

UNIDAD DIDÁCTICA

Desarrollo de aplicaciones JSP



1. Datos generales

Programa	: Programa de actualización en Desarrollo de aplicaciones en JAVA
Código de la UD	: 50000DAJSP
Curso	: Desarrollo de aplicaciones JSP
Horas	: 30 horas

2. Presentación de la asignatura

La asignatura es de naturaleza teórico - práctica, tiene por objetivo que el estudiante adquiera los conocimientos para el desarrollo de soluciones web en un lenguaje de programación seguro que cubra las necesidades de los usuarios y/o empresas, implementando frameworks que aseguren la integridad del proceso de información.

3. Capacidad terminal

Desarrolla soluciones informáticas en Java Web conectados al gestor MySQL, teniendo en cuenta las mejores prácticas del mercado (frameworks) que garantice la integridad de procesamiento de información según requerimientos del usuario.

4. Metodología

- ✓ El enfoque por competencias se basa en la metodología activa, que se caracteriza por ser una metodología interactiva donde el alumno es un ente activo que participa, construye, propone. Da énfasis al trabajo en equipo. El docente actúa como un facilitador diseñando estrategias, materiales y la conducción de su clase para que el alumno construya su propio aprendizaje.
- ✓ En aula y fuera de ella el estudiante desarrollará tareas que le permitirán autoevaluarse continuamente
- ✓ El diseño de las sesiones de aprendizaje se basa en 4 momentos del aprendizaje, aplicándose diversas técnicas didácticas:

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

- Motivación, exploración y Problematicación: El docente motiva para aprender, por medio de estímulos que capten la atención del estudiante, recoge sus saberes previos los utiliza y propone situaciones que logren el conflicto cognitivo.
- Adquisición de nuevos aprendizajes: abordando los temas, conceptos, procedimientos, técnicas con la guía del facilitador.
- Transferencia: El estudiante aplica lo aprendido, a situaciones nuevas a través de casos prácticos del sector exportador propuestos por el facilitador.
- El docente evalúa lo aprendido para asegurarse el nivel de logro de sus estudiantes.

5. Evaluación

La Evaluación se aplica conforme a estas orientaciones:

- La escala de calificación es vigesimal y la nota mínima aprobatoria es trece (13)

Dada la naturaleza de la Unidad Didáctica se considera que el proceso de evaluación debe llevarse de manera continua y permanente para reflejar el proceso de aprendizaje de cada estudiante.

- El Promedio Final del curso será producto de una media ponderada que considera los siguientes pesos porcentuales:

• Nota evaluación continua 1:	• EC1 (20%) debe reflejar el logro hasta la 1 semana
• Nota evaluación continua 2:	• EC2 (20%) debe reflejar el logro hasta la 2 semana
• Nota evaluación continua 3:	• EC2 (20%) debe reflejar el logro hasta la 2 semana
• Nota Evaluación Examen Final:	• EF (40%) debe reflejar el logro de toda la capacidad terminal de la unidad didáctica. (de la 1 a la 18 semana)

$PF=0.6 \times (\text{Promedio EC1, EC2, EC3})+ 0.4 (\text{EF})$
--

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

6. Programación

Logro de aprendizaje	Sem.	Contenidos	Actividad de aprendizaje	Evaluación
Capacidad 1: Desarrolla soluciones web estáticas en base a fundamentos de programación, considerando las necesidades del usuario.	1	<ul style="list-style-type: none">- Introducción a Java Web- Programación Básica- Estructuras condicionales<ul style="list-style-type: none">o Ifo If ..esleo If..if..if	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar soluciones Web estáticas que involucre fundamento de programación.	
Capacidad 2: Programar soluciones web estáticas que involucre bucles. Programar soluciones web estáticas que involucre Métodos.	1	<ul style="list-style-type: none">- Estructuras Repetitivas<ul style="list-style-type: none">o Foro While- Procedimientos- Funciones	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar soluciones Web estáticas que involucre métodos.	
Capacidad 3: Programar consultas a soluciones web que involucre programación orientada a objetos.	2	<ul style="list-style-type: none">- Programación Orientada a Objetos<ul style="list-style-type: none">o Clase y Objetoo Encapsulamientoo Constructoreso Herenciao Polimorfismo	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollar soluciones Web con programación orientada a objetos	Evaluación continua 1

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

Programar mantenimiento a soluciones web que involucre programación orientada a objetos.		- ArrayList		
Capacidad 4: Realizar diferentes métodos de conexión a MySql. Programar consultas a MySql.	2	- Conexión a MySql - Consultas a MySql	• Realizar consultas desde Java Web a MySql	
Capacidad 5: Desarrolla consultas Web con Servlet. Desarrolla gestión de datos Web con Servlet	3	- Ciclo de Vida de un Servlet - Manejo de Datos con Servlet	• Realizar gestión de datos de tabla con Servlet	Evaluación continua 2
Capacidad 6: Desarrolla soluciones Web con sesiones en programación DAO	3	- Sesiones Patrón DAO	• Desarrollar un carrito de compras parte II con el Patrón DAO (Laboratorio Estudiante-Docente)	
Capacidad 7: Desarrolla consultas Web con Patrón DAO	4	- Proceso Patrón DAO - CRUD – Patrón DAO	• Desarrollar un carrito de compras parte I, con el Patrón DAO.	

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

Desarrolla mantenimiento de datos Web con Patrón DAO				
Capacidad 8: Realizar consultas Web con programación MVC Realizar mantenimiento Web con programación MVC.	4	<ul style="list-style-type: none"> - Patrón Modelo Vista Controlador - Aplicaciones Web 	<ul style="list-style-type: none"> • Programa caso de postulación a empleo vía Web con programación MVC 	
Capacidad 9: Realizar consultas Web con uso del framework JSF Realizar mantenimiento Web con uso del framework JSF	4	<ul style="list-style-type: none"> - Realizar consultas Web con uso del framework JSF - Realizar mantenimiento Web con uso del framework JSF 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar la modificación de datos de una página Web con framework JSF. 	Evaluación continua 3
Capacidad 10: Realizar validación en aplicaciones Web con uso del framework JSF Realizar manejo de errores en aplicaciones Web con uso del framework JSF	5	<ul style="list-style-type: none"> - Validación con JSF - Manejo de errores con JSF 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar validación y manejo de errores en página Web con framework JSF. 	
Capacidad 11:	5	<ul style="list-style-type: none"> - Proyecto JSF 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar páginas Web con framework 	

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

Realizar proyectos Web con framework JSF.			JSF(Laboratorio Estudiante)	
	5			Examen final

Syllabus

Desarrollo de aplicaciones JSP

7. Bibliografía.

1. Hiroshy Maruyama, Kent Tamura. Naohiko Uramoto Título: Creación De Sitios Web Con XML Y Java. Ediciones prentice hall, 2000 ISBN: 84-8322-242-6
2. Pérez Menor, J. (2003). Problemas resueltos de programación en lenguaje Java. España: Paraninfo.
3. Torres Remón, M. (2013), Desarrollo de aplicaciones con Java: JCreator - JDeveloper - NetBeans. Colombia: Alfaomega.

Enlaces Web:

1. manual de jsp – Elementos Básicos
http://www.programacionfacil.com/programacion:manual_java_jsp
2. Servlet y Sessiones
<http://javaweb.osmosislatina.com/curso/servlets.htm>
3. Java Beans – Elementos Básicos
<http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/cursoJava/applets/javaBeans/intro.htm>
4. MVC
http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_Vista_Controlador

8. Fecha de Actualización
01 de Enero de 2018