Atividade de Laboratório 14.3

Números Inteiros e Criptografia - Prof. Luis Menasché Schechter

Objetivo

O objetivo desta atividade é utilizar o Algoritmo Baby-Step / Giant-Step de Shanks para resolver o Problema do Logaritmo Discreto em grupos U(p), com p primo.

Entrada

Inicialmente, o programa deverá ler um número inteiro k. Este número irá indicar quantas triplas de números inteiros o programa deverá ler na sequência. Isto é, se k=6, o programa deverá ler, em seguida, seis triplas de números inteiros.

Abaixo, é apresentado um exemplo de possível entrada para o programa.

Saída

Para cada tripla lida, o primeiro elemento da tripla será o valor de g, o segundo elemento será o valor de h e o terceiro elemento será o valor de p (primo). O objetivo é calcular o valor de x tal que $g^x \equiv h \pmod{p}$. Para cada tripla lida, o programa deverá inicialmente imprimir o valor de m, que indica a quantidade de baby-steps e giant-steps que deverão ser calculados. Em seguida, o programa deve imprimir a tabela completa dos Baby-Steps (o valor de j na primeira coluna da tabela e o baby-step correspondente na segunda coluna da tabela). A seguir, o programa deverá imprimir a tabela de giant-steps (o valor de i na primeira coluna e o giant-step correspondente na segunda coluna) até que seja encontrado o valor correto para a obtenção de x. Neste momento, os giant-steps não devem mais ser calculados. O programa deverá então imprimir os valores encontrados para i e j, em uma mesma linha, separados por um espaço. Finalmente, na linha abaixo, deverá ser impresso o valor de x, seguido de uma linha com apenas três traços: ---.

Abaixo, é apresentado um exemplo de saída para o programa. Esta é justamente a saída que deve ser produzida caso o programa receba a entrada fornecida no exemplo.

Exemplo

Entrada

3 3,10,199 2,73,181 6,2,151

Saída