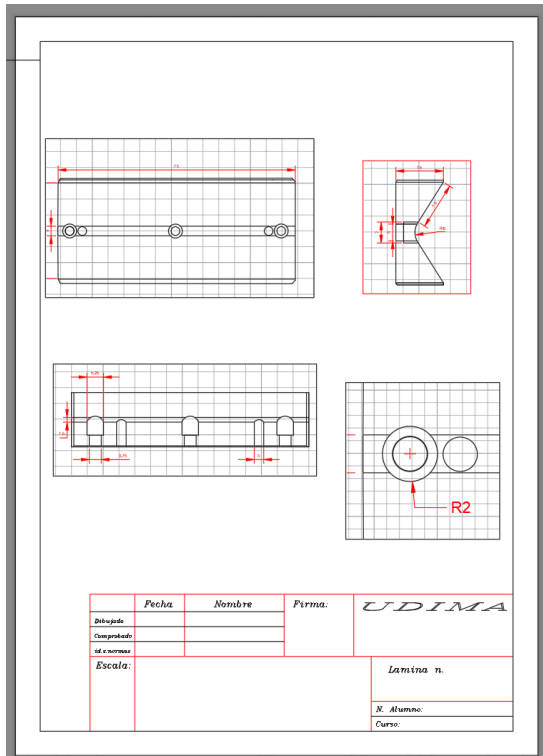
Descripción

Para la realización del ejercicio 1, debido a la falta de impresora en la fecha de realización se ha acotado los dibujos utilizando la opción de importar PDFs a Autocad y utilizando las herramientas de acotación del propio programa.

La medición se ha realizado considerando cada cuadrado mide 1 unidad a acotar.

Ejercicio 2. Impresión desde espacio modelo

Imagen



Descripción

En la imagen se puede observar la vista presentación del espacio modelo.

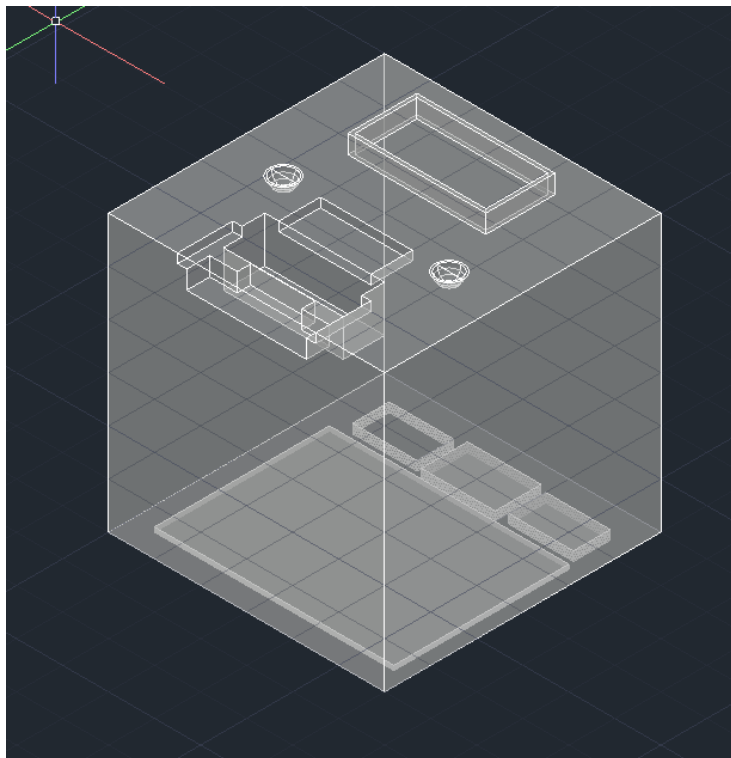
Se han acotado las vistas el ejercicio 3 de la Actividad 5. Posteriormente, siguiendo las instrucciones de la profesora en el vídeo 'Vídeo 8.1 Impresión desde el espacio Modelo' y 'Vídeo 8.2. Ventanas gráficas. Presentaciones'

- Se ha configurado el tamaño de papel, origen del trazado y escala a 1:1.
- Se crean ventanas gráficas de presentación.
- Se establece sobre cada ventana la orientación, escala y visibilidad.

Se ha añadido además una ventana de presentación del detalle del radio de la circunferencia y se ha acotado su radio directamente sobre su vista modelo.

Ejercicio 3. Sólidos 3D. Presentaciones

Imagen



Descripción

Para la realización de este ejercicio el alumno también se ha apoyado sobre los vídeos instructivos de la profesora.

Primeramente, utilizando las herramientas 3D, se ha dibujado el cubo.

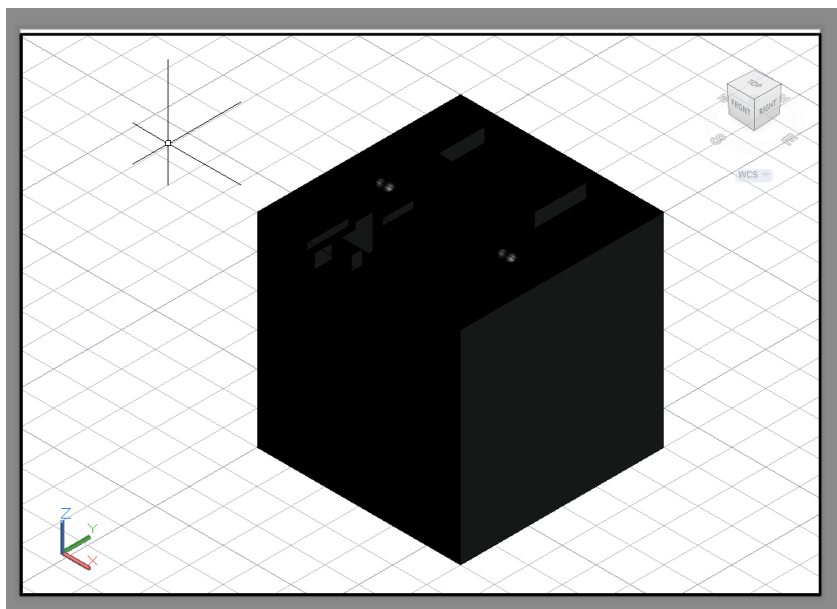
Posteriormente se ha ido configurando los sistemas de coordenadas personales para que el plano de la rejilla caiga sobre cada cara de cada vista diédrica del cubo.

Una vez estampadas todas las vistas diédricas sobre el cubo, se han utilizado las herramientas de modelación 3D (principalmente 'Extrude' y 'Subtract') sobre los rectángulos en las vistas 2D para hacer así el ahuecado del cubo.

Para los huecos redondos, se ha utilizado la herramienta 'Esfera' y posteriormente se ha hecho la diferencia entre el cubo y las esferas.

Presentación 1

Una vez terminado el sólido en 3D, se ha procedido a la presentación 1, donde se ha configurado el tamaño de papel A4 horizontal, y se ha insertado una ventana gráfica escala 2:1 de la perspectiva isométrica del cubo con un estilo visual realista:



Presentación 2

La presentación 2 también se ha configurado como A4 horizontal. Se han plasmado las vistas diédricas y la isométrica utilizando la herramienta 'base' de Autocad teniendo todas las aristas visibles. La ventana isométrica se ha modificado para que aparezca el sólido en escala 2:1 y con estilo sombreado con líneas visibles:

