UNIDAD DIDÁCTICA Framework Spring



1. Datos generales

Programa : Programa de actualización en Desarrollo de aplicaciones

en JAVA

Código de la UD : 500000FUPR
Curso : Framework Spring

Horas : 12 horas

2. Presentación de la asignatura

La asignatura es de naturaleza teórico - práctica, tiene por objetivo que el estudiante adquiera los conocimientos para el desarrollo de soluciones web con uno de los framework más potentes en la actualidad para la construcción de programas comerciales y/o empresariales.

3. Capacidad terminal

Desarrolla sitios Web empresariales que involucre el uso de framework Spring; tomando en cuenta las pruebas de seguridad durante su desarrollo e implementación.

4. Metodología

- ✓ El enfoque por competencias se basa en la metodología activa, que se caracteriza por ser una metodología interactiva donde el alumno es un ente activo que participa, construye, propone. Da énfasis al trabajo en equipo. El docente actúa como un facilitador diseñando estrategias, materiales y la conducción de su clase para que el alumno construya su propio aprendizaje.
- ✓ En aula y fuera de ella el estudiante desarrollará tareas que le permitirán autoevaluarse continuamente
- ✓ El diseño de las sesiones de aprendizaje se basa en 4 momentos del aprendizaje, aplicándose diversas técnicas didácticas:
 - Motivación, exploración y Problematización: El docente motiva para aprender, por medio de estímulos que capten la atención del estudiante, recoge sus saberes previos los utiliza y propone

situaciones que logren el conflicto cognitivo.

- Adquisición de nuevos aprendizajes: abordando los temas, conceptos, procedimientos, técnicas con la guía del facilitador.
- Transferencia: El estudiante aplica lo aprendido, a situaciones nuevas a través de casos prácticos del sector exportador propuestos por el facilitador.
- El docente evalúa lo aprendido para asegurarse el nivel de logro de sus estudiantes.

5. Evaluación

La Evaluación se aplica conforme a estas orientaciones:

 -La escala de calificación es vigesimal y la nota mínima aprobatoria es trece (13)

Dada la naturaleza de la Unidad Didáctica se considera que el proceso de evaluación debe llevarse de manera continua y permanente para reflejar el proceso de aprendizaje de cada estudiante.

El Promedio Final del curso será producto de una media ponderada que considera los siguientes pesos porcentuales:

- Nota evaluación continua 1:
- EC1 (30%) debe reflejar el logro hasta la 1 semana
- Nota evaluación continua 2:
- EC2 (30%) debe reflejar el logro hasta la 2 semana
- Nota Evaluación
 Examen Final:
- EF (40%) debe reflejar el logro de toda la capacidad terminal de la unidad didáctica. (de la 1 a la 3 semana)

PF=0.6 x (Promedio EC1, EC2)+ 0.4 (EF)

SyllabusFramenwork Spring

6. Programación

Logro de aprendizaje	Sem.	Contenidos		Actividad de aprendizaje	Evaluación
Capacidad 1:		JSTL & Tags	•	Desarrollar soluciones	
Desarrolla programación Web con etiquetas.	1	 Programación de Transacciones MVC con JSTL & Tags 		Web con MVC añadiendo etiquetas JSTL & tags.	
Desarrolla aplicaciones Web con programación MVC		JSTE & Tags			
Capacidad 2:		- Arquitectura Spring	•	Programar aplicaciones	
Implementar librerías de		- Inyección Dependencia		Web con inyección de	
framework spring a un				dependencias	
proyecto Web.	1				
Desarrollar soluciones web con inyección de dependencias.					
Capacidad 3:		- Beans	•	Configura proyecto	
Desarrolla soluciones web con anotaciones en spring.	2	- Scope - Anotaciones		web y desarrolla aplicaciones comerciales	Evaluación continua 1

Configura beans de acuerdo a la solución web que desarrolla.					
Capacidad 4: Configura diversos métodos de conexión a base de datos Realiza consultas a base de datos programando con spring	2	ConexiónJdbcTemplateConsultas Base de Datos	•	Programar soluciones Web que realicen consultas a base de datos.	
Capacidad 5: Realiza procedimientos almacenados para programación CRUD Desarrolla programación CRUD en soluciones WEB con spring	3	- Mantenimiento con Spring a Base de Datos	•	Desarrollar programación CRUD con framework Spring	Evaluación continua 2
Capacidad 6: Desarrolla páginas Web Spring con Ajax. Desarrolla páginas Web Spring con Jquery	3	Interacción Ajax Cliente-ServidorAjax con Query	•	Laboratorio consultas con framework Spring avanzado.	

SyllabusFramenwork Spring

Capacidad 7: Implementa controles de validación en Spring Valida el ingreso de datos en soluciones Spring MVC	3	Bean ValidationValidación en SpringMVC	•	Validar el ingreso de datos de formulario web.	
Capacidad 8: Desarrollar transacciones en proyectos con Sprigg Valida las transacciones en proyectos con Spring	3	- Transacción - Propagación transacción	•	Programar con transacciones en Spring la reserva de departamentos en el "Proyecto Inmobiliario"	Examen Final

Syllabus

Framenwork Spring

7. Bibliografía.

- 1. Balaji Varanasi; Sudha Belida (2014), Introducing Maven, Apress
- 2. Marten Deinum; Koen Serneels; Colin Yates; Seth Ladd; Christophe Vanfleteren (2012), Pro Spring MVC: With Web Flow, Apress
- 3. Craig Walls. (2014), Spring in Action, 4th Edition: Covers Spring 4. USA: Manning Publications. · Petri Kainulainen (2012), Spring Data, Packt Publishing.
- 4. Bear Bibeault; Yehuda Katz (2008), jQuery in Action, Manning Publications
- 5. Nicolas De loof (2013), Cloud Development and Deployment with CloudBees, Packt Publishing · Scott Chacon; Ben Straub (2014), Pro Git, Second Edition, Apress

8. Fecha de Actualización

01 de Enero de 2018